

Gra 6. bierze!

Cena brutto	**40,99 zł**
Cena netto	**33,33 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UH018459**
Kod producenta	**LFCACD142**
Kod EAN	**5902650618459**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**10**
Czas gry (maks.)	**45**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Nr katalogowy	**LFCACD142**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**8**
Akcesoria w zestawie	**104 x Karta Instrukcja**
Materiał	**Papier / Makulatura**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**

Opis produktu

Gra 6. bierze!

Wybierz, odkryj, zagraj! 6. bierze to niezwykle prosta, a jednocześnie maksymalnie wciągająca gra karciana, w której staramy się pozbyć z ręki wszystkich byczych głów. Na samym początku otrzymujemy po 10 kart, które następnie zagrywamy w 1 z 4 rzędów. Pamiętaj jednak, że nazwa gry nie jest przypadkowa: ten, kto dołoży 6. kartę do rzędu, musi go zebrać, a każdy byk na zebranej karcie oznacza niechciane punkty karne!

Na czym to polega?
W każdej rundzie wszyscy wybierają po 1 karcie z ręki i kładą ją zakrytą przed sobą na stole. Karty są odkrywane, gdy wszyscy dokonają wyboru.

Gracz, który zagrał kartę o najniższej wartości, dodaje ją na koniec 1 z 4 rzędów. Następną dodaje gracz, który zagrał kartę o drugiej najniższej wartości, i tak dalej aż wszystkie zagrane karty zostaną dodane do rzędów. Przy dokładaniu obowiązują 2 zasady:

- Wartości kart w każdym z rzędów muszą zawsze rosnąć od lewej do prawej.
- Karta musi być zawsze dodana do rzędu, który kończy się kartą o najbliższej niższej wartości.

Wszystko idzie gładko, dopóki możemy dołożyć kartę do 1 z 4 rzędów. Problemy zaczynają się, gdy rząd jest pełny albo zagramy kartę, która nigdzie nie pasuje. W obu tych przypadkach musimy wziąć karty ze stołu i dodać je do swojego stosu byków.

Gra kończy się, gdy któryś z uczestników zgromadzi na swoich kartach 66 byków. Zwycięża ten, kto ma ich najmniej!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Przed pierwszą rozgrywką musimy poznać dosłownie kilka zasad, dzięki czemu bardzo łatwo jest zaprosić do wspólnej zabawy nowe osoby - nawet takie, które nie miały do tej pory zbyt wiele wspólnego z grami.
- Poręczne opakowanie pozwala zabrać grę gdzie tylko nam się zamarzy. 6. bierze zmieści się w każdym plecaku, walizce czy torebce, a do rozgrywki potrzeba tylko niewielkiej, względnie płaskiej powierzchni.
- Dynamiczny sposób gry i niepewność związana z tym, jakie karty wybiorą przeciwnicy, zapewnia mnóstwo śmiechu i doskonałej zabawy.