Dane aktualne na dzień: 25-11-2026 06:38

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-dragomino-p-412029.html



Gra Dragomino

Cena brutto	**80,99 zł**
Cena netto	**65,85 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UE091016**
Kod producenta	**91016**
Kod EAN	**5906954791016**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**15**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**91016**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**5**
Akcesoria w zestawie	**4 x Startowy kafelek domino Figurka smoczej mamy 28 x Kafelek domino 69 x Żeton smoczych jaj Instrukcja**
Materiał	**Karton**

Opis produktu

Gra Dragomino

To Twoja wielka chwila. Zostałeś mianowany na Smoczego Jeźdźca i wyruszasz na poszukiwania smoków na tajemniczej wyspie. Nie jesteś jednak jedynym Smoczym Jeźdźcem, który ma taki zamiar. Kto z Was odnajdzie najwięcej młodych smoków?

Dragomino to strategiczna gra dla całej rodziny inspirowana zasadami klasycznego domina, w pełni dostosowana do potrzeb młodszych graczy. Podczas zabawy będziemy dobierali kolejne kafelki terenów i umieszczali je w swoich strefach eksploracji. Grupowanie terenów tego samego rodzaju pozwoli nam na zdobywanie żetonów smoczych jaj. W niektórych kryją się wyjątkowe okazy!

Na czym to polega?

- Na początku każdy z graczy otrzymuje jeden kafelek domino, który będzie kafelkiem startowym jego strefy eksploracji. Oprócz tego w każdej rundzie na stole wykładamy 4 nowe kafelki domino, z których możemy wybierać.
- W swojej turze gracz najpierw bierze ze stołu wybrany kafelek, a następnie dodaje go do swojej strefy eksploracji. Nowy kafelek musi stykać się z którymś z poprzednich przynajmniej 1 bokiem.
- Możemy dołączać nowe tereny niezależnie od tego, czy pasują do sąsiadujących kafelków, czy nie. Jednak za każde połączenie terenów tego samego rodzaju otrzymamy smocze jajo w odpowiadającym im kolorze.
- Po zdobyciu smoczego jaja, od razu sprawdzamy, co kryje się po drugiej stronie. Jeśli to smok, wspaniale będzie wart 1 punkt pod koniec gry. Jeśli jednak znajdziemy skorupkę, nic straconego otrzymujemy figurkę smoczej mamy, dzięki której to my będziemy zaczynali kolejną rundę (o ile w międzyczasie nie zdobędzie jej inny gracz).
- Gra kończy się w momencie, gdy wszystkie kafelki domino zostaną zagrane. Zdobywamy po 1 punkcie za każdego posiadanego smoka, a osoba z figurką smoczej mamy zdobywa 1 bonusowy punkt. Zwycięża ten, kto zbierze najwięcej punktów!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Choć Kingdomino jest proste pod względem zasad, oferuje strategiczną głębię, która może być trudna do uchwycenia dla młodszych uczestników zabawy. Jeśli Twoje dziecko dopiero zaczyna przygodę z nowoczesnymi planszówkami, Dragomino będzie świetnym pierwszym wyborem!
- Gra przyciąga oko kolorowym, radosnym stylem graficznym, a wyraziste płytki tworzą zróżnicowany krajobraz złożony z lasów, pustyń, pól i lodowych obszarów. Do tego pod żetonami jajek kryją się urocze smoki, które z radością będziemy zbierać w trakcie gry.
- Oprócz klasycznych zasad, instrukcja opisuje też specjalny wariant Smocze pragnienie, w którym wykorzystujemy rozmieszczone na kafelkach zbiorniki wodne, by zdobywać więcej smoczych jaj. Warto wprowadzić go, gdy najmłodsi poznają już zasady Dragomino; będzie świetnym pomostem między tą planszówką, a bardziej rozbudowanym Kingdomino!