

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-7-cudow-swiata-pojdynek-panteon-p-59742.html>

Gra 7 Cudów Świata Pojdynek - Panteon

Cena brutto	55,99 zł
Cena netto	45,52 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UJ021043
Kod producenta	21043
Kod EAN	5425016921043
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 10 x 21 x 6 cm
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	2
Max. liczba graczy	2
Czas gry (maks.)	30
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Strategiczne i ekonomiczne
Nr katalogowy	21043
Marka (Zabawki)	Brak
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Liczba graczy	2
Wymagania wiekowe	10
Zasilanie	Nie dotyczy
Akcesoria w zestawie	Plansza Panteonu 15 kart Bóstw (61x112 mm) Karta Bramy (61x112 mm) 5 kart Wielkich Świątyń (45x68 mm) 2 karty Cudów (65x100 mm) 10 żetonów mitologii 3 żetony ofiary Żeton węża 3 żetony postępu Pion Minerwy Notes punktacji Instrukcja Karta podsumowania zas

Opis produktu

7 Cudów Świata: Pojdynek - Panteon

Nie zgłębiaj zbyt gorliwie sekretów bogów

Dodatek Panteon wprowadza antycznych bogów do gry 7 Cudów Świata: Pojedynek. Teraz gracze mogą ubiegać się o przychylność bóstw z pięciu różnych kręgów kulturowych i skłonić je wszystkie do roztaczania swojej opieki nad ich miastem. Z pewnością pomoże w tym budowa bogatej świątyni ku czci wybranego patrona lub patronki albo poświęcenie im jednego z dwóch nowych Cudów Świata dostępnych w dodatku.

Starożytni Grecy i Rzymianie wierzyli, że sposobem na dostąpienie boskich łask jest podarowanie bogom czegoś w zamian, złożenie daru lub przysięgi. Nie inaczej jest w dodatku Panteon - jeśli oczekujesz przysługi od jakiegoś boga - nie możesz pozostać mu dłużny.

Podczas Ery I będziesz zbierać żetony Mitologii pozwalające wybrać, które bóstwo zamieszka w Panteonie, oraz żetony Darów, dzięki którym zaskarbisz sobie ich przychylność. Później, w Erze II i III możesz obudzić boga lub boginię w Panteonie zamiast dobierać kartę. Jeśli zapewnisz bóstwu to, czego od Ciebie żąda, możesz umieścić je obok swojego miasta.

Era III wprowadza kolejny aspekt starożytnych religii - obszar rytualny. Grając w Panteon zamiast trzech kart Gildii do talii wtasowuje się trzy karty Wielkich Świątyń - każda z nich odpowiada innej kulturze śródziemnomorskiej. Jeśli bóstwo czczone w danej świątyni jest Ci przychylne, możesz zbudować ją za darmo. Na przykład mając wsparcie Izdydy możesz zbudować świątynię egipską, a wsparcie Enki pozwoli Ci wznieść świątynię mezopotamską.

7 Cudów Świata: Pojedynek to dwuosobowa gra o prostej mechanice, która oferuje graczom bardzo wiele ciekawych wyborów, jednocześnie posiadając kilka dróg wiodących do zwycięstwa.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: 7 Cudów Świata: Pojedynek.