

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-cortex-3-p-270837.html>

## Gra Cortex 3

Cena brutto	<b>44,99 zł</b>
Cena netto	<b>36,58 zł</b>
Numer katalogowy	<b>WGRBEP0UH087656</b>
Kod producenta	<b>87656</b>
Kod EAN	<b>3558380087656</b>
Zasilanie (lista)	<b>Nie dotyczy</b>
Gwarancja	<b>24 mc.</b>
Min. liczba graczy	<b>2</b>
Max. liczba graczy	<b>6</b>
Czas gry (maks.)	<b>15</b>
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	<b>Polska</b>
Rodzaj (zabawki::gry)	<b>Rodzinne i towarzyskie</b>
Nr katalogowy	<b>87656</b>
Marka (Zabawki)	<b>Brak</b>
Płeć (zabawki)	<b>Dziewczynki</b>
Produkt na baterie	<b>Nie</b>
Baterie w zestawie	<b>Nie</b>
Wymagania wiekowe	<b>8</b>
Akcesoria w zestawie	<b>90 kart (74 karty testów, 6 kart wyzwań zapachowych, 10 kart zapachów) 6 układanek z obrazkiem mózgu (razem 24 części)</b>
Pozostałe parametry	<b>Wymiary opakowania: 14 x 14 x 4.5 cm</b>

## Opis produktu

### Cortex 3

Mądra gra, dzięki której gimnastykujesz umysł!

Zabierz swój mózg na salę gimnastyczną i podejmij wyzwanie, jakim jest rozgrywka w Cortex! Ta szybka i wesoła gra pozwoli Ci wzmocnić rozmaite funkcje mózgu: spostrzegawczość, pamięć, refleks, logiczne myślenie i wiele, wiele innych, zapewniając jednocześnie doskonałą zabawę!

Podczas rozgrywki od 2 do 6 osób będzie rywalizować ze sobą, ekspresowo rozwiązując zadania z 8 kategorii. Za prawidłowe odpowiedzi otrzymają części układanki, a pierwsza osoba, która zdobędzie wszystkie 4 części i ukończy swój obrazek mózgu, zostanie zwycięzcą! Cortex 3 to 8 zupełnie nowych rodzajów wyzwań, które możemy dołączyć do tych znanych z wcześniejszych odsłon serii. Dodatkowo w tej wersji specjalne wyzwanie stanowią karty nasączone różnymi zapachami, do

rozpoznawania z zamkniętymi oczami.

## Na czym to polega?

- Najmłodszy z graczy odwraca górną kartę ze stosu, kładąc ją tak, by wszyscy mogli odczytać jej treść.
- Gdy któryś z graczy stwierdzi, że zna odpowiedź, natychmiast zakrywa kartę dłonią i wykrzykuje odpowiedź!
- Gdy zabierze rękę, sprawdzą, czy miał rację i jeśli tak - otrzymuje tę (zakrytą) kartę przed sobą. Jeśli gracz ueziera 2 karty o takim samym rewersie, to wymienia je na jedną z 4 części układanki.
- Jeśli nie miał racji, kartę wtasowujemy do stosu i rozpoczynamy następną rundę. Gracz, który właśnie się pomylił nie może udzielać odpowiedzi przez następną kolejkę!

## Osiem zupełnie nowych rodzajów zadań!

- **Orientacja** - znajdź kolor kości, podążając za strzałkami.
- **Śledzenie kolorów** - powiedz, jakie zwierzę znajduje się na czwartym obrazku. Zaczynaj od obrazka z czerwonym obramowaniem, a następnie podążaj za kolorami. Kolor tła obrazka pokazuje, jaki kolor ma zwierzę na następnym obrazku.
- **Intruz** - określ, który z kształtów nie pasuje do pozostałych.
- **Łączenie kształtów** - powiedz, które 2 kształty można połączyć, aby stworzyć układ widoczny na środku.
- **Konstelacje** - określ, jaki ma kolor konstelacja z największą liczbą gwiazd.
- **Koordynacja** - na karcie znajdują się rysunki dłoni w 2 kolorach (niebieski dla lewej ręki i czerwony dla prawej). Zakryj kartę dłonią odpowiadającą kolorowi rysunku. Rysunek ten przedstawia 1 z 3 gestów: papier, kamień albo nożyce. Po zakryciu karty drugą dłonią pokaż gest, który pozwoli Ci pokonać ten znajdujący się na karcie.
- **Arytmetyka** - znajdź wynik działania. Zaczynaj od czerwonej cyfry.
- **Wyzwanie** - to zadanie specjalne! W ręce gracza trafia karta zapachowa, którą należy delikatnie potrząść z zamkniętymi oczami, a następnie określić, jaki zapach czuje.