Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-harry-potter-hogwarts-battle-obrona-przed-czarna-magia-p-214600.html



Gra Harry Potter Hogwarts Battle Obrona przed czarną magią

Cena brutto	**81,99 zł**
Cena netto	**66,66 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UK074847**
Kod producenta	**74847**
Kod EAN	**3558380074847**
Wymagania wiekowe	**11**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Pozostałe parametry	**Plansza maty treningowej 4 karty domów 8 znaczników domów 24 karty początkowe 31 kart uroków 129 kart Hogwartu 5 znaczników ogłuszenia 30 żetonów Instrukcja**
Uwaga	**CE**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**2**
Czas gry (maks.)	**60**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Marka (Zabawki)	**Harry Potter**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**

Opis produktu

Gra Harry Potter Hogwarts Battle Obrona przed czarną magią

Dynamiczna, dwuosobowa karcianka oparta na budowaniu talii, stworzona na podstawie gry Harry Potter: Hogwarts Battle. Tym razem nie będziemy wspólnie walczyli ze złem atakującym Hogwart, a stawali w szranki z drugim czarodziejem w ramach praktycznych zajęć z Obrony przed Czarną Magią. Aby wygrać, musimy trzykrotnie rozbroić naszego przeciwnika.

Na czym to polega?
W pojedynku czarodziejów gracze naprzemiennie będą zagrywali karty, które pozwolą nie tylko atakować przeciwnika, ale również rozbudowywać talię i czynić ją coraz mocniejszą. Przydadzą nam się nie tylko zaklęcia ofensywne, ale również te związane ze skuteczną obroną przed poczynaniami drugiego czarodzieja.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Defence Against the Dark Arts to wersja w pełni dostosowana do potrzeb i możliwości dwóch graczy. Zamiast współpracy mamy tutaj do czynienia z emocjonującym pojedynkiem dwóch czarodziejów.
- Dzięki prostym zasadom gra doskonale nadaje się także dla tych osób, które do tej pory nie miały zbyt wielkiej styczności z planszówkami. To również doskonałe wprowadzenie do systemu budowania własnych talii.
- Design gry nawiązujący do Klubu Pojedynków z drugiej części serii, z pewnością zachwyci niejednego fana Harryego Pottera. Gracze ścierają się na tym samym podeście, na którym w pamiętnej scenie Severus Snape jednym zaklęciem pokonał Gilderoya Lockharta.