

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-karciana-toptrumps-psi-patrol-20-p-94898.html>

Gra karciana TopTrumps' Psi Patrol 20

Cena brutto	6,99 zł
Cena netto	5,68 zł
Numer katalogowy	WGWINK0UC038256
Kod producenta	38256
Kod EAN	5036905038256
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	2
Max. liczba graczy	4
Rodzaj (gry karciane)	Dla dzieci
Czas gry (maks.)	15
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Nr katalogowy	38256
Marka (Zabawki)	Psi patrol
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Liczba graczy	2 - 4
Wymagania wiekowe	6
Akcesoria w zestawie	33 karty w praktycznym plastikowym pudełku

Opis produktu

Gra karciana TopTrumps' Psi Patrol 20

Gra Top Trumps to coś więcej niż karty! To znana od 50 lat na całym świecie rozgrywka, która zaangażuje każdego, bez względu na wiek i zainteresowania. Edycji kart Top Trumps powstały tysiące, od edycji miejskich po sportowe. W Polsce rekordy popularności bije edycja z Reprezentacją Polski w piłce nożnej czy z bohaterami znanych wszystkim kreskówek takich jak Psi Patrol czy My Little Pony. Na każdej karcie znajdziemy nie tylko ulubioną postać czy miejsce, ale również informacje w postaci atrybutów, które doprowadzą nas do zwycięstwa! Talia umieszczona w zgrabnym, plastikowym pudełku może towarzyszyć nam w najdalszej wyprawie i umilić każdą podróż.

Gra karciana Psi Patrol

Doskonała gra karciana dla wszystkich wielbicieli sympatycznych psiaków. Sprawdź, jak dobrze znasz ulubionych bohaterów. A może dowiesz się o nich czegoś nowego? W grę może grać dowolna liczba osób, lecz nie mniej niż dwie. Gra Top Trumps Bitwa ma wiele wersji i często jest łączona z popularnymi licencjami. Gra opiera się na postaciach występujących w Psim Patroli. Sprawdź który z bohaterów wykaże się większą lojalnością i siłą, a kto okaże się bardziej chciwy. Czy Rubble ma szansę pokonać Skye w bezpośrednim starciu? Wędruj z ulubionymi bohaterami po Zatoce Przygód, walcz na cechy, zbierz wszystkie karty i wygraj!

Zasady gry Psi Patrol



Talię kart potasuj i rozdaj wszystkim graczom, którzy następnie muszą je trzymać rewersem do góry. Weź pierwszą kartę z wierzchu swojego stosu, odwróć ją i wybierz jeden z atrybutów. Reszta graczy również odwraca pierwszą kartę ze swoich stosów, podając swoje wartości przypisane do danej cechy, którą wybrałeś na początku. Jeśli miałeś najwyższą liczbę punktów, wygrasz swoją turę i zabierasz karty przeciwników umieszczając je na spodzie swojego stosu. Zostaniesz zwycięzcą, jeśli zdobędziesz wszystkie karty rywali!