

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/baza-kierownicy-t-gt-ii-pc-ps-p-255359.html>

Baza kierownicy T-GT II PC/PS



Cena brutto	1 783,99 zł
Cena netto	1 450,40 zł
Numer katalogowy	AGTMRUKB0000120
Kod producenta	4060099
Kod EAN	3362934001704
Platforma (gry)	PlayStation 5
Akcesoria w zestawie	Podstawa T-GT II Zasilacz Turbo Power + kabel zasilania Układ mocowania (zacisk) Instrukcja obsługi Ulotka z informacjami o gwarancji
Gwarancja	24 mc.
Kolor (wyliczeniowy)	Szary
Wymiary	Szerokość: 400 mm Głębokość: 375 mm Wysokość: 310 mm
Waga	8.46
Uwaga	CE+WEEE

Opis produktu

Kierownica wyścigowa T-GT II SERVOBASE jest urządzeniem łączącym szereg wyjątkowo innowacyjnych technologii, które są rezultatem dogłębnych badań nad wszystkimi wrażeniami zmysłowymi niezbędnymi do stworzenia ultrarealistycznego środowiska wyścigów samochodowych.

OFICJALNE LICENCJE PLAYSTATION 5 I GRAN TURISMO

Kierownica wyścigowa T-GT II SERVOBASE to dopracowany w każdym calu rezultat ponad 23 tysięcy godzin intensywnych prac badawczo-rozwojowych, dzięki którym fantastyczne siłowe sprzężenie zwrotne dostępne w poprzednim modelu (T-GT) osiągnęło nowe wyżyny wydajności. T-GT II SERVOBASE sprawia, że gracze korzystający z konsol PlayStation 5 i PlayStation 4 oraz komputerów PC mogą się cieszyć zupełnie nowym poziomem precyzji i trwałości.

Kierownica T-GT II SERVOBASE ma oficjalne licencje PlayStation i Gran Turismo oraz zapewnia dostęp do realistycznych wrażeń i największych atutów gry GT Sport dzięki zastosowaniu przełomowych technologii, takich jak T-LIN, T-DCC, a w szczególności T-DFB (trójwymiarowa percepcja efektów siłowego sprzężenia zwrotnego). Aby zapewnić maksymalny poziom trwałości i jakości mimo upływu czasu, kierownicę T-GT II SERVOBASE wyposażono w zupełnie nową konstrukcję elektroniczną, obejmującą płytki drukowane z certyfikatem AEC-Q z prawdziwej branży motoryzacyjnej.

Celem tej modyfikacji wewnętrznych elementów kierownicy Thrustmaster T-GT II SERVOBASE było sprostanie potrzebom najbardziej doświadczonych kierowców-zawodników, którzy używają sprzętu do symulacji wyścigowych jako prawdziwych narzędzi roboczych podczas wyjątkowo długich sesji treningowych i niesamowicie intensywnych zawodów.

T-DCC PRECYZJA

U wszystkich kierowców, którzy muszą precyzyjnie kontrolować poślizg samochodu na zakrętach, niezbędne jest sterowanie driftem.

Dlatego w kierownicy T-GT II SERVOBASE zastosowano technologię umożliwiającą obliczanie krzywej znoszenia w czasie rzeczywistym (T-DCC), która pomaga zachować dużą szybkość reakcji kierownicy i samochodu w grze niezależnie od okoliczności. Dzięki wbudowanej funkcji T-DCC kierowca może się skoncentrować na wykonywaniu bardzo precyzyjnych ruchów, aby podczas jazdy być zawsze o krok lub dwa do przodu.



T-RTF SZYBKOŚĆ REAKCJI

Układ Real Time Force feedback (T-RTF) skraca czas wykonywania obliczeń związanych z siłowym sprzężeniem zwrotnym, co przekłada się na natychmiastową reakcję. Efektami siłowego sprzężenia zwrotnego zarządza w czasie rzeczywistym wbudowany procesor. To sprawia, że efekty te nie są zależne od samej gry, i pozwala uniknąć nagłych spowolnień reakcji. Co warto podkreślić, dotyczy to wszystkich gier zarówno na konsolach, jak i na komputerach PC. W ten sposób zastrzeżona technologia T-RTF firmy Thrustmaster pozwala cieszyć się grą bez jakichkolwiek stref martwych czy opóźnień.

T-LIN LINIOWOŚĆ

Kierownica Thrustmaster T-GT II SERVOBASE zapewnia idealnie liniowe efekty siłowego sprzężenia zwrotnego: siła odczuwana przez użytkownika jest w 100% proporcjonalna do siły określonej w grze. Zachowanie samochodu oraz warunki panujące na torze są odwzorowywane wierniej i ze zdumiewającą szczegółowością. Kierowca może skuteczniej przewidywać warunki na torze oraz na nie reagować na podstawie danych przekazywanych przez kierownicę. Ponadto lepiej rozumie własną jazdę, co pomaga w biciu rekordów i wygrywaniu wyścigów.

T-40VE PRĘDKOŚĆ

40-watowy silnik kierownicy T-GT II SERVOBASE wyróżnia się idealnie liniowym siłowym sprzężeniem zwrotnym i wyjątkową prędkością działania (momentem dynamicznym) od długich łuków o stałym promieniu po szczególnie ostre szykany.

Wysoka moc silnika przekłada się na prędkość działania, która pozwala generować imponująco dynamiczne i mocne efekty. Ponadto dzięki swojej prędkości silnik na bieżąco przekazuje graczowi szybsze i mocniejsze reakcje, udoskonalone dzięki zastrzeżonej technologii T-LIN firmy Thrustmaster.

T-DFB GŁĘBIA

Wieloletnia współpraca z firmą Polyphony Digital zaowocowała zwiększeniem głębi wrażeń przekazywanych przez kolumnę kierownicy. Połączenie wysokiej klasy siłowego sprzężenia zwrotnego zapewnianego przez silnik bezszczotkowy z technologią Depth Feedback pozwala osiągnąć realistyczne trójwymiarowe odwzorowanie otoczenia. Jako uzupełnienie standardowego siłowego sprzężenia zwrotnego układ ten wzbogaca wrażenia kierowcy o nowe efekty, takie jak przyczepność opon (również poślizgi), podsterowność i nadsterowność, przesunięcia masy, faktura i nieregularności nawierzchni, zawieszenie oraz inne parametry ściśle związane z konkretnym pojazdem i torem.

T-TURBO MOC

Ten zasilacz zewnętrzny dostarcza stałą moc oraz bardzo wysoką moc szczytową (400 watów), zapewniając natychmiastową reakcję na dynamiczne żądania zgłaszane przez grę oraz realizowane przez funkcję T-LIN i silnik T-40VE podczas takich elementów gry jak drifty i serie szykan. Toroidalny kształt zasilacza w połączeniu z bezzeberkową konstrukcją optymalizuje sprawność energetyczną na poziomie 86%.

T-M.C.E. STABILNOŚĆ

Układ Motor-Cooling-Embedded pomaga w zachowaniu liniowości i dynamiki pracy mocnego silnika T-40VE. Dzięki technologii T-M.C.E. silnik T-40VE wyjątkowo skutecznie realizuje wymianę i odprowadzanie ciepła. Układ chłodzenia znajduje się w zamkniętym przedziale w samym sercu silnika. Takie rozwiązanie gwarantuje stałą precyzję pracy kierownicy T-GT II SERVOBASE i przekazywanych przez nią efektów nawet podczas najdłuższych wyścigów, dzięki czemu kierowca może doświadczyć pełnej gamy zróżnicowanych wrażeń.

T-F.O.C. KONTROLA

Algorytm T-F.O.C. i czujniki z efektem Halla: opatentowana technologia firmy Thrustmaster wyjątkowo dokładnie identyfikuje położenie kierownicy i zapewnia niezrównaną precyzję. Dzięki tej precyzji oraz zastosowaniu algorytmu F.O.C. silnik dynamicznie i sprawnie realizuje żądania zwiększenia momentu obrotowego, jednocześnie ograniczając spadki mocy.