Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-6-bierze-byczy-baron-p-412053.html



Gra 6. bierze! Byczy Baron

Cena brutto	**40,99 zł**
Cena netto	**33,33 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UH090590**
Kod producenta	**90590**
Kod EAN	**5906954790590**
Materiał	**Papier / Makulatura**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**10**
Czas gry (maks.)	**45**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Nr katalogowy	**90590**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**8**
Akcesoria w zestawie	**110 x Karta Instrukcja**

Opis produktu

Gra 6. bierze! Byczy Baron

Wybierz, odkryj, zagraj! 6 bierze! Byczy Baron to niezwykle prosta, a jednocześnie maksymalnie wciągająca gra karciana, w której staramy się pozbyć z ręki wszystkich byczych głów. Na samym początku otrzymujemy pulę kart, które następnie zagrywamy w 1 z 5 rzędów. Pamiętaj jednak, że nazwa gry nie jest przypadkowa: ten, kto dołoży 6. kartę lub 6. byka w danym kolorze do rzędu, musi go zebrać, a każdy byk na zebranej karcie oznacza niechciane punkty karne!

W tej wersji do gry dołącza ekscentryczny i wszechstronny Byczy Baron, który może wyciągnąć Cię z tarapatów dzięki temu, że jego kartę można dodać do dowolnego rzędu. Jednak nie ma nic za darmo: jeśli to Tobie przyjdzie zebrać jego kartę, będziesz w nie lada opałach, gdyż to właśnie Byczy Baron zapewnia najwięcej punktów karnych.

Na czym to polega?

- W każdej rundzie gracze dobierają po 4 karty ze swojej puli, a następnie wszyscy wybierają po 1 karcie z ręki i kładą ją zakrytą przed sobą na stole. Karty są odkrywane, gdy wszyscy dokonają wyboru.

- Gracz, który zagrał kartę o najniższej wartości, dodaje ją na koniec 1 z 5 rzędów. Następną dodaje gracz, który zagrał kartę o drugiej najniższej wartości, i tak dalej aż wszystkie zagrane karty zostaną dodane do rzędów.
- Przy dokładaniu obowiązuje zasada kolor do koloru - możemy dodać kartę do rzędu tylko wtedy, gdy na ostatniej karcie w tym rzędzie widać przynajmniej 1 byka w takim samym kolorze jak 1 z byków na naszej karcie. Jeśli więcej rzędów spełnia ten wymóg, możemy wybrać, do którego z nich dodamy kartę.
- Wszystko idzie gładko, dopóki możemy dołożyć kartę do 1 z 5 rzędów. Problemy zaczynają się, gdy nasza karta jest 6. kartą w rzędzie, dokładamy 6. byka w danym kolorze albo zagramy kartę, która nigdzie nie pasuje. W każdym z tych przypadków musimy wziąć karty ze stołu i dodać je do swojego stosu byków.
- Gdy zagramy wszystkie 4 karty, dobieramy kolejne. Rozgrywka toczy się w ten sposób do czasu aż zagramy wszystkie karty ze swojej puli. Zwycięża osoba, która będzie miała najmniej punktów ujemnych!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Podobnie jak w przypadku innych wersji 6. bierze! przed pierwszą rozgrywką musimy poznać dosłownie kilka zasad. Dzięki temu bardzo łatwo jest zaprosić do wspólnej zabawy nowe osoby nawet takie, które nie miały do tej pory zbyt wiele wspólnego z grami.
- Dzięki obecności Byczego Barona oraz modyfikacjom w dokładaniu kart i zbieraniu rzędów, gra będzie ciekawym wyzwaniem nawet dla fanów klasycznej wersji. Nowe karty mogą nam pomóc w trudnej sytuacji, ale musimy zagrywać je rozważnie, by nie paść ofiarą własnej pułapki.
- Poręczne opakowanie pozwala zabrać grę gdzie tylko nam się zamarzy. 6. bierze! zmieści się w każdym plecaku, walizce czy torebce, a do rozgrywki potrzeba tylko niewielkiej, względnie płaskiej powierzchni.