

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/adapter-usb-3-1-typ-c-do-sata-iii-6g-2-5-hdd-ssd-y-1096a-p-179010.html>



Adapter USB 3.1 TYP-C do SATA III 6G, 2,5 HDD/SSD; Y-1096A

Cena brutto	48,99 zł
Cena netto	39,83 zł
Numer katalogowy	AIUNIA000000036
Kod producenta	Y-1096A
Kod EAN	4894160040688
Uwaga	CE+WEEE
Gwarancja	24 mc.
Standard USB/HDMI (wywalić gdy nie dotyczy)	USB 3.1/USB 3.1 gen 2/USB 3.2 gen 2
Wymagania sprzętowe	Interfejs USB-C akcelerowany UASP (USB Attached SCSI Protocol) Wspiera dyski SATA I, SATA II i SATA III (6Gbps) Obsługuje tylko dyski 2,5" (HDD i SATA)
Waga	0.1
Wymiary	71 x 41 x 9 mm
Pozostałe parametry	Plug&Play Długość zintegrowanego przewodu 30cm Sleep Mode
Złącza #2	SATA 22pin Męska
Złącza #1	USB Typ C Męska
Zastosowanie kabla/adaptera	Komputerowy
Rodzaj kabla	Adapter
Kolor (wyliczeniowy)	Czarny

Opis produktu

Szybkie podłączenie dysku 2,5" do komputera

Unitek Y-1096A to adapter USB-C do dysków 2,5" SATA. Daje możliwość podłączenia dysków twardej 2.5" HDD i SSD o każdej pojemności i każdej firmy. To najszybszy sposób podłączenia dysku 2,5" do komputera - niezależnie od tego czy potrzebujesz dodatkowej pamięci, back-up'u czy większego pendrive'a. Adapter posiada złącze USB-C, przez co dedykowany jest dla produktów marki Apple oraz pozostałych producentów posiadających wejście USB-C.

Najszybsze transfery

Adapter wyposażony jest w interfejs SATA III, który pozwala na maksymalne transfery 6Gbps. Zastosowanie najnowszego chipsetu Premium z funkcją UASP (USB SCSI Protocol) pozwala na osiąganie najwyższych rzeczywistych transferów: 2 razy szybszych niż te, które oferuje magistrala USB 3.1.

Plug&Play - Wygoda użycia

Unitek Y-1096 nie potrzebuje sterowników. Wystarczy go podłączyć i natychmiast jest gotów do działania. Posiada również funkcję Sleep, która automatycznie usypia urządzenie po 30 minutach bezczynności. Funkcja ta wydłuża



PS COMPUTER Sp. z o.o.

żywność podłączonych do niego twardych dysków. Adapter jest bardzo lekki i łatwo przenosi się w każdej torbie od notebooka.