

Gra Liski Ojojane (druga edycja)

Cena brutto	**35,99 zł**
Cena netto	**29,26 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UL015021**
Kod producenta	**15021**
Kod EAN	**5902650615021**
Uwaga	**CE**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**45**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Rodzinne i towarzyskie**
Nr katalogowy	**15021**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**12**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**40 kart ojojania 10 kart komplikacji 25 kart problemów 6 kart koszmarów 25 kart lisów 4 karty szarych kit 5 dwustronnych planszetek puchaterów Planszetka pomocy 10 znaczników puchaterów na podstawkach 12 znaczników serków 20 żetonów strachu Plansza**

Opis produktu

Kooperacyjna gra planszowa, w której wcielamy się w rolę Puchaterów obrońców Lisiego Królestwa. Naszym zadaniem będzie walka z problemami i komplikacjami, które będą pojawiały się w kolejnych rundach, zagrażając okolicznym Liskom.

Aby wygrać, musimy pokonać Koszmar, który pojawia się w ostatniej rundzie. Będziemy musieli spróbować ponownie, jeżeli strach zapanuje nad lisią wioską.

Na czym to polega?

Aby pokonać pojawiające się problemy, komplikacje i koszmary, uczestnicy będą musieli zbierać zestawy symboli w odpowiednich kolorach. Każda karta problemu, komplikacji i koszmaru posiada własną kombinację symboli niezbędnych do ich pokonania.

Symbole możemy pozyskiwać na trzy sposoby:

- Ze znaczników naszych Puchaterów. Wystarczy postawić znacznik na odpowiednim polu, by zagwarantować dany symbol.
- Z kart Ojojań, które będziemy dobierali w trakcie gry.
- Z kart Lisków, które będziemy mogli rekrutować w trakcie rozgrywki.

Oprócz samych symboli, znajdujących się na kartach, ważna jest też kolejność ich wykładania każda karta ma wyraźnie zaznaczony symbol lub symbole, które muszą znajdować się pod spodem, żebyśmy mogli ją zagrać. Jest to bardzo ważne, ponieważ w Liskach działamy nie tylko wspólnie z innymi graczami, ale też pod presją czasu, przez co łatwo o pomyłkę!

Zmianie uległo wiele aspektów gry, m.in.: runda trwa zawsze dwie minuty, a poziom trudności zmienia się wraz z wybranym koszmarem. Na końcu rundy nie tracimy już kart, a pokonanie problemów przynosi nam zapas serków, które wymieniamy na akcje specjalne. Pojawiły się także żetony strachu, które stanowią jeden z warunków przegrania gry. Poprawy uległy też prezentacje graficzne symboli ojojania.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Któż z nas nie musiał mierzyć się z takimi problemami, jak odparzenia od kawy, poniedziałek po urlopie czy spóźniony autobus? ;) Ta gra to nasza codzienność, ale w uroczym wydaniu.

Liski: Ojojanie to ciekawa propozycja zarówno do zabawy ze znajomymi, jak i podejmowania prób w trybie solo. Niezależnie od liczby uczestników stanowi wyzwanie i wymaga nie lada kombinowania!

Gra została w całości zilustrowana przez Beatę Ari Smugaj znaną w internecie jako Lisie Sprawy. Na kartach znajdziemy bohaterów znanych z internetowych komiksów.