Dane aktualne na dzień: 22-11-2026 09:16

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-memoir-44-edycja-polska-p-415186.html



Gra Memoir 44 (edycja polska)

Cena brutto	**218,99 zł**
Cena netto	**178,04 zł**
Numer katalogowy	**WGRBER0UH011011**
Kod producenta	**11011**
Kod EAN	**824968311011**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**45**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**8**
Akcesoria w zestawie	**Dwustronna plansza 144 x Figurka wojsk (państw Osi i aliantów) 36 x Figurka przeszkód 44 x Dwustronny kafelek terenu 60 x Karta dowodzenia 22 x Karta opisów 8 x Kość ataku 6 x Znacznik aktywacji 2 x Stojak na karty Instrukcja Księga scenariuszy Inne żeton**
Materiał	**Tworzywo sztuczne (plastik)**

Opis produktu

Gra Memoir 44 (edycja polska)

Od lądowania w Normandii aż po wyzwolenie Paryża i późniejsze wydarzenia - Memoir '44 przeniesie Cię w samo serce kluczowych walk II wojny światowej. Losy Europy Zachodniej będą się rozstrzygać na Twoich oczach. Plaża Omaha, Most Pegaza, Arnhem i Ardeny... stań na czele armii biorących udział w najważniejszych bitwach w historii!

Memoir '44 to wyjątkowa gra historyczna, w której rywalizujemy na planszy podzielonej na sześciokątne pola. Każda bitwa to wiernie oddający jej realia scenariusz: od terenu przez rozmieszczenie wojsk aż po cele każdej z armii. Wydawaj rozkazy

swoim jednostkom - piechocie, czołgom, artylerii, ruchowi oporu i wielu innym - przy użyciu kart dowodzenia. Jedynie mądre decyzje pomogą Ci zyskać przewagę nad przeciwnikiem!

Na czym to polega?

- Podczas rozgrywek w Memoir '44 korzystamy z Księgi scenariuszy i rozgrywamy bitwy według opisanych w niej zasad.
- Celem gry jest zdobycie określonej liczby medali (zazwyczaj od 4 do 6 w zależności od warunków zwycięstwa wybranego scenariusza). Medale zdobywamy za eliminowanie wrogich jednostek, a w niektórych przypadkach także w inny sposób, np. za przejęcie wskazanych celów na mapie.
- Jednostki mogą wykonywać ruch lub atakować tylko wtedy, gdy otrzymają rozkaz. Aby wydawać rozkazy swoim jednostkom (a czasem aktywować też dodatkowe efekty) wykorzystujemy karty dowodzenia.
- Tura gracza składa się z zagrania wybranej karty dowodzenia z ręki, poruszenia jednostkami objętymi rozkazem oraz rozpatrzenia ataku z wykorzystaniem specjalnych kości. Następnie dobieramy kolejną kartę dowodzenia, a tura przechodzi na kolejną osobę.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Po latach nieobecności na polskim rynku kultowa gra strategiczna powraca, by przenieść nas w samo serce kluczowych walk II wojny światowej. Na graczy czekają 22 scenariusze opisujące tło historyczne i realistycznie odwzorowujące warunki początkowe oraz taktyczne wyzwania poszczególnych starć.
- Podstawowy schemat rozgrywki jest prosty i intuicyjny: zagrywamy kartę dowodzenia, przesuwamy jednostki i rzucamy kośćmi ataku, a następnie dobieramy nową kartę. Wyzwanie tkwi w odpowiednim zaplanowaniu kolejnych ruchów i jak najlepszym wykorzystaniu nadarzających się okazji.
- Modularny teren i szeroki wybór jednostek sprawiają, że Memoir '44 jest grą o niewyczerpanym potencjale. Umożliwia rozegranie kluczowych bitew i mniej znaczących potyczek, ofensyw na skalę globalną i następujących po nich kontrataków. Na stronie Days of Wonder czekają setki dodatkowych scenariuszy, zarówno oficjalnych, jak i stworzonych przez fanów gry.