Dane aktualne na dzień: 12-11-2026 08:22

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gogle-playstation-5-vr2-eas-p-284394.html

# Gogle PlayStation 5 VR2/EAS



| | |
|---|---|
| Cena brutto | **2 060,99 zł** |
| Cena netto | **1 675,60 zł** |
| Numer katalogowy | **AGSONAK5HB02181** |
| Kod producenta | **711719453994** |
| Kod EAN | **711719453994** |
| Uwaga | **CE+WEEE** |
| Gwarancja | **12 mc.** |
| Podwójny ekran | **Tak** |
| Częstotliwość odświeżania 3D | **120** |
| Technologia obrazu | **OLED** |
| Pole widzenia (kątowe) | **110** |
| Obsługa 3D | **Tak** |
| Gniazda we/wy | **1 x 3,5 mm minijack** |
| Wbudowane głośniki | **Nie** |
| Rozdzielczość (urz.mobilne) | **2040 x 2000** |
| Wymagania sprzętowe | **Wymagane słuchawki stereofoniczne, analogowe lub USB. Do korzystania z PlayStation VR2 wymagana jest konsola PlayStation5. Gogle PlayStation VR2 nie są kompatybilne z konsolą PlayStation4 i nie umożliwiają grania w zawartość wymagającą PS VR. Gogle PlaySt** |
| Komunikacja bezprzewodowa | **Nie** |
| Waga | **560** |
| Akcesoria w zestawie | **Gogle VR Kontroler PlayStation VR2 Sense (L) / (R) z zamocowanymi paskami Przewód USB (do parowania i ładowania kontrolera) Słuchawki stereo Trzy pary nakładek Materiały drukowane** |
| Funkcje | **6-osiowy system wykrywania ruchu(3-osiowy żyroskop, 3-osiowy przyspieszeniomierz) 4 kamery śledzenia(w goglach VR, do śledzenia kontrolera) 2 kamery IR(do śledzenia oczu)** |
| Wymiary | **21.2 × 15.8 × 27.8 cm** |
| Kolor (wyliczeniowy) | **Czarny** |

# Opis produktu

**GOGLE PLAYSTATIONVR2**

**EKRAN 4K HDR3**
Zachwyć się żywą, ostrą grafiką 4K High Dynamic Range4, dzięki której środowiska rzeczywistości wirtualnej wyglądają niezwykle wyraźnie.
Oglądaj obrazy najwyższej jakości dwa wyświetlacze OLED 2000 × 2040 generują ponad czterokrotnie większą rozdzielczość niż oryginalne gogle PlayStation VR, co zapewnia płynne wrażenia wizualne nawet przy 120 kl./s1.

**WSZECHSTRONNE ŚLEDZENIE**
Możesz grać z pełną swobodą i poznawać różne style gry VR, ponieważ PlayStation VR2 śledzi Ciebie i Twoje kontrolery za pomocą czterech kamer wbudowanych w gogle.
Twoje ruchy i to, na co patrzysz, jest odzwierciedlane w grze bez potrzeby korzystania z zewnętrznej kamery.

**ŚLEDZENIE OCZU**
Odkrywaj bogate doznania uczuciowe podczas interakcji ze światem gry i innymi graczami.
Kamery do śledzenia wzroku wykrywają, kiedy Twoje oczy są otwarte, i śledzą ich ruchy oraz emocje, które przekazują można to odzwierciedlić w rozgrywce1,
W połączeniu z pozycją i działaniami gogli oraz kontrolerów pozwala to w pełni wyrażać siebie i komunikować się z innymi graczami podczas wieloosobowej gry online2 na nowe, ekscytujące sposoby.
Funkcja śledzenia oczu podąża za linią Twojego wzroku, gdy celujesz lub rozglądasz się, a zaawansowane techniki renderowania poprawiają wrażenia wizualne poprzez dostosowanie rozdzielczości pozwalające na dokładne określenie i wzmocnienie tego, na czym się skupiasz.

**REAKTYWNE GOGLE**
W najważniejszych momentach rozgrywki poczujesz delikatne wibracje gogli1.
Są one generowane przez jeden wbudowany silnik, dodają inteligentne wrażenia dotykowe do sensorycznego zaangażowania, jakie odczuwasz podczas gry.
W pełnych emocji chwilach poczujesz przyspieszony puls swojej postaci, szum obiektów przemieszczających się blisko Twojej głowy czy szarpnięcie pojazdu w momencie przyspieszenia.

**SILNIK TEMPEST 3D AUDIOTECH5**
Możesz precyzyjnie określić miejsce, z którego dobiegają odgłosy, i cieszyć się bardziej realistycznym brzmieniem, ponieważ dźwięk dynamicznie dostosowuje się do Twojej pozycji i ruchów głowy1.
Będziesz mieć poczucie obecności postaci, która szepcze Ci do ucha, lokalizować przyjaciół i wrogów po odgłosach strzałów lub kroków, a także odczuwać zagrożenie zbliżające się z dowolnego kierunku.

**ZOPTYMALIZOWANA OPTYKA**
Dzięki szerokiemu polu widzenia 110 i lekkim, dobrze wyważonym soczewkom Fresnela Twoje sesje gry będą zawsze komfortowe. Pokrętło regulacji umożliwia dostosowanie odstępów między soczewkami i dopasowanie ich do pozycji oka, co pozwala na uzyskanie optymalnego obrazu.

**POŁĄCZENIE ZA POMOCĄ JEDNEGO PRZEWODU**
Wskocz prosto do nowych, wirtualnych światów, korzystając z prostego połączenia jednym przewodem z przednim portem USB konsoli PlayStation 5. PlayStation VR2 jest szybkie i łatwe w konfiguracji wystarczy podłączyć gogle, by zacząć cieszyć się grą.

**MIEJSCE GRY**
Ustaw miejsce gry, aby zapewnić sobie jak najlepsze wrażenia.
Ciesz się swobodą ruchów dzięki skalowaniu pomieszczenia1 lub graj siedząc albo stojąc, w zależności od wielkości Twojego pokoju i stylu rozgrywki wspieranego przez daną grę.
Aby grać w gry obsługujące funkcję skalowania pomieszczenia, obszar do grania musi mieć wymiary co najmniej 2 metry na 2 metry.

Aby grać w gry obsługujące funkcję skalowania pomieszczenia, obszar do grania musi mieć wymiary co najmniej 6 stóp i 7 cali na 6 stóp i 7 cali.

**KONTROLER PLAYSTATION VR2 SENSE**

**KULISTA KONSTRUKCJA**
Ciesz się swobodą ruchów i realistyczną, naturalną rozgrywką dzięki dobrze wyważonej i ergonomicznej konstrukcji umożliwiającej wygodne odkrywanie świata, w którym się znajdujesz.

**WYKRYWANIE DOTYKU PALCA**

Możesz w naturalny i intuicyjny sposób wchodzić w interakcję z przedmiotami i środowiskiem dzięki funkcji wykrywania dotyku palca.
Nawet jeśli nie naciskasz aktywnie żadnego przycisku, funkcja wykrywania dotyku palca jest w stanie określić, jak ułożona jest Twoja ręka, dzięki czemu kontroler PlayStation VR2 Sense może dokładnie odtworzyć jej ruchy, pozwalając Ci sięgnąć do świata gry i go dotknąć.
Komunikuj się za pomocą sygnałów dłonią, wykonuj wymagające wprawy zadania palcami, wchodź w interakcję z otaczającymi Cię w grze obiektami i sprzętem.

**EFEKTY DOTYKOWE**
Dzięki efektom dotykowym1 poczujesz realistyczne, pełne szczegółów reakcje na Twoje działania w grze.
Twoje dłonie odczują rozmaite doznania w świecie gry, od delikatnych, precyzyjnych wibracji po intensywne pulsacje.
Poczuj, jak to jest strzelać lub atakować za pomocą różnych broni, tworzyć narzędzia, dotykać różnych faktur i wędrować przez różne rodzaje terenu.

**ADAPTACYJNE EFEKTY TRIGGER**
Doświadcz zmiennych sił i napięcia podczas interakcji ze sprzętem i otoczeniem w grze1.
Adaptacyjne efekty Trigger dają poczucie więzi z czynnościami wykonywanymi na ekranie od naciągania cięciwy łuku, przez miażdżenie przedmiotów dłońmi, po broń zacinającą się w ogniu walki zwiększając wrażenie zanurzenia w grze.

**DRĄŻKI ANALOGOWE I PRZYCISKI**
Dostęp do dodatkowych opcji wprowadzania i interakcji dają tradycyjne drążki analogowe i przyciski akcji.
Przyciski trójkąt, kwadrat, krzyż i kółko są między oba kontrolery, tak samo jak przycisk opcji i przycisk tworzenia.
Oprócz adaptacyjnych efektów Trigger oba kontrolery mają również przycisk chwytu, który umożliwia chwytanie obiektów w grze.

1. Funkcje dostępne w obsługiwanych grach.
2. Do korzystania z wieloosobowej gry online może być wymagane posiadanie subskrypcji PlayStationPlus.
3. Składa się z dwóch wyświetlaczy OLED 2000 × 2040.
4. Łączna rozdzielczość. 2000 × 2040 na każde oko.
5. Wymagane słuchawki stereofoniczne, analogowe lub USB.

Do korzystania z PlayStation VR2 wymagana jest konsola PlayStation5.
Gogle PlayStation VR2 nie są kompatybilne z konsolą PlayStation4 i nie umożliwiają grania w zawartość wymagającą PS VR.
Gogle PlayStation VR2 nie są przeznaczone do użytku przez dzieci poniżej 12 roku życia.