

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-dixit-4-poczatki-p-413006.html>

Gra Dixit 4, Początki

Cena brutto	72,99 zł
Cena netto	59,34 zł
Numer katalogowy	WGRBER0UH010848
Kod producenta	2589
Kod EAN	3558380022589
Uwaga	CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	3
Max. liczba graczy	6
Czas gry (maks.)	30
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Rodzinne i towarzyskie
Nr katalogowy	27425
Płeć (zabawki)	Chłopcy
Wymagania wiekowe	8
Akcesoria w zestawie	84 karty
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 30 x 9 x 4 cm

Opis produktu

Dixit 4: Początki

Dodatek do gry Dixit lub Dixit Odyseja

Spraw by rozgrywki w Dixit były jeszcze ciekawsze - wyrusz na poszukiwanie skojarzeń i odkrywaj nieznane dotąd pokłady wyobraźni!

Dixit 4 wprowadza 84 nowe, przepiękne karty pełne zabawnych oraz enigmatycznych obrazów utrzymanych w klimacie serii. Karty te można łączyć ze wszystkimi edycjami i dodatkami do gry Dixit.

Dixit to gra skojarzeń, której niezwykła oprawa graficzna, proste zasady oraz nieograniczona niczym wyobraźnia tworzą nowy wymiar rozrywki.

Na czym to polega?

Każdy gracz w swojej turze staje się bazarzem. Wybiera spośród swoich 6 obrazków jeden i wymyśla do niego skojarzenie. Zdanie może być pojedynczym słowem, dźwiękiem, cytatem - nie ma tu ograniczeń, można nawet coś zaśpiewać! Następnie pozostali gracze wybierają spośród swoich kart taką, która ich zdaniem najlepiej pasuje do hasła bazarza i kładą zakrytą na stole. Bazarz przetasowuje wszystkie te karty, łącznie ze swoją i układa je na stole, odkrywając. Gracze (poza bazarzem) w tajemnicy głosują, która karta jest tą kartą, do której bazarz wymyślał skojarzenie. Kiedy wszyscy dokonają wyboru, rozpoczyna się przyznawanie punktów.



Jeśli nikt nie zgadnie, która karta należała do bazarza, bo jego skojarzenie było zbyt abstrakcyjne, to nie otrzymuje on żadnych punktów, a nagradzani są pozostali gracze. Podobnie jeśli wszystkie głosy wskażą kartę bazarza to znaczy, że skojarzenie było za proste, albo zbyt dosłowne. W innych kombinacjach przydzielane są punkty i uwaga, jeśli którykolwiek z graczy zagłosuje na zagrana przez Ciebie kartę, bo zagrałeś coś co jego zdaniem lepiej pasowało do skojarzenia to dostajesz bonusowe punkty!

Warto więc sprytnie zagrywać karty, próbując zmylić innych graczy, jednocześnie zachowując te, do których mamy ciekawe skojarzenie i czekając z ich zagranie do momentu, aż przyjdzie Twoja kolej.

Pamiętaj, że jeden obraz jest wart więcej niż tysiąc słów!

Autorem gry jest Jean Louis Roubira, lekarz pracujący w szpitalu w Poitiers z młodymi pacjentami przeżywającymi trudności w środowisku szkolnym i poza nim. Po kilku rozgrywkach w Dixit zaobserwowano u nich znaczną poprawę formułowanych wypowiedzi oraz relacji z innymi ludźmi. Gra może służyć również jako narzędzie pedagogiczne i terapeutyczne.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Dixit.