

Gra Ale japa

Cena brutto	**52,99 zł**
Cena netto	**43,08 zł**
Numer katalogowy	**WGALXR0UJ021165**
Kod producenta	**2116**
Kod EAN	**5906018021165**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**5**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Rodzinne i towarzyskie**
Nr katalogowy	**2116**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Liczba graczy	**2 - 5**
Wymagania wiekowe	**6**
Akcesoria w zestawie	**10 masek 5 pionków 110 kart Instrukcja**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 24.5 x 25.5 x 6 cm**

Opis produktu

Gra Ale japa

Czy masz dystans do siebie? Czy potrafisz śmiać się z siebie samego? W dzisiejszych czasach tak naprawdę jest to jedna z kluczowych kompetencji, koniecznych do szczęśliwej egzystencji. Szczególnie znaczenie ma dla młodych ludzi, szukających akceptacji wśród rówieśników.

Ale Japa to zręcznościowa gra towarzyska z użyciem rekwizytów, w której nakładamy na swoje twarze maski. Prezentują one różne miny wraz z całym wachlarzem emocji. W maskach tych często wyglądamy zabawnie, czy wręcz niedorzecznie, przez co zarówno my jak i przeciwnicy nie jesteśmy w stanie powstrzymać się od śmiechu. W trakcie gry zmieniamy je często. Wszystko po to, aby zmylić przeciwnika.

Nie wszystkie maski są ładne i pokazujące pozytywne emocje, tak jak w życiu nie wszyscy tacy jesteśmy. To mały pstryczek w nos dla wszechobecnego kultu piękna. Czyż nie jest tak, że chcemy zawsze wyglądać pięknie i nienagannie. Ta gra pokazuje nas samych w różnych odsłonachna chwilę.

Zasady Gry

Zasady gry są bardzo proste. Każdy z graczy stawia przed sobą pionek, wybiera losowo maskę, zapamiętuje jej wygląd i zakłada na nos. Tasujemy karty i rozdajemy pomiędzy graczy. Następnie każdy z uczestników zabawy kolejno wykłada po jednej karcie na stół. Jeżeli na odkrytej karcie będzie nasza maska, bronimy swojego pionka chwytając go, jeżeli zobaczymy tam maskę naszego przeciwnika szybko chwytamy za jego pionek. Odgadniętą kartę kładziemy pod spód swojej talii. Osoba,

której maska została prawidłowo rozpoznana, zmienia twarz na inną wybraną losowo. Rozgrywkę kończymy w momencie gdy jeden z graczy pozbędzie się wszystkich swoich kart. Wygrywa osoba, która w tym momencie będzie miała ich najwięcej.