Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 16:32

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-granie-w-pranie-p-245575.html



Gra Granie w pranie

Cena brutto	**29,99 zł**
Cena netto	**24,38 zł**
Numer katalogowy	**WGMUDP0UF051269**
Kod producenta	**51269**
Kod EAN	**5904262951269**
Akcesoria w zestawie	**15 rzeczy Superbohaterów do wywieszenia: 4 superkoszulki w kolorach: żółtym, zielonym, niebieskim i różowym 4 pary superskarpetek w kolorach: żółtym, zielonym, niebieskim i różowym 4 pary superspodni w kolorach: żółtym, zielonym, niebieskim i różowym 1 ko**
Uwaga	**CE + 0-3**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Zręcznościowe**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**6**
Bezpieczeństwo	**Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.**

Opis produktu

Superbohater Henio i jego siostra Fantastyczna Fiona znów mają za zadanie uratować świat. Jednak zanim wyruszą na akcję, muszą wyprać i wysuszyć swoje kostiumy. Wydaje się to łatwe, ale trzeba się spieszyć, gdyż Dr Chmura chce pokrzyżować im plany! Skonstruował maszynę, dzięki której manipuluje pogodą. Będzie wysyłał deszcz, wiatr i błyskawice, aby pranie nie zdążyło wyschnąć na czas! Bez swoich czystych kostiumów Superbohaterowie nie mają żadnych supermocy a bez supermocy nie będą mogli uratować świata. Doktorowi Chmurze właśnie o to chodzi!

To dopiero jest zadanie: Trzeba w mig wysuszyć pranie! Nie stój więc jak zmokła kura, Zbliża się deszczowa chmura!

- Ciekawa konstrukcja graficzna pudełko jako integralna część gry
- Nietuzinkowa forma zabawy
- Różnorodne komponenty
- Gra będąca jednocześnie zabawką
- Świetna rozrywka dla całej rodziny
- Bardzo dynamiczna gra
- Rekomendowana przez psychologów
- Usprawnia motorykę małą
- Barwne, wesołe ilustracje
- Dziecko może wczuć się w rolę superbohatera
- Gra otwiera możliwości do dodawania własnych zasad (np. granie w drużynie, częściowa kooperacja jedna osoba wiesza pranie, druga podaje jej karty)
- Przedstawianie dziecku domowych czynności jako zabawy, a nie obowiązku