

Gra Hues and Cues (edycja miedzynarodowa)

Cena brutto	**104,99 zł**
Cena netto	**85,36 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UH004151**
Kod producenta	**USAHC100ML**
Kod EAN	**5714293004151**
Wymagania wiekowe	**8**
Akcesoria w zestawie	**Plansza 100 x Karta 30 x Pionek Ramka punktacji Instrukcja**
Materiał	**Tworzywo sztuczne (plastik)**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**3**
Max. liczba graczy	**10**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**USAHC100ML**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**

Opis produktu

Gra Hues and Cues (edycja miedzynarodowa)

O jakim kolorze pomyślisz, słysząc hasło jabłko? Z jakim odcieniem różowego kojarzy Ci się Barbie? Klasyczna karoseria Ferrari jest czerwona, ale czy potrafisz wskazać, o jakie natężenie czerwieni chodzi?

W Hues and Cues możesz sprawdzić swoje rozumienie barw i porównać je z tym, jak postrzegają je Twoi bliscy! To wyjątkowa gra skojarzeniowa, w której czeka na Ciebie plansza z 480 odcieniami. W każdej rundzie musisz naprowadzić pozostałych uczestników na jeden z nich za pomocą bardzo ograniczonych podpowiedzi. Oczywiście bez używania nazw kolorów!

Na czym to polega?

- W każdej rundzie jedna z osób dobiera kartę ze stosu. Znajdują się na niej 4 kolory oraz ich lokalizacja na planszy. W

tajemnicy przed pozostałymi gracz wybiera jedną z barw.
- Po zastanowieniu gracz podaje pozostałym jednowyrazową podpowiedź, która ma ich naprowadzić na odpowiednie pole. Nie może używać nazw kolorów, choć dopuszczalne są abstrakcyjne określenia typu kasztanowy czy lawendowy.
- Pozostali uczestnicy kolejno umieszczają 1 ze swoich pionków na polu koloru, o który ich zdaniem chodzi.
- Gdy wszyscy umieszczą swoje pionki, gracz może udzielić dodatkowej, tym razem dwuwyrazowej podpowiedzi, która doprecyzuje, o jaki odcień mu chodziło. Nie może odnosić się do rozmieszczenia pionków (np. stosując określenia typu jaśniejszy czy ciemniejszy), musi wykorzystać całkiem nowe skojarzenie. Jeśli gracz jest zadowolony z typowań, może pominąć ten etap albo udzielić drugiej jednowyrazowej podpowiedzi. Następnie pozostali uczestnicy ponownie umieszczają po 1 pionku na planszy.
- Aby określić punktację, wykorzystujemy specjalną ramkę, którą umieszczamy na planszy. Wydziela ona 9 pól; ustawiamy ją tak, by wylosowany przez gracza kolor znalazł się na środku. Osoba, której pionek znajduje się na tym polu, zdobywa 3 punkty, pozostali, których pionki znajdują się wewnątrz ramki po 2 punkty. Dodatkowo po 1 punkcie otrzymujemy, jeśli nasz pionek styka się z ramką od zewnętrznej strony. Oczywiście punkty za oba pionki sumują się.
- Punkty zdobywa również podpowiadający po 1 za każdy pionek znajdujący się wewnątrz ramki.
- Jeśli w rozgrywce uczestniczy od 3 do 6 osób, gra dobiega końca, gdy każdy z graczy 2 razy był podpowiadającym. Jeśli w rozgrywce uczestniczy 7 i więcej osób, każdy z graczy jest podpowiadającym tylko raz. Zwycięża osoba, która przez ten czas zgromadziła najwięcej punktów!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Hues and Cues to niezwykle uniwersalna zabawa, która równie dobrze sprawdzi się do rozgrywek z dziećmi i podczas rodzinnych spotkań, jak i na imprezy. Zasady są banalne proste, a podpowiedzi możemy dopasować do wieku uczestników i ich zainteresowań (np. stosując dodatkowe ograniczenia podpowiedzi), a nawet języka, jakim się posługują.
- Podobnie jak w przypadku innych gier skojarzeniowych, tutaj również kluczowe będzie trafne odgadnięcie toku myślenia pozostałych graczy. Zwłaszcza podczas udzielania drugiej podpowiedzi warto obserwować, w jaką stronę poszli odgadujący, by skutecznie skorygować ich interpretację.
- Podczas rozgrywek czeka nas mnóstwo zabawnych pomyłek, a podpowiedzi będą świetną okazją do dyskusji i jeszcze lepszego poznania współgraczy, co czyni z Hues and Cues doskonałe narzędzie integracyjne!