

Gra Match Spirit (PL)

Cena brutto	**77,99 zł**
Cena netto	**63,41 zł**
Numer katalogowy	**WGWINP0UC043380**
Kod producenta	**WM01361-ML1-6**
Kod EAN	**5036905043380**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**2**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**WM01361-ML1-6**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**4**
Akcesoria w zestawie	**25 kostek 15 kart Zamykana, plastikowa plansza**

Opis produktu

Gra Match Spirit (PL)

Jeżeli lubisz szybkie i emocjonujące gry, to Match jest właśnie dla Ciebie. To doskonała gra, w której liczy się nie tylko logiczne myślenie oraz spryt, ale również szczęście! Top Trumps Match to rozbudowana gra, przypomina kółko i krzyżyk oraz statki, gdzie dwóch graczy rywalizuje ze sobą nie widząc nawzajem swoich plansz. Chcesz wygrać? Ułóż MATCH, czyli rząd 5 jednakowych postaci, kombinuj tak, aby pokrzyżować szyki przeciwnikowi.
Kompaktowe opakowanie gry Match to zaleta, dzięki której szybko sprzątniesz kostki po zakończonej rozgrywce. Praktyczny futerał pozwoli Ci z łatwością zabrać grę Match w każdą podróż.

Gra Top Trumps Match Spirit
Dołącz do animowanych bohaterów znanych z najnowszego filmu Spirit w grze Top Trumps Match Spirit! Wybierz jedną z postaci i zmierz się z pozostałymi graczami. Ułóż linię pięciu jednakowych postaci i wygraj! Sprawdź czy uda Ci się wygrać 5 rund i zostać zwycięzcą całej rozgrywki.

Zasady gry Top Trumps Match Spirit
W grze Match jest jeden cel ułożyć 5 jednakowych kostek w rzędzie pionowym, poziomym lub na ukos. Rozmieść wszystkie kostki w taki sposób, aby w żadnym rzędzie nie było więcej niż dwie takie same kostki. Następnie potasuj karty i rozdaj każdemu z graczy po dwie, ale pamiętaj, kart nie wolno podglądać!

Rozgrywkę rozpoczyna młodszy gracz, wypychając kostkę w lewym górnym rogu na drugą stronę planszy. Następnie drugi gracz bierze tę kostkę i wypycha inną dowolną kostkę na stronę przeciwnika. Pamiętaj nie możesz użyć tego samego miejsca, z której Twój przeciwnik właśnie wypchnął jedną z kostek! Tę czynność należy powtarzać do momentu, gdy jeden z graczy krzyknie MATCH! Oznacza to, że ułożył rząd jednakowych postaci w pionie, poziomie lub na ukos.
Jednak uważaj, jeśli okaże się, że przeciwnik w swoich kartach będzie miał postać, którą ułożyłeś zabiera Ci zwycięstwo i wygrywa grę.