Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-match-harry-potter-p-94904.html



Gra Match Harry Potter

Cena brutto	**63,99 zł**
Cena netto	**52,02 zł**
Numer katalogowy	**WGWINP0UD038034**
Kod producenta	**38034**
Kod EAN	**5036905046503**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**2**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**38034**
Marka (Zabawki)	**Harry Potter**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**2**
Wymagania wiekowe	**4**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**25 kostek 15 kart Zamykana, plastikowa plansza**

Opis produktu

Gra Top Trumps Match

Jeżeli lubisz szybkie i emocjonujące gry, to Match jest właśnie dla Ciebie! To doskonała gra, w której liczy się nie tylko logiczne myślenie oraz spryt, ale również szczęście! Top Trumps Match to rozbudowana gra przypomina kółko i krzyżyk oraz statki, gdzie dwóch graczy rywalizuje ze sobą nie widząc nawzajem swoich plansz. Chcesz wygrać? Ułóż MATCH, czyli rząd 5 jednakowych postaci, kombinuj tak, aby pokrzyżować szyki przeciwnikowi!

Kompaktowe opakowanie gry Match to zaleta, dzięki której szybko sprzątniesz kostki po zakończonej rozgrywce. Praktyczny futerał pozwoli Ci z łatwością zabrać grę Match w każdą podróż.

Gra Top Trumps Match Harry Potter

- Wybierz jednego z 15 bohaterów prosto ze świata magii i czarodziejstwa Harrego, Hermionę czy Rona i zmierz się z przyjaciółmi! Wyciągnij różdżkę, ułóż 5 postaci i wygraj!
- Zasady gry Top Trumps Match Harry Potter

- W grze Match jest jeden cel ułożyć 5 jednakowych kostek w rzędzie pionowym, poziomym lub na ukos!
- Rozmieść wszystkie kostki w taki sposób, aby w żadnym rzędzie nie było więcej niż dwie takie same kostki. Następnie potasuj karty i rozdaj każdemu z graczy po dwie, ale pamiętaj, kart nie wolno podglądać!
- Rozgrywkę rozpoczyna młodszy gracz, wypychając kostkę w lewym górnym rogu na drugą stronę planszy. Następnie drugi gracz bierze tę kostkę wypycha inną dowolną kostkę na stronę przeciwnika. Pamiętaj nie możesz użyć tego samego miejsca, z której Twój przeciwnik właśnie wypchnął jedną z kostek! Tę czynność należy powtarzać do momentu, gdy jeden z graczy krzyknie MATCH! Oznacza to, że ułożył rząd jednakowych postaci w pionie, poziomie lub na ukos!
- Jednak uważaj, jeśli okaże się, że przeciwnik w swoich kartach będzie miał postać, którą ułożyłeś zabiera Ci zwycięstwo i wygrywa grę!