

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/google-playstation-5-vr2-eas-p-284394.html>

Gogle PlayStation 5 VR2/EAS



Cena brutto	1 975,99 zł
Cena netto	1 606,50 zł
Numer katalogowy	AGSONAK5HB02181
Kod producenta	711719453994
Kod EAN	711719453994
Uwaga	CE+WEEE
Gwarancja	12 mc.
Podwójny ekran	Tak
Częstotliwość odświeżania 3D	120
Technologia obrazu	OLED
Pole widzenia (kątowe)	110
Obsługa 3D	Tak
Gniazda we/wy	1 x 3,5 mm minijack
Wbudowane głośniki	Nie
Rozdzielczość (urz.mobilne)	2040 x 2000
Wymagania sprzętowe	Wymagane słuchawki stereofoniczne, analogowe lub USB. Do korzystania z PlayStation VR2 wymagana jest konsola PlayStation5. Gogle PlayStation VR2 nie są kompatybilne z konsolą PlayStation4 i nie umożliwiają grania w zawartość wymagającą PS VR. Gogle PlaySt
Komunikacja bezprzewodowa	Nie
Waga	560
Akcesoria w zestawie	Gogle VR Kontroler PlayStation VR2 Sense (L) / (R) z zamocowanymi paskami Przewód USB (do parowania i ładowania kontrolera) Słuchawki stereo Trzy pary nakładek Materiały drukowane
Funkcje	6-osiowy system wykrywania ruchu(3-osiowy żyroskop, 3-osiowy przyspieszeniometer) 4 kamery śledzenia(w goglach VR, do śledzenia kontrolera) 2 kamery IR(do śledzenia oczu)
Wymiary	21.2 × 15.8 × 27.8 cm
Kolor (wyliczeniowy)	Czarny

Opis produktu

GOOGLE PLAYSTATION VR2

EKRAN 4K HDR3

Zachwyć się żywą, ostrą grafiką 4K High Dynamic Range⁴, dzięki której środowiska rzeczywistości wirtualnej wyglądają niezwykle wyraźnie.

Oglądaj obrazy najwyższej jakości dwa wyświetlacze OLED 2000 × 2040 generują ponad czterokrotnie większą rozdzielczość niż oryginalne gogle PlayStation VR, co zapewnia płynne wrażenia wizualne nawet przy 120 kl./s¹.

WSZECHSTRONNE ŚLEDZENIE

Możesz grać z pełną swobodą i poznawać różne style gry VR, ponieważ PlayStation VR2 śledzi Ciebie i Twoje kontrolery za pomocą czterech kamer wbudowanych w gogle.

Twoje ruchy i to, na co patrzysz, jest odzwierciedlane w grze bez potrzeby korzystania z zewnętrznej kamery.

ŚLEDZENIE OCZU

Odkrywaj bogate doznania uczuciowe podczas interakcji ze światem gry i innymi graczami.

Kamery do śledzenia wzroku wykrywają, kiedy Twoje oczy są otwarte, i śledzą ich ruchy oraz emocje, które przekazują można to odzwierciedlić w rozgrywce¹,

W połączeniu z pozycją i działaniami gogli oraz kontrolerów pozwala to w pełni wyrażać siebie i komunikować się z innymi graczami podczas wieloosobowej gry online² na nowe, ekscytujące sposoby.

Funkcja śledzenia oczu podąża za linią Twojego wzroku, gdy celujesz lub rozglądasz się, a zaawansowane techniki renderowania poprawiają wrażenia wizualne poprzez dostosowanie rozdzielczości pozwalające na dokładne określenie i wzmocnienie tego, na czym się skupiasz.

REAKTYWNE GOGLE

W najważniejszych momentach rozgrywki poczujesz delikatne wibracje gogli¹.

Są one generowane przez jeden wbudowany silnik, dodają inteligentne wrażenia dotykowe do sensorycznego zaangażowania, jakie odczuwasz podczas gry.

W pełnych emocjach chwilach poczujesz przyspieszony puls swojej postaci, szum obiektów przemieszczających się blisko Twojej głowy czy szarpnięcie pojazdu w momencie przyspieszenia.

SILNIK TEMPEST 3D AUDIOTECH5

Możesz precyzyjnie określić miejsce, z którego dobiegają odgłosy, i cieszyć się bardziej realistycznym brzmieniem, ponieważ dźwięk dynamicznie dostosowuje się do Twojej pozycji i ruchów głowy¹.

Będziesz mieć poczucie obecności postaci, która szepcze Ci do ucha, lokalizować przyjaciół i wrogów po odgłosach strzałów lub kroków, a także odczuwać zagrożenie zbliżające się z dowolnego kierunku.

ZOPTYMALIZOWANA OPTYKA

Dzięki szerokiemu polu widzenia 110° i lekkim, dobrze wyważonym soczewkom Fresnela Twoje sesje gry będą zawsze komfortowe. Pokrętko regulacji umożliwia dostosowanie odstępów między soczewkami i dopasowanie ich do pozycji oka, co pozwala na uzyskanie optymalnego obrazu.

POŁĄCZENIE ZA POMOCĄ JEDNEGO PRZEWODU

Wskocz prosto do nowych, wirtualnych światów, korzystając z prostego połączenia jednym przewodem z przednim portem USB konsoli PlayStation 5. PlayStation VR2 jest szybkie i łatwe w konfiguracji wystarczy podłączyć gogle, by zacząć cieszyć się grą.

MIEJSCE GRY

Ustaw miejsce gry, aby zapewnić sobie jak najlepsze wrażenia.

Ciesz się swobodą ruchów dzięki skalowaniu pomieszczenia¹ lub graj siedząc albo stojąc, w zależności od wielkości Twojego pokoju i stylu rozgrywki wspieranego przez daną grę.

Aby grać w gry obsługujące funkcję skalowania pomieszczenia, obszar do grania musi mieć wymiary co najmniej 2 metry na 2 metry.

Aby grać w gry obsługujące funkcję skalowania pomieszczenia, obszar do grania musi mieć wymiary co najmniej 6 stóp i 7 cali na 6 stóp i 7 cali.

KONTROLER PLAYSTATION VR2 SENSE

KULISTA KONSTRUKCJA

Ciesz się swobodą ruchów i realistyczną, naturalną rozgrywką dzięki dobrze wyważonej i ergonomicznej konstrukcji umożliwiającej wygodne odkrywanie świata, w którym się znajdujesz.

WYKRYWANIE DOTYKU PALCA



Możesz w naturalny i intuicyjny sposób wchodzić w interakcję z przedmiotami i środowiskiem dzięki funkcji wykrywania dotyku palca.

Nawet jeśli nie naciskasz aktywnie żadnego przycisku, funkcja wykrywania dotyku palca jest w stanie określić, jak ułożona jest Twoja ręka, dzięki czemu kontroler PlayStation VR2 Sense może dokładnie odtworzyć jej ruchy, pozwalając Ci sięgnąć do świata gry i go dotknąć.

Komunikuj się za pomocą sygnałów dłonią, wykonuj wymagające wprawy zadania palcami, wchodź w interakcję z otaczającymi Cię w grze obiektami i sprzętem.

EFEKTY DOTYKOWE

Dzięki efektom dotykowym¹ poczujesz realistyczne, pełne szczegółów reakcje na Twoje działania w grze.

Twoje dłonie odczuwają rozmaite doznania w świecie gry, od delikatnych, precyzyjnych wibracji po intensywne pulsacje.

Poczuj, jak to jest strzelać lub atakować za pomocą różnych broni, tworzyć narzędzia, dotykać różnych faktur i wędrować przez różne rodzaje terenu.

ADAPTACYJNE EFEKTY TRIGGER

Doświadcz zmiennych sił i napięcia podczas interakcji ze sprzętem i otoczeniem w grze¹.

Adaptacyjne efekty Trigger dają poczucie więzi z czynnościami wykonywanymi na ekranie od naciągania cięciwy łuku, przez miażdżenie przedmiotów dłońmi, po broń zacinającą się w ogniu walki zwiększając wrażenie zanurzenia w grze.

DRAŻKI ANALOGOWE I PRZYCISKI

Dostęp do dodatkowych opcji wprowadzania i interakcji dają tradycyjne drążki analogowe i przyciski akcji.

Przyciski trójkąt, kwadrat, krzyż i kółko są między oba kontrolery, tak samo jak przycisk opcji i przycisk tworzenia.

Oprócz adaptacyjnych efektów Trigger oba kontrolery mają również przycisk chwytu, który umożliwia chwytanie obiektów w grze.

1. Funkcje dostępne w obsługiwanych grach.
2. Do korzystania z wieloosobowej gry online może być wymagane posiadanie subskrypcji PlayStationPlus.
3. Składa się z dwóch wyświetlaczy OLED 2000 × 2040.
4. Łączna rozdzielczość. 2000 × 2040 na każde oko.
5. Wymagane słuchawki stereofoniczne, analogowe lub USB.

Do korzystania z PlayStation VR2 wymagana jest konsola PlayStation5.

Gogle PlayStation VR2 nie są kompatybilne z konsolą PlayStation4 i nie umożliwiają grania w zawartość wymagającą PS VR.

Gogle PlayStation VR2 nie są przeznaczone do użytku przez dzieci poniżej 12 roku życia.