

Gra Kto to zrobil?

Cena brutto	**34,99 zł**
Cena netto	**28,45 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEK0UF012150**
Kod producenta	**2150**
Kod EAN	**5902650612150**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**3**
Max. liczba graczy	**6**
Czas gry (maks.)	**15**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Zręcznościowe**
Nr katalogowy	**2150**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Liczba graczy	**3 - 6**
Wymagania wiekowe	**6**
Akcesoria w zestawie	**36 kart (6 zwierzaków w 6 kolorach) 13 żetonów kupy Instrukcja**

Opis produktu

Kto to zrobił? Na nic twe niewinne oczka...

Kto to zrobił? to dynamiczna i bardzo prosta karcianka, w której liczy się refleks, szybkość reakcji i zapamiętywanie. Cała sprawa dotyczy kupy, którą jakieś zwierzątko zrobiło na środku salonu. Poszukiwania winnego trwają i choć wiesz, że to nie jest sprawka Twojego pupila, jednego możesz być pewien - pozostali gracze z pewnością będą próbowali go obwinić, żeby zrzucić winę ze swoich podopiecznych.

To nie kot, to królik! To on!
Aby wygrać, musisz udowodnić niewinność 6 swoich zwierzaków, pozbywając się wszystkich swoich kart. Znajdź jak najszybciej kartę zwierzaka identycznego z tą na stole, wyłóż ją, a następnie zrzuć winę na kolejne zwierzątko. Zależy Ci na dobrym imieniu Twoich podopiecznych, dlatego musisz działać szybko, pamiętając jednocześnie, które zwierzaki udowodniły już swoją niewinność. Na koniec każdej rundy właściciel winnego zwierzaka otrzymuje żeton kupy. Osoba, która pod koniec gry będzie miała ich najmniej - wygrywa.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Szybkość, refleks i element pamięciowy, to mieszanka gwarantująca sukces małych karcianek. Z powodzeniem wykorzystują ją największe hity z tej kategorii Dobble, Cortex i Jungle Speed.
- Dzięki prostym zasadom i niezależności językowej, Kto to zrobił? jest grą niesamowicie uniwersalną, odpowiednią na początek, ale także jako przerywnik między cięższymi tytułami.
- W Kto to zrobił? można grać absolutnie wszędzie - wystarczy mały kawałek płaskiej przestrzeni, na której znajdzie się

miejsce na wykładane karty.