Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 16:23

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-dark-souls-pl-p-245652.html



Gra Dark Souls (PL)

Cena brutto	**137,99 zł**
Cena netto	**112,19 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0UL083058**
Kod producenta	**83058**
Kod EAN	**5902560383058**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**60**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**83058**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**12**
Akcesoria w zestawie	**Karty Początkowe: 4 karty Postaci 28 kart Początkowej talii Zabójcy 28 kart Początkowej talii Herolda 28 kart Początkowej talii Rycerza 28 kart Początkowej talii Czarodzieja 20 kart Szczątków Człowieczeństwa Karty Skarbów: 40 kart Skarbów Pospolitych 10 k**

Opis produktu

Gra Dark Souls (PL)

Dark Souls: Gra Karciana to kooperacyjna gra karciana Davida Carla (seria Warmachine) oparta na kultowym tytule wideo. Przeniesiemy się tutaj do świata Lordran, wcielając w cztery klasy nieumarłych, walczących z postępującym mrokiem. Dark Souls oparty jest na mechanice budowania talii w czasie rozgrywki gracze będą kupować kolejne karty, płacąc za nie duszami zdobytymi na pokonanych wrogach. Podobnie jak w Bloodborne, tak i tutaj śmierć bohatera oznacza jedynie krótki odpoczynek i odsłonięcie jednej z kart Ogniska. Wszystko jednak ma swoją cenę. Kiedy limit tychże kart się wyczerpie, gracze przegrają. Co ważne, postaci graczy nie mają odgórnie przypisanych punktów życia, lecz są one uzależnione od liczby posiadanych kart. Bohater ginie, jeśli w którymkolwiek momencie nie będzie mógł uzupełnić ręki. W Dark Souls gracze wybiorą własną drogę rozgrywki, poruszając się na Planszy Eksploracji, zwieńczoną potężnymi Bossami. Każdy Boss ma inną

siłę, inne umiejętności specjalne oraz własną talię, co spodoba się wszystkim wielbicielom takich gier jak Aeons End.

Mrok Otchłani
Tysiące lat temu krainy Carthusu cieszyły się koronacjami kolejnych królów. Nikt nie burzył dynastycznych harmonii, dopóki Wolnir nie zapragnął posiąść wszystkich koron dla siebie. Tak też się stało, jednak Wielkiego Władcę złamał mrok Otchłani. Po dekadach krwawych rządów zszedł do podziemi, by tam nadal panować, tym razem nad grobami poległych. Za jego śladem podążycie wy. Wolnir stanie się dla was jednym z celów do zgładzenia, by uratować świat przed wszechogarniającym mrokiem.

Droga łowcy
Rozgrywka w Dark Souls toczy się na trzech planszach. Na planszy Postaci będą walczyć i poruszać się gracze, a na planszy Wrogów to samo zrobią ich przeciwnicy. Z kolei plansza Eksploracji jest niejako scenariuszem, który sami napiszecie. Rozpoczynając od punktu startowego (Ogniska), udacie się w jednym z kilku dostępnych kierunków, napotykając wrogów na trzech poziomach trudności. Waszym ostatecznym celem będzie zgładzenie dwóch bossów, znajdujących się na przeciwległych krańcach planszy.

Arsenał łowcy
Wcielicie się w cztery klasy postaci Zabójcę, Rycerza, Herolda i Czarodzieja. Każda z nich ma unikatowy zestaw mocnych i słabych cech, każda też posiada swoją własną talię kart Początkowych. Za każdego pokonanego wroga otrzymacie określoną liczbę Dusz, które wydacie na karty Kondycji widnieją na nich symbole Zwinności, Wiary, Inteligencji i Siły i to dzięki nim będziecie mogli korzystać ze swojej broni i zbroi. W czasie eksploracji natraficie na karty Skarbów, potężnych artefaktów, które udoskonalą wasz ekwipunek.

Zwierzyna łowcy
W czasie walki pierwszy zawsze atakuje Wróg. Każdy z nich posiada określony poziom trudności (I, II lub III), wartość ataku, punkty życia, punkty obrony oraz słabość, czyli wrażliwość na konkretny rodzaj ataku bohatera (Silny, Precyzyjny, Wprawny lub Magiczny). Kiedy nadchodzi kolej gracza, ten raz na turę może: poruszyć się na planszy Postaci, odrzucić i wymienić karty z ręki, wykorzystać swoją Heroiczną zdolność lub użyć ekwipunku (broń i pancerz) wydając określoną liczbę symboli na kartach Kondycji.

Atuty:

- Szybka, dynamiczna gra karciana Davida Carla (seria Warmachine) z motywem budowania talii, oparta na kultowej grze wideo;
- Cztery klasy postaci oraz czterech zróżnicowanych bossów z własnymi taliami i zdolnościami;
- Wybierz drogę łowcy i napisz własną historię, kierując się na planszy Eksploracji w dowolnym kierunku!