

Gra Czy to fałsz czy to prawda?

Cena brutto	**130,99 zł**
Cena netto	**106,50 zł**
Numer katalogowy	**WGEPER0UG004811**
Kod producenta	**EP60481**
Kod EAN	**5905896604811**
Wymagania wiekowe	**7**
Akcesoria w zestawie	**Platforma elektroniczna Instrukcja w języku polskim**
Materiał	**Tektura**
Uwaga	**CE + WEEE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Baterie/akumulatory AAA**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**Bez ograniczeń**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Elektroniczne**
Reklama TV (zabawki) - usuń gdy brak!	**2025**
Nr katalogowy	**EP60481**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Tak**
Baterie w zestawie	**Tak**

Opis produktu

Gra Czy to fałsz czy to prawda?

Czy to fałsz, czy to prawda? - Gra elektroniczna dla całej rodziny

Świetna zabawa i edukacja w jednym!
Czy to fałsz, czy to prawda? to dynamiczna gra elektroniczna, która wciąga graczy w wir zaskakujących faktów i absurdalnych twierdzeń. Czy potrafisz odróżnić prawdę od fałszu? Sprawdź swoją wiedzę i refleks w pojedynkę lub w gronie rodziny i przyjaciół!

Jak grać?
Gra Czy to fałsz, czy to prawda? podzielona jest na trzy emocjonujące rundy. W każdej z nich lektor odczytuje twierdzenie, a

Twoim zadaniem jest jak najszybciej zdecydować, czy to fakt, czy fikcja.

- Prawda? Wciśnij zielony przycisk.
- Fałsz? Wciśnij czerwony przycisk.

W pierwszej rundzie to lektor wybiera, kto odpowiada.
W drugiej rundzie liczy się szybkość - gracz, który pierwszy naciśnie swój przycisk, zdobywa prawo do odpowiedzi.
W trzeciej rundzie zasady pozostają takie same, ale stawka rośnie - za każdą poprawną odpowiedź zdobywasz podwójną liczbę punktów!

Dlaczego warto?

- 1000 pytań i faktów - gra rozwija ciekawość świata, uczy i bawi jednocześnie.
- Tryb single i multiplayer - graj samodzielnie lub rywalizuj z innymi.
- Interaktywne dźwięki i światła - sygnały świetlne i dźwiękowe pobudzają uwagę i uczą szybkiej reakcji.
- Wirtualny lektor - jeśli się pomylisz, dowiesz się dlaczego. To idealna forma przyswajania nowej wiedzy.

Idealny pomysł na prezent!
Czy to fałsz, czy to prawda? to gra, która zbliża pokolenia - dzieci, rodzice i dziadkowie mogą wspólnie śmiać się, uczyć i rywalizować. Doskonała na rodzinne wieczory, imprezy czy podróż.

Produkt wymaga 3 baterii AAA/LR03 1,5V (baterie zawarte w zestawie służą wyłącznie do celów demonstracyjnych; przed pierwszym użyciem należy wymienić je na nowe).