Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-gwint-legendarna-gra-karciana-p-412098.html



Gra Gwint: Legendarna gra karciana

Cena brutto	**137,99 zł**
Cena netto	**112,19 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UP090729**
Kod producenta	**NOLO-GWENT-4**
Kod EAN	**5906954790729**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**NOLO-GWENT-4**
Marka (Zabawki)	**Wiedźmin**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**16**
Akcesoria w zestawie	**436 kart frakcji 10 kart pomocy 4 znaczniki porażki Moneta pierwszego gracza Plansza z licznikami siły i 4 znaczniki siły Papierowa plansza do gry 2 instrukcje**
Materiał	**Tektura**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 25 x 21 x 7 cm**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**

Opis produktu

Gwint: Legendarna gra karciana

Masz ochotę na partyjkę Gwinta?
Odpocznij od walki z potworami, usiądź na chwilę przy stole i spróbuj swoich sił w Gwincie kultowej karciance ze świata Wiedźmina! Stań na czele jednej z 5 frakcji, wybierz odpowiedniego dowódcę i zbuduj armię w oparciu o potężne jednostki, by

zapanować nad polem bitwy i zdobyć przewagę, która przesądzi o losach rozgrywki.

Gwint: Legendarna gra karciana to strategiczne wyzwanie, w którym każdy z uczestników dysponuje własną talią należącą do jednej z frakcji: Królestw Północy, Scoia'tael, Potworów, Skellige lub Nilfgaardu. Naszym zadaniem jest jak najlepsze wykorzystanie jej unikalnych zdolności i przemyślane zagrywanie jednostek, by przechytrzyć przeciwnika.

Na czym to polega?

- Na początku każdy z uczestników wybiera frakcję i buduje talię. Wszystkie karty w talii muszą być w kolorze wybranej frakcji. Każda frakcja pozwala na inny styl gry i ma własną zdolność pasywną, co pozwala na jeszcze lepsze ukierunkowanie naszej strategii.
- Gracze rozgrywają tury na zmianę, zagrywając po 1 karcie na polu bitwy. Jednostki zagrywamy zgodnie z symbolami na kartach do 1 z 3 rzędów: bliskiego starcia, dalekiego zasięgu lub oblężenia. Niektóre karty mają też specjalne zdolności.
- Zamiast zagrywać kartę, możemy spasować - wówczas nie zagrywamy kart aż do końca rundy. Gdy obydwoje graczy spasuje, runda dobiega końca.
- Na koniec każdej rundy obliczamy całkowitą siłę wszystkich kart jednostek po swojej stronie pola bitwy. Gracz z wyższą siłą całkowitą wygrywa rundę, a przegrany gracz usuwa swój znacznik porażki.
- Gdy usuniemy ostatni znacznik porażki, przegrywamy, a nasz przeciwnik zostaje zwycięzcą.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To nie lada gratka dla wszystkich fanów wiedźmińskiego świata, którzy od lat wypatrują fizycznej wersji swojej ulubionej minigry. Gwint: Legendarna gra karciana odzwierciedla zasady i efekty znane z Wiedźmina 3: Dziki Gon.
- Jeśli dopiero zaczynasz swoją przygodę z Gwintem, możesz skorzystać z gotowych talii i specjalnego trybu dla początkujących. Instrukcja zawiera też wskazówki dotyczące konkretnych frakcji i ich mocnych stron.
- Oprócz klasycznego trybu dwuosobowego, instrukcja opisuje także wariant solo, tryb wieloosobowy, wyzwanie dla zaawansowanych oraz specjalne zasady turniejowe! Dzięki temu Gwint pozostanie ciekawym wyzwaniem nawet po wielu rozegranych partiach.