

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-hobbit-tam-i-z-powrotem-p-412067.html>

BRAK
ZDJĘCIA



Gra Hobbit: Tam i z powrotem

Cena brutto	105,99 zł
Cena netto	86,17 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UJ034327
Kod producenta	ODGRWM0101
Kod EAN	841333134327
Uwaga	CE
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	1
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	30
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Gry karciane
Nr katalogowy	ODGRWM0101
Marka (Zabawki)	Hobbit
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	10
Akcesoria w zestawie	5 kości podróży 12-ścienna kość 30 żetonów chleba 30 żetonów mieczy 19 żetonów szyszek Żeton Bilba 4 suchocieralne mazaki z gąbkami 4 księgi przygód Instrukcja
Materiał	Tworzywo sztuczne (plastik)
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 30 x 24.5 x 5.5 cm

Opis produktu

Hobbit: Tam i z powrotem

Przygodowa gra kościanna o wyprawie Bilba do Samotnej Góry

W pewnej norze ziemnej mieszkał sobie pewien hobbit. Aż pewnego dnia, w towarzystwie czarodzieja i trzynastu krasnoludów, wyruszył na szlak!

Hobbit: Tam i z powrotem to rywalizacyjna gra kościana, w której wraz z przyjaciółmi wyruszysz w pełną wyzwań podróż do Samotnej Góry, aby odzyskać utracony skarb krasnoludów i pokonać smoka Smauga. Podczas rozgrywek natkniecie się na trolle i gobliny, będziecie rozwiązywać zagadki, uciekać przed burzą i ratować krasnoludy z opałów. A to wszystko w ramach 8 wyjątkowych przygód!

Na czym to polega?

- Uczestnicy biorą po księdze przygód i mazaku, a następnie wspólnie wybieracie przygodę, w którą będziecie grać. Każda z nich ma inny cel, który należy osiągnąć, aby ją ukończyć. W każdej obowiązują też specjalne zasady.
- Pierwszy gracz rzuca białymi kośćmi podróży na środek stołu. Następnie rozgrywa pierwszą turę: wybiera jedną z kości i kładzie ją przed sobą, po czym natychmiast wykonuje odpowiadającą jej akcję w swojej księdze przygód.
- Wśród dostępnych akcji znajdziemy rysowanie na mapie kolejnych odcinków szlaku, a także różne sposoby na pozyskiwanie zasobów. To one pozwalają nam realizować cele danej przygody i zapewniają nam cenne punkty.
- Gracze kolejno rozgrywają swoje tury do momentu wzięcia ostatniej kości. Następnie pierwszym graczem zostaje osoba po lewej, która rzuca kośćmi i rozpoczyna nową rundę.
- Zabawa toczy się w ten sposób aż do momentu, gdy zostanie spełniony warunek końca danej przygody. Wtedy gracze podliczają swoje punkty, a zwycięzcą zostaje ten, kto zgromadził ich najwięcej.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To nowa propozycja od Reiner Knizia - uznanego projektanta planszówek, autora takich tytułów jak MLEM: Agencja kosmiczna, Wiedźmia skała czy Marabunta.
- Gra składa się z 8 różnych przygód. Każda z nich jest oparta na wydarzeniach z powieści Hobbit, czyli tam i z powrotem J.R.R. Tolkiena. Poszczególne przygody są niezależne i można w nie grać w dowolnej kolejności. Zachęcamy jednak, aby za Dzięki wykorzystaniu suchościernych mazaków gra zostanie z nami na dłużej. W przeciwieństwie do innych tytułów typu roll&write nie jesteśmy ograniczeni liczbą stron dołączonego notesu.