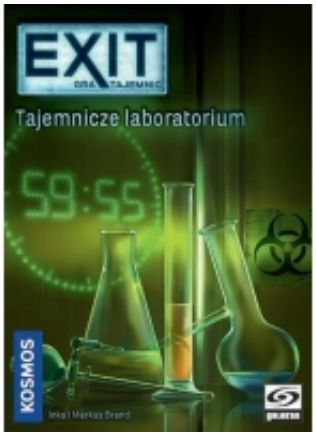



# Gra EXIT: Tajemnicze laboratorium

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **50,99 zł** |
| Cena netto | **41,46 zł** |
| Numer katalogowy | **WGGLTR0UJ000EX2** |
| Kod producenta | **EX2** |
| Kod EAN | **5902259203889** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **1** |
| Max. liczba graczy | **6** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Quizy i łamigłówki** |
| Nr katalogowy | **EX2** |
| Marka (Zabawki) | **Brak** |
| Wymagania wiekowe | **12** |
| Akcesoria w zestawie | **Instrukcja Książeczka Karty zagadek Karty podpowiedzi Karty rozwiązań Dysk dekodujący Tajemnicze elementy** |
| Pozostałe parametry | **Wymiary opakowania: 13.2 x 18.3 x 4.3 cm** |

## Opis produktu

**Tajemnicze labolatorium**

Dziennik eksperymentu
Zgłosiliście się jako obiekty testowe do nowych badań i musicie stawić się w wyznaczonym laboratorium. Na miejscu okazuje się jednak, że jesteście tam zupełnie sami. Nagle z jednej z probówek zaczyna unosić się dziwny dym i tracicie przytomność. Gdy ją odzyskujecie, okazuje się, że zostaliście uwięzieni w laboratorium.
Być może kluczem do ucieczki z zamknięcia jest leżący przed wami tajemniczy notatnik i zagadkowy dysk

**Czy uda wam się znaleźć wyjście?**

Seria EXIT trafia do Polski! Najbardziej ekscytująca gra w stylu escape room, wypełniona kreatywnymi zagadkami do rozegrania w domu. Jak szybko rozwiążecie wszystkie łamigłówki i znajdziecie wyjście?
EXIT to trzy gry, z których każda postawi Was w innej sytuacji. Czy uda Wam się uciec z tajemniczej chatki szaleńca? Odkryć tajemnicę laboratorium? Przetrwać próby w grobowcu faraona? Fabularny wstęp nakreśli sytuację, jednak od tej pory będziecie musieli radzić sobie sami.

Uwaga! W tę grę można zagrać tylko 1 raz rozgrywka wymaga zniszczenia niektórych elementów.

W każdej grze znajdziecie krótką instrukcję, książeczkę, karty zagadek, podpowiedzi i rozwiązań, dysk dekodujący i kilka tajemniczych elementów. Nie będziemy zdradzać przeznaczenia tych ostatnich, ale możemy powiedzieć kilka słów o ciekawej mechanice gry, wykorzystującej dysk dekodujący.

Kiedy rozpoczniecie grę, szybko znajdziecie pierwszą zagadkę i odkryjecie ją z talii zagadek.
Jeśli uda Wam się (lub myślicie, że Wam się udało) rozwiązać łamigłówkę, otrzymacie kod, który musicie wprowadzić na dysku dekodującym. Po wprowadzeniu kombinacji trzech elementów, dysk wskaże Wam numer karty rozwiązania. Jeśli kod był poprawny, przechodzicie dalej i dostajecie dostęp do nowych zagadek.
W momentach, w których skończą się Wam pomysły, a czujecie, że rozwiązanie jest tuż pod nosem możecie skorzystać z kart podpowiedzi. Do każdej zagadki w grze przypisane są dwie podpowiedzi i karta rozwiązania. Jeśli wychodzicie z siebie, ale nie możecie przejść dalej zamiast frustrować się dalej, możecie dobrać taką kartę, jednak ostateczny wynik będzie wtedy nieco niższy!

Będziecie wycinać elementy gry, giąć, rysować po kartach, sprawdzać najbardziej nieoczywiste rozwiązania, kodować, dekodować, układać, odwracać, kolorować ale czy uda Wam się znaleźć właściwe rozwiązanie?

A co, jeśli cała ta zagadka ma drugie dno?