Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-51-stan-master-set-moloch-dodatek-p-245669.html



Gra 51 Stan Master Set Moloch - Dodatek

Cena brutto	**34,99 zł**
Cena netto	**28,45 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0UN083614**
Kod producenta	**83614**
Kod EAN	**5902560383614**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**90**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**83614**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**50 nowych kart 27 kart z dodatku Moloch 23 dwustronne karty Maszyn (do użycia z tym dodatkiem)**

Opis produktu

To, czym Moloch się wyróżnia, to zupełnie nowa mechanika semi-coop, polegająca na konieczności współpracy graczy w celu pokonania Molocha. Wybierając ją, gracze muszą jednocześnie rywalizować między sobą wciąż wygrywa tylko jeden z nich. To nie jest gra kooperacyjna, w której wspólnie odnosicie zwycięstwo. Jesteście rozdarci między spełnieniem swoich celów a powstrzymaniem Molocha gdy to on okaże się silniejszy, wszyscy przegrywacie grę. Rozszerzenie wprowadza także dwie nowe Akcje.

Do rozgrywki wymagana jest gra 51. Stan: Master Set.

Moloch to dodatek do strategicznej gry planszowej 51. Stan Master Set autorstwa Ignacego Trzewiczka. Dodatek wprowadza mechanikę gry semi-kooperacyjnej, gdyż gracze rywalizując między sobą wspólnie walczą przeciw maszynom Molocha. 51. Stan jest przez wielu uważany za jedną z najlepszych gier karcianych. To świetna gra na 2 osoby, ma też tryb solo i pozwala na rozgrywkę do 4 osób. 51. Stan jest grą mocno tematyczną, osadzoną w postapokaliptycznym świecie. Wykorzystuje mechaniki engine building i tableau building. Kup polskie wydanie w przedsprzedaży Portal Games - skorzystaj z promocyjnej ceny i zagraj jeszcze przed oficjalną premierą.

Rozgrywka
Rozgrywkę należy przygotować zgodnie z podstawowymi zasadami rozstawienia komponentów gry 51. Stan Master Set, z drobnymi zmianami. 27 kart z dodatku Moloch należy wtasować do talii 88 kart z podstawowej wersji gry. Wszystkie karty Maszyn należy potasować i utworzyć z nich osobną talię.
Do wyboru są trzy poziomy trudności: Rekrut, Szeregowy i Weteran. Dodatek Moloch dodaje nowe elementy i zmienia kolejność faz. Kolejne fazy podczas gry, to:

- Wypatrywanie
- Produkcja
- Atak (gdzie dostępne są 2 nowe Akcje)
- Rozstawienie
- Akcja
- Czyszczenie

W fazie Ataku, każdy gracz rozpatruje efekt Ataku dla wszystkich rozstawionych Maszyn. Jeżeli kilka Maszyn atakuje, rozpatrz je tak, aby jak najwięcej efektów zostało spełnionych. W fazie Rozstawienia należy wyłożyć na stół odpowiednią liczbę Maszyn, w zależności od wybranego poziomu trudności.

W fazie Akcji dostępne są dwie nowe Akcje: Zhakowanie Maszyny i Zniszczenie Maszyny. Aby ją Zhakować, należy wydać zasoby podane w polu kodu. Zniszczenie Maszyny należy zbić ją siłą adekwatną do wartości obrony.

Gdy gracze chcą bardziej kooperacyjnej rozgrywki, w wariancie kooperacji podczas walki mogą jako Akcję Zhakować/Zniszczyć Maszynę, dzięki czemu karta Molocha jest odrzucana z gry.

Atuty:

- Dodatek do bestsellera Portal Games autorstwa Ignacego Trzewiczka: karcianki 51. Stan Master Set
- Moloch po raz pierwszy pojawia się w grze 51. Stan świętującej 10-lecie
- Nowa mechanika semi coop, zmuszająca graczy do wspólnej walki przeciwko maszynom Molocha, ale jednoczesnej rywalizacji między sobą
- Nowa talia 27 kart Molocha do wtasowania do talii z podstawowego zestawu oraz 23 nowe obustronne karty Maszyn