

Gra Jungle Speeed Giant

Cena brutto	**80,99 zł**
Cena netto	**65,85 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UG027536**
Kod producenta	**ZYGJSGI0101PL**
Kod EAN	**3558380127536**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**3**
Max. liczba graczy	**9**
Czas gry (maks.)	**15**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Rodzinne i towarzyskie**
Nr katalogowy	**27536**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**7**
Akcesoria w zestawie	**28 wielkich kart 4 bazy drużyn Flaga 10 żetonów totemu Instrukcja**

Opis produktu

W domu, w szkole czy w plenerze - gigantyczna wersja Jungle Speeda rozrusza Wasze umysły i ciała! W tej pełnej napięcia grze na spostrzegawczość będziecie mogli sprawdzić swój refleks. Celem gry jest złapanie totemu, gdy tylko na 2 kartach pojawi się ten sam symbol. Problem polega na tym, że w tej wersji totem jest żywy i sam chętnie sięgnie po zwycięstwo!

Jungle Speed Giant to zupełnie nowa odsłona popularnej gry karcianej doskonale łącząca umysłowe wyzwania i ruch. Opakowanie skrywa między innymi 28 wielkich kart, a zasady zostały zmodyfikowane w oparciu o przeciwstawne role i wzbogacone o dodatkowe elementy ruchowe.

Na czym to polega?

1. Znajdźcie na tyle dużą przestrzeń, abyście mogli swobodnie biegać. Idealnym miejscem jest podwórko, plac zabaw albo park.
2. Zdecydujcie, które z Was będzie grało jako totem ta osoba przyczepia flagę do swojego ubrania w taki sposób, aby dało się ją łatwo złapać i zabrać. Pozostali tworzą maksymalnie 4 drużyny złożone z 1 albo 2 osób.

3. Rozdajcie wszystkie 28 kart między drużyny. Każda grupa staje w osobnym rogu obszaru gry i umieszcza bazę około metra za sobą.
4. Pierwsza drużyna odkrywa wierzchnią kartę ze swojego stosu. Następnie kolejka przechodzi na kolejną drużynę. Przed odkryciem nowej karty pokazujący kładzie poprzednio odkrytą kartę przed sobą, tworząc karniaka.
5. Za każdym razem, gdy na odsłoniętych kartach 2 drużyn widać ten sam symbol, ich członkowie ścigają się, aby złapać flagę totemu. W tym samym czasie totem musi umieścić 1 ze swoich żetonów na bazie pojedynkującej się drużyny.
6. Jeśli biegaczowi udało się złapać flagę, jego drużyna wygrywa rundę. Przeciwnicy zabierają zawartość ich karniaka oraz kartę, która wywołała pojedynek, a następnie tasują je z własnym stosem. Natomiast jeśli rundę wygra totem, drużyny biorące udział w pojedynku tworzą nowe stosy, tasując wszystkie swoje karty.
7. Aby wygrać, drużyny muszą pozbyć się wszystkich swoich kart. Totem wygrywa sam, jeśli rozmieści wszystkie swoje żetony na bazach drużyn.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Jungle Speed nie wymaga długiego tłumaczenia zasad poznajecie je w minutę, a płynności nabieracie już podczas zabawy.
- To bardzo uniwersalna gra, która pozwala dobrze się bawić nawet nieznajomym. Świetnie sprawdzi się w integracji osób w różnym wieku albo z różnych środowisk.
- Wersja Giant to wytrzymałe, powiększone karty, które możemy użyć na większości płaskich powierzchni.