Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 17:02

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-kroniki-zbrodni-1400-p-245509.html



Gra Kroniki Zbrodni 1400

Cena brutto	**58,99 zł**
Cena netto	**47,96 zł**
Numer katalogowy	**WGLKDP0UL009487**
Kod producenta	**09487**
Kod EAN	**752830309487**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**30 kart postaci 38 kart kategorii dowodów rzeczowych 15 kart obiektów specjalnych 7 dwustronnych kart lokacji 1 karta lokacji startowej 20 kart wizji 1 karta psa 1 plansza na dowody rzeczowe Instrukcja**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**90**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Elektroniczne**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**

Opis produktu

Rok 1400. Nazywasz się Abelard Lavel, jesteś rycerzem w służbie króla. Już w dzieciństwie miewałeś dziwne, prorocze sny widziałeś w nich zbrodnie z przeszłości i z przyszłości. Nauczyłeś się wykorzystywać swoje niezwykłe zdolności do rozwiązywania zagadek, których nikt inny nie potrafi wyjaśnić. Wielu mieszkańców miasta pragnie skorzystać z twoich usług. Czy jesteś w stanie im pomóc?

Kroniki Zbrodni to kooperacyjna gra detektywistyczna. Zastosowana w niej technologia Scan & Play pozwala połączyć zalety gry planszowej i elektronicznej. Gracz może prowadzić wiele różnych dochodzeń, korzystając z tych samych elementów. Przesłuchuj świadków i podejrzanych, gromadź dowody rzeczowe i zatrzymaj mordercę, zanim będzie za późno!

Seria Milenium to trzy samodzielne gry w systemie Kronik Zbrodni. Każda gra z serii wprowadza nowe unikalne elementy i mechaniki oraz ciekawe tło historyczne obejmujące okres całego milenium od 1400 poprzez 1900, a kończąc na 2400 roku.

Niezbędnym elementem gry jest bezpłatna aplikacja, którą można pobrać ze sklepu Apple App Store lub Google Play.

Po zainstalowaniu aplikacji nie trzeba utrzymywać połączenia z Internetem w trakcie gry.