

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-czarny-las-p-412094.html>

Gra Czarny Las

Cena brutto	239,99 zł
Cena netto	195,11 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UN090569
Kod producenta	90569
Kod EAN	5906954790569
Rodzaj (zabawki::gry)	Strategiczne i ekonomiczne
Nr katalogowy	90569
Płeć (zabawki)	Chłopcy
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	14
Akcesoria w zestawie	Plansza główna 12 plansz małych posiadłości 3 plansze budynków 23 płytki lasów 52 płytki krajobrazu 11 żetonów prac 17 żetonów rzemieślników 14 żetonów dużych budynków 36 żetonów małych budynków Pomoc gracza 25 świń 25 sztuk bydła 16 żetonów zwierząt 4 pl
Uwaga	CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	1
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	120
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska

Opis produktu

Najstarszy znany piec szklarski w Czarnym Lesie, będący częścią leśnej huty szkła, pochodzi z 1218 r. Przy hutach często powstawały małe leśne osady. Mieszkali tam dmuchacze szkła wraz z rodzinami, a także budnicy, którzy dostarczali węgiel drzewny i potaż, niezbędne do produkcji. Rozległe lasy pozwalały kontynuować prace, wytwórcy szkła mogli bowiem co kilka lat przenosić swoją działalność. Rodziny przekształcały wówczas opuszczone huty w domy i budynki gospodarcze, a rolnictwo i hodowla zwierząt zapewniały im utrzymanie. W rezultacie na terenie całego Czarnego Lasu zaczęły powstawać niezliczone majątki rolnicze, z których wiele przekształciło się w miasta i wsie.

W grze **Czarny Las** zaczynasz z małym dominium - potrzebujesz nowych budynków i zwierząt gospodarskich. Będziesz

podróżować od wioski do wioski, aby skorzystać z pomocy najlepszych rzemieślników. Wybieraj odpowiednie budynki, dokładaj krajobrazy, produkuj szkło i poszerzaj swoje włości! Dwa koła zasobów pomogą Ci przechowywać dobra i prowadzić produkcję, a szeroki wybór budynków i ich różnych efektów zapewni mnóstwo ścieżek prowadzących do zwycięstwa.

Na czym to polega?

1. Każdy z graczy rozpoczyna z własną posiadłością - obszarem, który będzie mógł rozbudowywać i wzbogacać o lasy, pola uprawne czy stawy. Oprócz tego każdy ma do dyspozycji własną planszę produkcyjną, na której znajdują się koła zasobów służące do zarządzania zgromadzonymi dobrami.
2. Drugim istotnym obszarem jest plansza główna, gdzie znajdują się pola, na które możemy skierować swój pionek. Część z nich znajduje się przy warsztatach rzemieślników - reprezentujące je płytki będą zmieniały swoje położenie w trakcie gry.
3. Podczas swojej tury gracz może wydać specjalny zasób, by zamienić miejscami dwóch rzemieślników na planszy. Następnie przemieszcza swój pionek i wykonuje akcję przypisaną do przynajmniej jednego z pól, przy których się znajduje.
4. W ten sposób będziemy gromadzić zasoby i wymieniać je na inne, a także zarządzać budynkami i terenami należącymi do naszych posiadłości.
5. Gra kończy się, gdy przynajmniej jeden znacznik prowiantu na kole przyrządzania posiłków któregoś z graczy dotrze do odpowiedniego pola. Po rozegraniu ostatniej tury sumujemy punkty ze zgromadzonych zasobów, posiadłości, zwierząt i budynków, by wyłonić zwycięzcę.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Gra świetnie sprawdzi się jako wprowadzenie do świata rozbudowanych strategii. Jej zasady są intuicyjne i względnie proste (zwłaszcza gdy opanujemy działanie kół zasobów), a całość opiera się na wymianie dóbr na inne, a potem jeszcze kolejne, coraz bardziej wartościowe.
- To nie lada gratka dla miłośników planszówek zaprojektowanych przez Uwe Rosenberga. Znajdziemy tu kultowe koła zasobów, które znamy z Ora et Labora czy Szklanego szlaku, tym razem połączone z mechaniką przydzielania robotników do pól na dynamicznie zmieniającej się planszy.
- Mnogość dostępnych elementów (od różnorodnych, dwustronnych budynków, poprzez warsztaty o zmiennej dostępności aż po nasze własne zarządzanie zasobami) sprawia, że poszczególne partie różnią się od siebie i pozwalają na wypróbowanie zupełnie nowych strategii.
- Oprócz klasycznego trybu gry instrukcja opisuje także specjalny wariant dwuosobowy wzbogacony o dodatkowy mechanizm zwiększający interakcję.