

Gra Cywilizacja: Poprzez wieki (3 edycja)

Cena brutto	**223,99 zł**
Cena netto	**182,11 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UN027719**
Kod producenta	**27719**
Kod EAN	**5901549927719**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**240**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**27719**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**Tor kart Plansza militarna Plansza aktualnej ery Plansza nauki Plansza kultury 4 plansze cywilizacji 179 kart cywilnych 150 kart militarnych 250 plastikowych znaczników w 4 kolorach 28 drewnianych znaczników w 4 kolorach Arkusz z naklejkami 4 karty pomocy**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 26 x 37 x 7.5 cm**

Opis produktu

Gra Cywilizacja: Poprzez wieki (3 edycja)

Cywilizacja: Poprzez Wieki to najnowsza edycja światowego hitu, gry która przebojem wdarła się do świata planszówek. Jest to gra planszowa odwołująca się mocno do legendarnej gry komputerowej Sid Meier's Civilization. Zarówno miłośnicy tego tytułu jak i po prostu zwolennicy dobrych, strategicznych gier planszowych - znajdą tutaj wszystko czego szukają w grze o rozwoju cywilizacji.

Cywlizacje prowadzone przez graczy mogą (i powinny) m.in.:

- Wynajdować nowe technologie (np. Architekturę, Komputery, ...)
- Budować jednostki wojskowe (od wojowników po czołgi, rakiety i samoloty)
- Napadać na nacje innych graczy i wypowiadać im wojny
- Wwynajmować liderów, którzy prowadzą nację przez pewien czas (np. Homer, Einstein)
- Budować potężne cuda świata (np. Kolos z Rodos, Hollywood)
- Zawierać pakty dyplomatyczne i handlowe
- Zatrudniać ludzi w kopalniach i na farmach
- Budować budynki miejskie, takie jak laboratoria, biblioteki czy świątynie
- Rozwijać istniejące budynki w miarę postępu technologicznego
- Zmieniać ustrój polityczny swojego państwa (Republika, Monarchia, itp.)
- Wysyłać armie do podboju odległych kolonii
- Dbać o wyżywienie, poziom korupcji i szczęścia swoich obywateli

Wszystko to przez 4 ery historii świata - od antyku do współczesności - poprowadzicie wasze cywilizacje od fazy prymitywnej broni, aż po loty w przestrzeń kosmiczną.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Mimo olbrzymiego spektrum możliwości - całość została zawarta w prostej i przejrzystej mechanice gry, w której nie ma miejsca na wyjątki czy skomplikowane tabelki.

Zawarto w niej wszystkie kluczowe mechanizmy komputerowej Cywilizacji, przez co zasady stają się jeszcze bardziej naturalne i intuicyjne dla każdego miłośnika hitu Sida Meiera. Losowy rozkład kart powoduje, że każda rozgrywka jest niepowtarzalna i trzeba adaptować swoją strategię do możliwości pojawiających się w kartach.

Jaka będzie Twoja cywilizacja? Wojownicza, zaawansowana technologicznie, religijna? Wyda na świat żołnierzy czy poetów? Na jej przywódcę możesz wybrać Hammurabiego, Napoleona a nawet Elvisa Presleya. Możesz zbudować wielkie piramidy, wieżę Eiffla lub najlepsze bary szybkiej obsługi. Tylko od Ciebie zależy, jaki ślad w historii pozostawisz i w każdej rozgrywce możesz obrać inną drogę.