

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-dragomino-p-412029.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra Dragomino

Cena brutto	77,99 zł
Cena netto	63,41 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UE091016
Kod producenta	91016
Kod EAN	5906954791016
Nr katalogowy	91016
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	5
Akcesoria w zestawie	4 x Startowy kafelek domino Figurka smoczej mamy 28 x Kafelek domino 69 x Żeton smoczych jaj Instrukcja
Materiał	Karton
Uwaga	CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	2
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	15
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Planszowe

Opis produktu

Gra Dragomino

To Twoja wielka chwila. Zostałeś mianowany na Smoczego Jeźdźcę i wyruszasz na poszukiwania smoków na tajemniczej wyspie. Nie jesteś jednak jedynym Smoczym Jeźdźcą, który ma taki zamiar. Kto z Was odnajdzie najwięcej młodych smoków?

Dragomino to strategiczna gra dla całej rodziny inspirowana zasadami klasycznego domina, w pełni dostosowana do potrzeb młodszych graczy. Podczas zabawy będziemy dobierali kolejne kafelki terenów i umieszczali je w swoich strefach eksploracji. Grupowanie terenów tego samego rodzaju pozwoli nam na zdobywanie żetonów smoczych jaj. W niektórych kryją się wyjątkowe okazy!

Na czym to polega?

- Na początku każdy z graczy otrzymuje jeden kafelek domino, który będzie kafelkiem startowym jego strefy eksploracji. Oprócz tego w każdej rundzie na stole układamy 4 nowe kafelki domino, z których możemy wybierać.
- W swojej turze gracz najpierw bierze ze stołu wybrany kafelek, a następnie dodaje go do swojej strefy eksploracji. Nowy kafelek musi stykać się z którymś z poprzednich przynajmniej 1 bokiem.
- Możemy dołączać nowe tereny niezależnie od tego, czy pasują do sąsiadujących kafelków, czy nie. Jednak za każde połączenie terenów tego samego rodzaju otrzymamy smocze jajo w odpowiadającym im kolorze.
- Po zdobyciu smoczego jaja, od razu sprawdzamy, co kryje się po drugiej stronie. Jeśli to smok, wspaniale będzie wart 1 punkt pod koniec gry. Jeśli jednak znajdziemy skorupkę, nic straconego otrzymujemy figurkę smoczej mamy, dzięki której to my będziemy zaczynali kolejną rundę (o ile w międzyczasie nie zdobędzie jej inny gracz).
- Gra kończy się w momencie, gdy wszystkie kafelki domino zostaną zagrane. Zdobywamy po 1 punkcie za każdego posiadanego smoka, a osoba z figurką smoczej mamy zdobywa 1 bonusowy punkt. Zwycięża ten, kto zbierze najwięcej punktów!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Choć Kingdomino jest proste pod względem zasad, oferuje strategiczną głębię, która może być trudna do uchwycenia dla młodszych uczestników zabawy. Jeśli Twoje dziecko dopiero zaczyna przygodę z nowoczesnymi planszówkami, Dragomino będzie świetnym pierwszym wyborem!
- Gra przyciąga oko kolorowym, radosnym stylem graficznym, a wyraziste płytki tworzą zróżnicowany krajobraz złożony z lasów, pustyń, pól i lodowych obszarów. Do tego pod żetonami jajek kryją się urocze smoki, które z radością będziemy zbierać w trakcie gry.
- Oprócz klasycznych zasad, instrukcja opisuje też specjalny wariant Smocze pragnienie, w którym wykorzystujemy rozmieszczone na kafelkach zbiorniki wodne, by zdobywać więcej smoczycich jaj. Warto wprowadzić go, gdy najmłodszy poznają już zasady Dragomino; będzie świetnym pomostem między tą planszówką, a bardziej rozbudowanym Kingdomino!