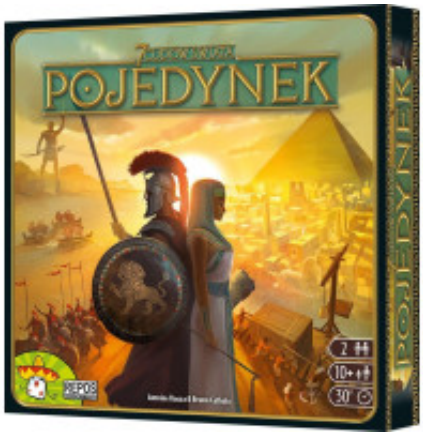


Gra 7 Cudów Świata: Pojedynek

Cena brutto	**85,99 zł**
Cena netto	**69,91 zł**
Numer katalogowy	**WGRBER0UJ024259**
Kod producenta	**4259**
Kod EAN	**5425016924259**
Uwaga	**CE**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**2**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**4259**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**2**
Wymagania wiekowe	**10**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**66 kart Budowli 7 kart Gildii 12 kart Cudów 4 znaczniki militarne 10 żetonów postępu 1 pion konfliktu 31 monet 1 notes punktacji Instrukcja Podsumowanie Plansza do gry**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 21 x 21 x 5,5 cm**

Opis produktu

7 Cudów Świata: Pojedynek

Świetna, dwuosobowa wersja kultowej gry "7 Cudów Świata"
Poprowadź swoją cywilizację ku świetności, dbając o jej rozwój militarny i naukowy oraz konstruując niezwykłe Budowle i Cuda.
7 Cudów Świata: Pojedynek to gra dla 2 graczy, która wykorzystuje niektóre z głównych założeń bestselleru 7 Cudów Świata,

ale oferuje również nowe wyzwania, specjalnie dopasowane do gry dwuosobowej.

W tej grze istnieją 3 drogi do zwycięstwa:

- dominacja militarna,
- dominacja naukowa,
- zwycięstwo cywilne.

Gra wprowadza nowatorski sposób dobierania kart, przed grą - układamy je według podanego wzoru, a dobierać wolno nam tylko te, które nie są przykrywane przez inne karty. Wybierając jedną z nich, odkrywamy kolejne, czyniąc je dostępnymi dla mojego przeciwnika, co podczas gry prowadzi do trudnych wyborów i dylematów.

Gracze będą ze sobą rywalizować o karty rozmaitych budowli, próbując blokować ich dostępność przeciwnikowi, a dobierając te, które zapewnią im największe korzyści.

- Zdobywając czerwone karty gracze "przepychają" znacznik konfliktu w stronę swojego przeciwnika, a gdy dotrze on do jego stolicy natychmiast wygrywają grę. Po drodze zdobywają żetony, które dodatkowo spowalniają przeciwnika zabierając mu posiadane monety,
- Zdobyte w trakcie gry karty naukowe, zielone, pozwalają nam na kupowanie żetonów rozwoju, dzięki którym wydatnie powiększamy przewagę nad naszym przeciwnikiem,
- Dzięki kartom żółtym, handlowym, otrzymywać będziemy więcej monet, które są bardzo cenną walutą w grze, która wydatnie wspomaga nabywanie surowców,
- Karty niebieskie, kulturowe, zapewnią nam wyraźny zastrzyk punktów zwycięstwa,
- Zagrywanie wszystkich kart będzie uzależnione od posiadania w swoim mieście odpowiedniej kombinacji brązowych i szarych kart zapewniających dopływ niezbędnych surowców do jego rozbudowy,
- Jeśli wszystko pójdzie po naszej myśli to na koniec gry w trzeciej erze będziemy mogli także zdobyć karty gildii, fioletowe, dzięki którym będziemy mogli podsumować swoje dokonania zdobywając punkty za określoną gałąź rozwoju, wieńcząc budowę naszego miasta.

To jednak nie wszystko, bowiem każdy z graczy rozpoczyna grę także z 4 cudami świata (wybranymi spośród 12 dostępnych), każdy z nich posiada odmienne umiejętności i pomaga rozwinąć się w konkretnej dziedzinie. Można je wznosić podczas gry otrzymując przywileje, ale spośród 8 cudów w grze, tylko 7 zostanie wybudowanych. Spiesz się więc, aby ubiec swojego przeciwnika.

7 Cudów Świata: Pojedynek to dwuosobowa gra o prostej mechanice, która oferuje graczom bardzo wiele ciekawych wyborów, jednocześnie posiadając kilka dróg wiodących do zwycięstwa.

Gra otrzymała nagrodę Golden Geek Award, jako zwycięzca w kategoriach "gra dwuosobowa" i "gra karciana". Zajęła też trzecie miejsce w kategorii "gra roku", drugie miejsce w kategorii "gra strategiczna".

Gra otrzymała nagrodę "Gra Planszowa - Nagroda Graczy 2015" przyznaną w wyniku głosowania przez graczy na kanale GameTroll TV.