


# Gra Gra w zielone (So Clocer) PL

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **35,99 zł** |
| Cena netto | **29,26 zł** |
| Numer katalogowy | **WGRBEP0UJ025072** |
| Kod producenta | **25072** |
| Kod EAN | **5425016925072** |
| Wersja (zabawki::gry) | **Podstawa** |
| Zasilanie (lista) | **Nie dotyczy** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **3** |
| Max. liczba graczy | **6** |
| Czas gry (maks.) | **30** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Rodzinne i towarzyskie** |
| Marka (Zabawki) | **Brak** |
| Płeć (zabawki) | **Dziewczynki** |
| Produkt na baterie | **Nie** |
| Baterie w zestawie | **Nie** |
| Wymagania wiekowe | **10** |
| Akcesoria w zestawie | **220 kart haseł 6 plansz koniczyn 6 ścieralnych mazaków Karta wyników Instrukcja** |

## Opis produktu

**Gra w zielone!** to kooperacyjna, skojarzeniowa zabawa, w której uczestnicy wspólnie starają się odgadnąć jak najwięcej haseł i w ten sposób zdobyć jak najwyższy wynik. Wypisując skojarzenia, łączące pary wylosowanych słów, będziecie tworzyć dla współgraczy podpowiedzi, które pomogą im w odgadnięciu początkowego układu kart.

Dobierzcie karty haseł i w sekrecie wypiszcie ich cechy wspólne na swoich planszach koniczyn to Wasze wskazówki. Następnie razem postarajcie się odgadnąć hasła każdego z graczy. Na koniec gry obliczcie swój wynik na podstawie liczby haseł, które udało się Wam odgadnąć, i zapiszcie go na specjalnej karcie. W każdej rozgrywce starajcie się uzyskać jeszcze lepszy wynik!

**Na czym to polega?**

- Na samym początku każdy z graczy otrzymuje 4 karty z hasłami, które losowo rozmieszcza na swojej planszy koniczyny. W ten sposób na każdym zewnętrznym brzegu planszy spotkają się dwa słowa, do których musimy wymyślić łączące je hasło. Wskazówki muszą być pojedynczymi wyrazami. Mogą to być rzeczowniki pospolite, nazwy własne, czasowniki, przymiotniki, skrótowce, liczby lub onomatopeje.
- Gdy wszyscy gracze zapiszą swoje wskazówki, każdy ściąga swoje karty z planszy i tasuje je, dodając dla utrudnienia jedną dodatkową kartę wskazówki.
- Następnie zaczyna się faza rozstrzygnięcia. Każdy z graczy kolejno przekazuje swoją planszę wraz z kartami

wskazówek reszcie drużyny, która próbuje odganąć położenie kart. Gracze mogą się konsultować i dyskutować o tym, gdzie i dlaczego powinni umieścić dane hasło. Drużyna ma dwie próby odgadnięcia układu, jednak jeśli uda im się już za pierwszym razem, otrzymają bonusowe punkty.

**Dlaczego pokochasz tę grę?**

- Gra w zielone! to doskonała zabawa zarówno rodzinna, jak i imprezowa. Jej zasady możemy wytłumaczyć w kilka chwil (sprowadzają się właściwie do zapisywania skojarzeń), a sama rozgrywka angażuje uczestników i pobudza ich umysły do działania.
- Łączenie losowych haseł skojarzeniami, które w dodatku mają posłużyć za wskazówkę dla innych graczy, stanowi nie lada wyzwanie umysłowe!
- Współpracując z pozostałymi graczami podczas odgadywania haseł mamy okazję jeszcze lepiej ich poznać i zrozumieć tok myślenia, jakim się kierowali. Każdy z nas może mieć zupełnie inne pomysły i skojarzenia, a ich skonfrontowanie jest bardzo ciekawym elementem gry!
- Dzięki dużej liczbie haseł (880 słów) i losowym rozmieszczaniu kart, czeka na nas wiele niepowtarzalnych, pobudzających wyobraźnię układów.