Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 16:25

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-eldritch-horror-gory-szalenstwa-p-80582.html



Gra Eldritch Horror Góry Szaleństwa

Cena brutto	**167,99 zł**
Cena netto	**136,58 zł**
Numer katalogowy	**WGGLTP0UN000901**
Kod producenta	**00901**
Kod EAN	**5902259200901**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**8**
Czas gry (maks.)	**4**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**00901**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**1 - 8**
Wymagania wiekowe	**14**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**1 Plansza 1 Instrukcja 8 Arkuszy Badaczy 2 Arkusze Przedwiecznych 26 Kart Mitów 48 Karty Spotkań z Obszarów 64 Karty Spotkań Badawczych 6 Kart Spotkań w Innych Światach 6 Kart Spotkań Ekspedycyjnych 24 Karty Spotkań Specjalnych 14 Kart Tajemnic**

Opis produktu

Gra Eldritch Horror Góry Szaleństwa

Budzi się pradawna groza
Na długo przed pojawieniem się ludzi na Ziemi żyły Starsze Istoty. Teraz, w roku 1926, coś zakłóciło ich długi sen. Zaczęły rozszerzać swój mroczny wpływ, wpełzając do ludzkich umysłów i zmuszając do realizacji tajemniczego celu. Kilku odważnych badaczy przeczuwa zbliżającą się katastrofę i wyrusza na Antarktydę, aby odnaleźć źródło zagrożenia. Tylko oni mogą powstrzymać nadciągającą zagładę, więc doprowadzą zadanie do końca albo popadną w obłęd próbując.

Rozszerzenie wprowadza dodatkową planszę Antarktydy, surowej krainy, pełnej dziwnych tajemnic i ukrytych niebezpieczeństw.

Ośmiu nowych badaczy gotowych jest odkryć prawdziwą przyczynę tajemniczych wydarzeń, nękających świat. Towarzyszyć im będą nowi sprzymierzeńcy, między innymi profesor William Dyer. Dla dobra misji badacze mogą podjąć się specjalnych zadań, dzięki którym zdobędą potężne nagrody. W trakcie wyprawy natrafią na wiele przydatnych przedmiotów, magicznych zaklęć, paskudnych stanów i przerażających spotkań, czekających w Górach Szaleństwa.