


# Cortex dla Dzieci

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **45,99 zł** |
| Cena netto | **37,39 zł** |
| Numer katalogowy | **WGRBEI0UF010804** |
| Kod producenta | **0804** |
| Kod EAN | **5902650610804** |
| Uwaga | **CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **2** |
| Max. liczba graczy | **6** |
| Czas gry (maks.) | **15** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Logiczne** |
| Nr katalogowy | **0804** |
| Marka (Zabawki) | **Brak** |
| Płeć (zabawki) | **Dziewczynki** |
| Liczba graczy | **2 - 6** |
| Wymagania wiekowe | **6** |
| Akcesoria w zestawie | **- 90 kart (74 karty testów, 6 kart wyzwań, 10 kart faktur z wytłoczeniami)- 6 układanek z obrazkiem kolorowego mózgu (razem 24 części)** |
| Pozostałe parametry | **Wymiary opakowania: 14 x 5 x 14 cm** |

## Opis produktu

**Zobacz i poczuj co to za karta!**

Oto dynamiczna i wesoła gra, która pozwoli Wam wzmocnić pamięć, zręczność i zdolność kojarzenia faktów, jednocześnie pozostając świetną zabawą!

W **Cortex dla Dzieci** od 2 do 6 graczy będzie rywalizować ze sobą, szybko zgadując odpowiedzi na 8 rodzajów wyzwań, które rozwijają różne funkcje ludzkiego mózgu. Za prawidłowe odpowiedzi otrzymają części układanki, a pierwsza osoba, która zdobędzie wszystkie 4 części i ukończy swój obrazek mózgu, zostanie zwycięzcą!

Nie czekaj! Zbierz przyjaciół i wyzwij ich na pojedynek, w którym zetrą się Wasze umysły! Cortex dla Dzieci posiada zasady i karty zaprojektowane specjalnie z myślą o najmłodszych graczach, pozostając atrakcyjnym wyzwaniem także dla tych starszych! :)

**Na czym to polega?**
- Rozłóżcie 10 kart faktur na stole. Przez 30 sekund niech każdy je pogląda, dotknie i spróbuje zapamiętać. Odłóżcie je na bok, a karty testów przetasujcie i ułóżcie w stos na środku stołu, rewersem do góry.
- Najmłodszy z graczy odwraca górną kartę ze stosu, kładąc ją tak, by wszyscy mogli odczytać jej treść.
- Gdy któryś z graczy stwierdzi, że zna odpowiedź, natychmiast zakrywa kartę dłonią i wykrzykuje odpowiedź!
- Gdy zabierze rękę, sprawdzacie, czy miał rację i jeśli tak - otrzymuje tę (zakrytą) kartę przed sobą. Jeśli gracz uzbiera 2 karty o takim samym rewersie, to wymienia je na jedną z 4 części układanki.
- Jeśli nie miał racji, kartę wtasowujecie do stosu i rozpoczynacie następną rundę. Gracz, który właśnie się pomylił nie może udzielać odpowiedzi przez następną kolejkę!

**Osiem rodzajów wyzwań, które pobudzą Twoje zmysły!**
- **Pamięć** - zakryj kartę dłonią i wymień 4 rzeczy, które na niej zauważyłeś.
- **Labiryn**t - zakryj kartę dłonią i pomóż postaci odnaleźć drogę do celu!
- **Niepasujący element** - zakryj kartę dłonią i powiedz, który element nie pasuje do pozostałych!
- **Koordynacja** - jedną ręką zakryj kartę, a odpowiednim palcem drugiej dotknij wskazanej części ciała!
- **Para** - zakryj kartę dłonią i powiedz, który z wielu przedstawionych na niej obrazków wystąpił dwukrotnie!
- **Częstotliwość** - zakryj tę kartę i powiedz, który element występuje na niej najczęściej!
- **Rozumowanie** - zakryj kartę dłonią i powiedz, który kształt pasuje do pustego miejsca!
- **Wyzwanie** - gracz, który rozwiązał poprzednie wyzwanie musi zamknąć oczy i polegając wyłącznie na zmyśle dotyku rozpoznać fakturę jednej ze specjalnych kart imitujących powierzchnię piłki do kosza, mchu, skóry lub innych materiałów.