

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-hues-and-cues-edycja-miedzynarodowa-p-412040.html>

BRAK
ZDJĘCIA



Gra Hues and Cues (edycja międzynarodowa)

Cena brutto	100,99 zł
Cena netto	82,11 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UH004151
Kod producenta	USAHC100ML
Kod EAN	5714293004151
Materiał	Tworzywo sztuczne (plastik)
Uwaga	CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	3
Max. liczba graczy	10
Czas gry (maks.)	30
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Planszowe
Nr katalogowy	USAHC100ML
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	8
Akcesoria w zestawie	Plansza 100 x Karta 30 x Pionek Ramka punktacji Instrukcja

Opis produktu

Gra Hues and Cues (edycja międzynarodowa)

O jakim kolorze pomyślisz, słysząc hasło jabłko? Z jakim odcieniem różowego kojarzy Ci się Barbie? Klasyczna karoseria Ferrari jest czerwona, ale czy potrafisz wskazać, o jakie natężenie czerwieni chodzi?

W Hues and Cues możesz sprawdzić swoje rozumienie barw i porównać je z tym, jak postrzegają je Twoi bliscy! To wyjątkowa gra skojarzeniowa, w której czeka na Ciebie plansza z 480 odcieniami. W każdej rundzie musisz naprowadzić pozostałych uczestników na jeden z nich za pomocą bardzo ograniczonych podpowiedzi. Oczywiście bez używania nazw kolorów!

Na czym to polega?

- W każdej rundzie jedna z osób dobiera kartę ze stosu. Znajdują się na niej 4 kolory oraz ich lokalizacja na planszy. W

tajemnicy przed pozostałymi gracz wybiera jedną z barw.

- Po zastanowieniu gracz podaje pozostałym jednowyrazową odpowiedź, która ma ich naprowadzić na odpowiednie pole. Nie może używać nazw kolorów, choć dopuszczalne są abstrakcyjne określenia typu kasztanowy czy lawendowy.
- Pozostali uczestnicy kolejno umieszczają 1 ze swoich pionków na polu koloru, o który ich zdaniem chodzi.
- Gdy wszyscy umieszczą swoje pionki, gracz może udzielić dodatkowej, tym razem dwuwyrazowej odpowiedzi, która doprecyzuje, o jaki odcień mu chodziło. Nie może odnosić się do rozmieszczenia pionków (np. stosując określenia typu jaśniejszy czy ciemniejszy), musi wykorzystać całkiem nowe skojarzenie. Jeśli gracz jest zadowolony z typowań, może pominąć ten etap albo udzielić drugiej jednowyrazowej odpowiedzi. Następnie pozostali uczestnicy ponownie umieszczają po 1 pionku na planszy.
- Aby określić punktację, wykorzystujemy specjalną ramkę, którą umieszczamy na planszy. Wydziela ona 9 pól; ustawiamy ją tak, by wylosowany przez gracza kolor znalazł się na środku. Osoba, której pionek znajduje się na tym polu, zdobywa 3 punkty, pozostali, których pionki znajdują się wewnątrz ramki po 2 punkty. Dodatkowo po 1 punkcie otrzymujemy, jeśli nasz pionek styka się z ramką od zewnętrznej strony. Oczywiście punkty za oba pionki sumują się.
- Punkty zdobywa również podpowiadający po 1 za każdy pionek znajdujący się wewnątrz ramki.
- Jeśli w rozgrywce uczestniczy od 3 do 6 osób, gra dobiega końca, gdy każdy z graczy 2 razy był podpowiadającym. Jeśli w rozgrywce uczestniczy 7 i więcej osób, każdy z graczy jest podpowiadającym tylko raz. Zwycięża osoba, która przez ten czas zgromadziła najwięcej punktów!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Hues and Cues to niezwykle uniwersalna zabawa, która równie dobrze sprawdzi się do rozgrywek z dziećmi i podczas rodzinnych spotkań, jak i na imprezy. Zasady są banalne proste, a odpowiedzi możemy dopasować do wieku uczestników i ich zainteresowań (np. stosując dodatkowe ograniczenia odpowiedzi), a nawet języka, jakim się posługują.
- Podobnie jak w przypadku innych gier skojarzeniowych, tutaj również kluczowe będzie trafne odgadnięcie toku myślenia pozostałych graczy. Zwłaszcza podczas udzielania drugiej odpowiedzi warto obserwować, w jaką stronę poszli odgadujący, by skutecznie skorygować ich interpretację.
- Podczas rozgrywek czeka nas mnóstwo zabawnych pomyłek, a odpowiedzi będą świetną okazją do dyskusji i jeszcze lepszego poznania współgraczy, co czyni z Hues and Cues doskonałe narzędzie integracyjne!