

Gra Linko (PL)

Cena brutto	**30,99 zł**
Cena netto	**25,20 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UJ019876**
Kod producenta	**19876**
Kod EAN	**5902650619876**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Nr katalogowy	**19876**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**10**
Akcesoria w zestawie	**110 x Karta Instrukcja**
Materiał	**Papier / Makulatura**

Opis produktu

Gra Linko (PL)

Wykładaj na stół zestawy kart, by zgarnąć za nie jak najwięcej punktów. Ale uważaj! Inni gracze pilnie przyglądają się Twoim posunięciom i już kombinują, jak pokrzyżować Ci plany!

Linko to prosta i dynamiczna gra, w której nieustannie podbieramy sobie nawzajem zgromadzone punkty. Naszym celem jest utrzymanie jak największej liczby kart przed sobą przy jednoczesnym pozbyciu się jak największej liczby kart z ręki. Podczas zabawy czeka nas sporo interakcji, a kluczem do zwycięstwa będzie mądre planowanie kolejnych ruchów.

Na czym to polega?

- Każdy z graczy otrzymuje na rękę po 13 kart, a dodatkowe 6 zostaje odkryte jako jawna pula dobierania. Oprócz tego możemy też dobierać zakryte karty ze stosu.
- W swojej turze możemy zagrać dowolną liczbę kart z ręki, jednak jest jeden warunek: wszystkie muszą mieć tę samą wartość (lub być dżokerami).
- Zagrane zestawy kart zagrywamy na wcześniejsze to ważne, bo zawsze będziemy zwracali uwagę tylko na wierzchni

zestaw swój i przeciwników.
- Po zagraniu kart kolejno porównujemy nasz zestaw z zestawami przeciwników. Jeśli zagraliśmy tyle samo kart, ale o wyższej wartości niż wierzchnie karty innej osoby, musimy ukraść jej zestaw.
- Skradzione karty możemy dobrać na rękę lub nie. W drugim przypadku okradziony gracz decyduje, czy woli cofnąć je na swoją rękę, czy odrzucić i w zamian dobrać nowe. Tak czy inaczej, w efekcie ukradzione karty zostają usunięte, a kolejna, niższa warstwa zostaje odsłonięta.
- Po porównaniu zestawów ze wszystkimi graczami tura przechodzi na kolejną osobę.
- Gra kończy się w momencie, gdy któryś z uczestników zagra ostatnią kartę z ręki lub kiedy wyczerpie się stos dobierania. Każda karta, którą zgromadziliśmy przed sobą, niezależnie od wartości, daje nam 1 punkt, a każda, która została nam na ręce to -1 punkt. Zwycięża osoba, która zgromadziła najwięcej punktów.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Szukasz prostej do wytłumaczenia, a jednocześnie angażującej zabawy? Linko to gra dla Ciebie! Po pierwszej rundzie wszystkie zasady będą jasne dla nowych graczy, a satysfakcja płynąca z planowania i udanych zagrań będzie ogromna!
- To także nie lada gratka dla wszystkich fanów negatywnej interakcji - gra opiera się na podbieraniu sobie nawzajem punktów, więc nie raz towarzysze pokrzyżują nam szyki. Z drugie strony czasem warto poświęcić mniej znaczący zestaw, by dobrać pasujące karty i wykonać spektakularny ruch!
- Instrukcja opisuje dwa dodatkowe tryby rozgrywki, zaawansowany i ekspercki, które będą ciekawym wyzwaniem, gdy już dobrze poznamy mechanizmy rządzące grą. Znajdziemy tam także specjalny tryb dwuosobowy, który uczyni pojedynek jeszcze bardziej zaciętym!