


# Gra karciana TopTrumps Przewodnik Minecraft

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **19,99 zł** |
| Cena netto | **16,25 zł** |
| Numer katalogowy | **WGWINP0UGI37327** |
| Kod producenta | **37327** |
| Kod EAN | **5036905037327** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **1** |
| Max. liczba graczy | **Bez ograniczeń** |
| Rodzaj (gry karciane) | **Dla dzieci** |
| Czas gry (maks.) | **15** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska** |
| Nr katalogowy | **37327** |
| Marka (Zabawki) | **Minecraft** |
| Płeć (zabawki) | **Dziewczynki** |
| Liczba graczy | **Bez ograniczeń** |
| Wymagania wiekowe | **3** |
| Akcesoria w zestawie | **33 karty w praktycznym plastikowym pudełku** |

## Opis produktu

**Gra karciana Top Trumps**
Gra Top Trumps to coś więcej niż karty! To znana od 50 lat na całym świecie rozgrywka, która zaangażuje każdego, bez względu na wiek i zainteresowania. Edycji kart Top Trumps powstały tysiące, od edycji miejskich po sportowe. W Polsce edycje rekordy popularności bije edycja z Reprezentacją Polski w piłce nożnej czy z bohaterami znanych wszystkim kreskówek takich jak Psi Patrol czy My Little Pony.
Na każdej karcie znajdziemy nie tylko ulubioną postać czy miejsce, ale również informacje w postaci atrybutów, które doprowadzą nas do zwycięstwa! Talia umieszczona w zgranym, plastikowym pudełku może towarzyszyć nam w najdalszej wyprawie i umilić każdą podróż.

**Gra karciana Top Trumps Niezależny i nieoficjalny przewodnik - Minecraft**
Jak dobrze znasz moby z Minecrafta? Pokonujesz Creepera bez problemu, czy wolisz schować się za ścianą? Odkryj kogo spotkasz w Netherze, a kto czeka na Ciebie pod wodą. Przygotuj się do walki sprawdzając punkty życia i siłę ataku każdego moba. Od dziś żadne Zombie, Pająk czy Przywoływacz nie będą stanowić dla Ciebie kłopotu.

**Zasady gry**
Talię kart potasuj i rozdaj wszystkim graczom, którzy następnie muszą je trzymać rewersem do góry. Weź pierwszą kartę z wierzchu swojego stosu, odwróć ją i wybierz jeden z atrybutów. Reszta graczy również odwraca pierwszą kartę ze swoich stosów, podając swoje wartości przypisane do danej cechy, którą wybrałeś na początku. Jeśli miałeś najwyższą liczbę punktów, wygrywasz swoją turę i zabierasz karty przeciwników umieszczając je na spodzie swojego stosu. Zostaniesz zwycięzcą, jeśli zdobędziesz wszystkie karty rywali!