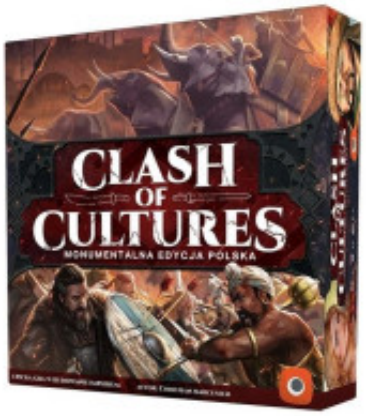
Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 17:28

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-clash-of-cultures-pl-p-245672.html



Gra Clash of Cultures (PL)

Cena brutto	**426,99 zł**
Cena netto	**347,15 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0UN083713**
Kod producenta	**83713**
Kod EAN	**5902560383713**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**180**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**83713**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**Plansze i Kafle: 4 kafle Obszarów Startowych 16 kafli Zwykłych Obszarów 4 Pomoce Gracza Tor Rund 4 plansze Gracza 5 kafli Obszarów Startowych Cywilizacji 15 plansz Cywilizacji Karty: 58 kart Wydarzeń 42 karty Akcji 38 karty Celów 8 kart Cudów 45 kart Przy**

Opis produktu

Gra Clash of Cultures (PL)

Clash of Cultures: Monumentalna Edycja Polska to ogromna, strategiczna gra planszowa, w której przyjdzie nam poprowadzić jedną 15 historycznych kultur do rozwoju i dominacji. To gra cywilizacyjna w pełnym tego słowa znaczeniu, gdzie znajdziemy 20 kafelków planszy, kilkadziesiąt żetonów, ponad setkę kart i kilkaset figurek. Przewodząc rodzącej się cywilizacji, będziemy odkrywać nowe tereny, pozyskiwać z nich zasoby, zakładać i rozwijać miasta oraz podbijać wroga. Przebieg i wygląd rozgrywki z pewnością zachwyci wszystkich fanów komputerowej serii Civilization. W Edycji Monumentalnej Clash of Cultures znajdziemy zaktualizowaną wersję gry z roku 2012 razem z dodatkiem Cywilizacje. Rozszerzenie wprowadza nowe karty, nowe jednostki

(Kawalerię i Słonie), nowe budynki (Obeliski, Obserwatoria i Targowiska), a także po trzech historycznych Przywódców dla każdej frakcji.

Rzymianie vs. Aztekowie
Największe imperia w dziejach ludzkości spotykają się w jednym miejscu i w jednym czasie. Rzymianie, Aztekowie, Japończycy, Grecy, Egipcjanie, Fenicjanie... Wszyscy pragną podboju i ekspansji. Zakładają miasta, pozyskują zasoby i wynajdują nowe technologie. Tylko jedno z nich wyjdzie z tej rywalizacji zwycięsko. Tylko jedna cywilizacja zapanuje nad światem. Czy to ty będziesz jej przewodził?

Zarządzanie imperium
W Clash of Cultures plansza Gracza pełni rolę centrum dowodzenia. Znajduje się na niej 10 drzewek Rozwinięć, takich jak Żegluga, Ekonomia czy Wojskowość. Każde drzewko składa się z czterech poziomów, które musimy odblokowywać po kolei, zyskując coraz większe korzyści i możliwości. Niektóre drzewka są ze sobą połączone, na przykład: aby wykupywać Rozwinięcia na drzewku Demokracji, musimy najpierw osiągnąć wszystkie Rozwinięcia na drzewku Edukacji.

Świat do podbicia
W swojej turze każdy gracz musi wykonać 3 akcje. Oprócz wykupywania Rozwinięć będziemy działać na kaflach Obszarów. Możemy eksplorować nowe tereny, odsłaniając zakryte kafle. Na kontrolowanych obszarach, czyli tam, gdzie znajdują się nasi Osadnicy, będziemy wznosić Osady, a później rozbudowywać je o kolejne elementy, takie jak Porty, Akademie czy Świątynie. Pozyskiwanie surowców (Żywność, Ruda, Drewno) uzależnione jest od wielkości naszych miast i zadowolenia mieszkańców.

Cywilizacje
Dodatek wprowadza kilka znaczących elementów. W naszych miastach pojawią się Obeliski, które są odporne na przejęcie przez wroga, czy Obserwatoria, zapewniające dodatkowe karty Akcji. Na polach bitew obok Piechoty będzie walczyć Kawaleria i Słonie. Rzucając kośćmi w czasie bitwy, doliczymy 2 oczka za każdą jednostkę Kawalerii, a każda jednostka Słonia anuluje jedno trafienie przeciwnika. Dzięki Cywilizacjom poprowadzimy do boju historyczne frakcje, takie jak Rzym, Japonia czy Aztekowie z ich indywidualnymi Rozwinięciami oraz Przywódcami, jak Juliusz Cezar, Kleopatra czy Aleksander Wielki.

Atuty:

- Planszowa gra cywilizacyjna z mechanikami eksploracji terenu, rozbudowy miast, odblokowywaniem drzewek Rozwinięć i walką o dominację;
- Monumentalna Edycja zawierająca podstawkę razem z rozszerzeniem kilkadziesiąt żetonów, ponad setka kart i kilkaset figurek w jednym pudełku;
- Stań na czele jednej z piętnastu historycznych cywilizacji, wybierz dla niej genialnego przywódcę i poprowadź przez kolejne epoki do światowej dominacji!