

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-evenfall-edycja-polska-p-412087.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra Evenfall (edycja polska)

Cena brutto	195,99 zł
Cena netto	159,34 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UN019654
Kod producenta	19654
Kod EAN	5902650619654
Nr katalogowy	19654
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	14
Akcesoria w zestawie	4 x Dwuwarstwowa planszетка klanu 4 x Licznik many 3 x Plansza regionów Plansza punktacji Planszетка Automy 156 x Karta 109 x Drewniany element 93 x Żeton
Materiał	Papier / Makulatura
Uwaga	CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	1
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	120
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Planszowe

Opis produktu

Evenfall (edycja polska)

Magiczne klany przygotowują się do nowej epoki

Nastał czas zmierzchu dotychczasowego świata. Kruszą się granice rzeczywistości i budzą się siły nadprzyrodzone. Drzewo Świata otwiera swe pełne blasku bramy prowadzące do nieznanych i odległych regionów. Wysyłaj tam wiedźmy ze swojego klanu, aby odkrywały nowe miejsca mocy i przejmowały nad nimi kontrolę. Odprawiaj tajemne rytuały i walcz o magiczne kamienie. Na tronie może zasiąść tylko jedna osoba!

Evenfall to strategiczna gra, w której uczestnicy przewodzą potężnym klanom wiedźm w trudnych czasach zawirowań i konfliktów. Rozgrywka opiera się o efektywne zarządzanie kartami, by jak najlepiej wykorzystać łączące je zależności.

Wykorzystując zarówno popularne, jak i nowatorskie mechanizmy, oferuje satysfakcjonującą rozgrywkę, która nabiera smaku, w miarę jak poznajemy wewnętrzne synergie.

Na czym to polega?

- Rozgrywka w Evenfall trwa trzy rundy, a każda z nich obejmuje cztery fazy.
- W fazie zwiadu gracze pobierają surowce, manę i karty, jak wskazują ich planszетки klanów.
- W fazie akcji uczestnicy rozgrywają tury w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. W pojedynczej turze gracz wykonuje jedną akcję główną i dowolną liczbę akcji darmowych.
- W ramach akcji możemy m.in. pozyskiwać nowe miejsca mocy, aktywować pola akcji poprzez wysyłanie na nie wiedźm i mędrców, a także aktywować żeton klanu, co pozwoli na przykład na zbieranie surowców.
- Sercem gry są jednak karty, które mamy na ręce. Zarówno rytuały, jak i specjaliści mają określony koszt w zasobach, jednak po zagranii oferują potężne efekty. To właśnie one, umiejętnie zagrywane i łączone, będą zapewniały nam bonusy w trakcie gry i punkty zwycięstwa pod koniec.
- Gdy wszyscy gracze spasują, faza akcji dobiega końca i rozpoczyna się faza walk w każdym regionie rozgrywa się rywalizacja o trofea i magiczne kamienie.
- W ostatniej fazie gracze przygotowują się do następnej rundy albo, w rundzie trzeciej, do punktowania na koniec gry.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Z miejsc mocy w zewnętrznym kręgu możesz pozyskiwać zasoby, jednak nie zapewniają one punktów zwycięstwa na koniec gry. Specjalista oferuje różne efekty w zależności od tego, gdzie go zagramy. Karty możemy wykorzystać na różne sposoby, w tym odrzucając je, by zyskać surowce. Evenfall pełne jest istotnych decyzji, które z tury na turę krystalizują naszą strategię.
- Mnogość dostępnych kart miejsc mocy, rytuałów i specjalistów, a co za tym idzie również związanych z nimi efektów, sprawia, że poszczególne partie pozwalają na wypróbowanie zupełnie nowych rozwiązań i całkowicie różnią się od siebie.
- Dostępne w grze plansze klanów są dwustronne: mogą zapewnić graczom identyczne warunki początkowe lub specjalne umiejętności, które już na starcie nas zróżnicują i ukierunkują na nieco inne wyzwania. W ten sposób sami decydujemy, jaki charakter nadamy naszej rozgrywce w zależności od tego, w jakim gronie się bawimy i jak dobrze znamy grę.