

Gra Flip 7

Cena brutto	**48,99 zł**
Cena netto	**39,83 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEK0UH090781**
Kod producenta	**FL7-PL**
Kod EAN	**5906954790781**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**3**
Max. liczba graczy	**Bez ograniczeń**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Nr katalogowy	**FL7-PL**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**8**
Akcesoria w zestawie	**79 x Karta numerów 6 x Karta modyfikatorów 9 x Karta akcji Instrukcja**
Materiał	**Papier / Makulatura**

Opis produktu

Gra Flip 7

Dobierz kartę z numerem, aby zdobyć odpowiadającą mu liczbę punktów. Teraz kolejna! A może jeszcze jedna? Im więcej kart dobierzesz, tym więcej punktów wpadnie na Twoje konto. Ale uważaj! Jeśli któryś numer się powtórzy, odpadniesz i stracisz wszystko, co udało Ci się zebrać w tej rundzie!

Flip 7 to niezwykle prosta gra karciana oparta na kuszeniu losu. W każdej turze decydujemy, czy podejmujemy ryzyko, próbując powiększyć nasz dorobek punktowy, czy też wolimy spasować i zachować to, co już udało nam się zebrać. Zwycięzcę wyłonimy, gdy ktoś przekroczy 200 punktów, więc czeka nas emocjonujący wyścig pełen niespodziewanych zwrotów akcji!

Na czym to polega?

- Rozgrywka toczy się na przestrzeni rund do momentu, aż któryś z graczy zdobędzie 200 punktów.

- Do zabawy wykorzystujemy specjalną talię kart z liczbami. Im większa liczba na karcie, tym więcej egzemplarzy tej karty znajduje się w talii. Oprócz tego kryją się tam specjalne karty modyfikatorów, które powiększają nasz dorobek punktowy, a także 3 rodzaje kart akcji, które mogą uratować nas w kryzysowej sytuacji, zmuszą jednego z graczy do dobrania aż 3 kart na raz albo pozwolą natychmiastowo zamrozić czyjąś rundę.
- Podczas pojedynczej rundy gracze zbierają karty, chcąc zdobyć za nie jak najwięcej punktów. Za każdym razem decydujemy, czy chcemy dobrać kolejną kartę, czy spasować na resztę rundy i dopisać aktualny wynik do bezpiecznego bilansu punktowego.
- Jeśli zdecydujemy się na dobieranie i trafimy na kartę, którą już mamy, odpadamy z rundy nie zdobywając żadnych punktów.
- Jeśli po zakończeniu rundy ktoś zdobył łącznie minimum 200 punktów, gra dobiega końca. Zwycięża osoba z największą liczbą punktów.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To świetny przykład abstrakcyjnej karcianki, którą możemy zabrać ze sobą wszędzie i zagrać praktycznie z każdym. Zasady ograniczają się do mechanizmów dobierania i punktowania oraz działania trzech prostych modyfikatorów.
- Jak każda gra oparta na kuszeniu losu, Flip 7 zapewnia mnóstwo emocji. Z jednej strony wszystko zależy od naszych decyzji i warto zachować chłodną głowę, z drugiej kto wie, może właśnie dobranie tej jednej karty zaważy o naszym ostatecznym wyniku?
- Specjalne karty modyfikatorów dodają grze przyjemną nutkę interakcji. Ktoś gromadzi wyjątkowo dużo punktów? Niech dobierze dodatkowe 3 karty, jest spora szansa, że trafi na powtórkę. A może ktoś zebrał w tej rundzie wyjątkowo mało? Zamrożenie na pewno mu się spodoba może to tylko kilka punktów, ale przynajmniej będą bezpieczne!