

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-linko-pl-p-412062.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra Linko (PL)

Cena brutto	30,99 zł
Cena netto	25,20 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UJ019876
Kod producenta	19876
Kod EAN	5902650619876
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	2
Max. liczba graczy	5
Czas gry (maks.)	20
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Gry karciane
Nr katalogowy	19876
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	10
Akcesoria w zestawie	110 x Karta Instrukcja
Materiał	Papier / Makulatura
Uwaga	CE

Opis produktu

Gra Linko (PL)

Wykładaj na stół zestawy kart, by zgarnąć za nie jak najwięcej punktów. Ale uważaj! Inni gracze pilnie przyglądają się Twoim posunięciom i już kombinują, jak pokrzyżować Ci plany!

Linko to prosta i dynamiczna gra, w której nieustannie podbieramy sobie nawzajem zgromadzone punkty. Naszym celem jest utrzymanie jak największej liczby kart przed sobą przy jednoczesnym pozbyciu się jak największej liczby kart z ręki. Podczas zabawy czeka nas sporo interakcji, a kluczem do zwycięstwa będzie mądre planowanie kolejnych ruchów.

Na czym to polega?

- Każdy z graczy otrzymuje na rękę po 13 kart, a dodatkowe 6 zostaje odkryte jako jawna pula dobierania. Oprócz tego możemy też dobierać zakryte karty ze stosu.
- W swojej turze możemy zagrać dowolną liczbę kart z ręki, jednak jest jeden warunek: wszystkie muszą mieć tę samą wartość (lub być dzokerami).
- Zagrane zestawy kart zagrywamy na wcześniejsze to ważne, bo zawsze będziemy zwracali uwagę tylko na wierzchni

zestaw swój i przeciwników.

- Po zagranie kart kolejno porównujemy nasz zestaw z zestawami przeciwników. Jeśli zegraliśmy tyle samo kart, ale o wyższej wartości niż wierzchnie karty innej osoby, musimy ukraść jej zestaw.
- Skradzione karty możemy dobrać na rękę lub nie. W drugim przypadku okradziony gracz decyduje, czy woli cofnąć je na swoją rękę, czy odrzucić i w zamian dobrać nowe. Tak czy inaczej, w efekcie ukradzione karty zostają usunięte, a kolejna, niższa warstwa zostaje odsłonięta.
- Po porównaniu zestawów ze wszystkimi graczami tura przechodzi na kolejną osobę.
- Gra kończy się w momencie, gdy któryś z uczestników zagra ostatnią kartę z ręki lub kiedy wyczerpie się stos dobierania. Każda karta, którą zgromadziliśmy przed sobą, niezależnie od wartości, daje nam 1 punkt, a każda, która została nam na ręce to -1 punkt. Zwycięża osoba, która zgromadziła najwięcej punktów.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Szukasz prostej do wytłumaczenia, a jednocześnie angażującej zabawy? Linko to gra dla Ciebie! Po pierwszej rundzie wszystkie zasady będą jasne dla nowych graczy, a satysfakcja płynąca z planowania i udanych zagrań będzie ogromna!
- To także nie lada gratka dla wszystkich fanów negatywnej interakcji - gra opiera się na podbieraniu sobie nawzajem punktów, więc nie raz towarzysze pokrzyżują nam szyki. Z drugiej strony czasem warto poświęcić mniej znaczący zestaw, by dobrać pasujące karty i wykonać spektakularny ruch!
- Instrukcja opisuje dwa dodatkowe tryby rozgrywki, zaawansowany i ekspercki, które będą ciekawym wyzwaniem, gdy już dobrze poznamy mechanizmy rządzące grą. Znajdziemy tam także specjalny tryb dwuosobowy, który uczyni pojedynek jeszcze bardziej zaciętym!