

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-flip-7-p-412026.html>

Gra Flip 7

Cena brutto	48,99 zł
Cena netto	39,83 zł
Numer katalogowy	WGRBEK0UH090781
Kod producenta	FL7-PL
Kod EAN	5906954790781
Uwaga	CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	3
Max. liczba graczy	Bez ograniczeń
Czas gry (maks.)	20
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Gry karciane
Nr katalogowy	FL7-PL
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	8
Akcesoria w zestawie	79 x Karta numerów 6 x Karta modyfikatorów 9 x Karta akcji Instrukcja
Materiał	Papier / Makulatura

Opis produktu

Gra Flip 7

Dobierz kartę z numerem, aby zdobyć odpowiadającą mu liczbę punktów. Teraz kolejna! A może jeszcze jedna? Im więcej kart dobierzesz, tym więcej punktów wpadnie na Twoje konto. Ale uważaj! Jeśli któryś numer się powtórzy, odpadniesz i stracisz wszystko, co udało Ci się zebrać w tej rundzie!

Flip 7 to niezwykle prosta gra karciana oparta na kuszeniu losu. W każdej turze decydujemy, czy podejmujemy ryzyko, próbując powiększyć nasz dorobek punktowy, czy też wolimy spasować i zachować to, co już udało nam się zebrać. Zwycięzcę wyłonimy, gdy ktoś przekroczy 200 punktów, więc czeka nas emocjonujący wyścig pełen niespodziewanych zwrotów akcji!

Na czym to polega?

- Rozgrywka toczy się na przestrzeni rund do momentu, aż któryś z graczy zdobędzie 200 punktów.

-
- Do zabawy wykorzystujemy specjalną talię kart z liczbami. Im większa liczba na karcie, tym więcej egzemplarzy tej karty znajduje się w talii. Oprócz tego kryją się tam specjalne karty modyfikatorów, które powiększają nasz dorobek punktowy, a także 3 rodzaje kart akcji, które mogą uratować nas w kryzysowej sytuacji, zmuszą jednego z graczy do dobrania aż 3 kart na raz albo pozwolą natychmiastowo zamrozić czyjąś rundę.
 - Podczas pojedynczej rundy gracze zbierają karty, chcąc zdobyć za nie jak najwięcej punktów. Za każdym razem decydujemy, czy chcemy dobrać kolejną kartę, czy spasować na resztę rundy i dopisać aktualny wynik do bezpiecznego bilansu punktowego.
 - Jeśli zdecydujemy się na dobieranie i trafimy na kartę, którą już mamy, odpadamy z rundy nie zdobywając żadnych punktów.
 - Jeśli po zakończeniu rundy ktoś zdobył łącznie minimum 200 punktów, gra dobiega końca. Zwycięża osoba z największą liczbą punktów.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To świetny przykład abstrakcyjnej karcianki, którą możemy zabrać ze sobą wszędzie i zagrać praktycznie z każdym. Zasady ograniczają się do mechanizmów dobierania i punktowania oraz działania trzech prostych modyfikatorów.
- Jak każda gra oparta na kuszeniu losu, Flip 7 zapewnia mnóstwo emocji. Z jednej strony wszystko zależy od naszych decyzji i warto zachować chłodną głowę, z drugiej kto wie, może właśnie dobranie tej jednej karty zaważy o naszym ostatecznym wyniku?
- Specjalne karty modyfikatorów dodają grze przyjemną nutkę interakcji. Ktoś gromadzi wyjątkowo dużo punktów? Niech dobermanie dodatkowe 3 karty, jest spora szansa, że trafi na powtórkę. A może ktoś zebrał w tej rundzie wyjątkowo mało? Zamrożenie na pewno mu się spodoba może to tylko kilka punktów, ale przynajmniej będą bezpieczne!