Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 16:32

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-memoir-44-p-182114.html




# Gra Memoir 44

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **254,99 zł** |
| Cena netto | **207,31 zł** |
| Numer katalogowy | **WGRBEP0UL077330** |
| Kod producenta | **77330** |
| Kod EAN | **9790975277330** |
| Marka (Zabawki) | **Brak** |
| Płeć (zabawki) | **Dziewczynki** |
| Produkt na baterie | **Nie** |
| Baterie w zestawie | **Nie** |
| Wymagania wiekowe | **8** |
| Zasilanie | **Nie dotyczy** |
| Akcesoria w zestawie | **Dwustronna plansza 17 scenariuszy bitew (od mostu Pegasus, poprzez lądowanie w Normandii i wyzwolenie Paryża, po walki o most w Arnhem) 60 kart dowodzenia 2 paczki plastikowych figurek z armiami dla obu stron (czołgi, piechota, artyleria) 44 elementy** |
| Zasilanie (lista) | **Nie dotyczy** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **2** |
| Max. liczba graczy | **4** |
| Czas gry (maks.) | **90** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Angielska** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Strategiczne i ekonomiczne** |
| Nr katalogowy | **77330** |

## Opis produktu

- Memoir '44 to gra planszowa osadzona w realiach II Wojny Światowej.
- Przeznaczona jest dla 2 graczy (można grać też w 4 osoby - drużynowo), z których każdy kieruje jedną stroną konfliktu - państwami Osi (Niemcy) oraz Aliantami (Anglicy, Amerykanie, Francuzi).
- Całość rozgrywa się na froncie zachodnim, w roku 1944.

**Dlaczego uzależnisz się od tej gry?**

- Podstawowym elementem, który daje tak wysoką "miodność" grania, jest **mechanika** gry oparta na kartach rozkazów.

Całość pozwala zarówno na przeprowadzenie przemyślanej strategii postępowania jak i pozostawia margines losowości.
- **Świetnie rozwiązany system walki** oparty na szczególnych kostkach sprawia, że gdzieś znika irytacja na "zły rzut". Do tego nie ma potrzeby liczenia czegokolwiek - szybki rzut okiem na kostki i wszystko jest jasne.
- Znacząca liczba scenariuszy zawartych w instrukcji, dwustronna plansza i elementy, za pomocą których można swobodnie układać nowe pola bitwy - wszystko to sprawia, że w grę można grać nieskończoną niemal liczbę razy i za każdym razem stawać przed **nowymi wyzwaniami**.
- **Staranne wykonanie gry**, szczegółowe modele czołgów, piechoty i artylerii znacząco podnoszą przyjemność grania.
- Do gry przekonać możesz swojego ojca, a nawet dziewczynę! Gra jest tak miodna, że każdemu niemal się spodoba! (sprawdzone na "własnym podwórku"!!) Wystarczy spróbować, by wpaść w sidła
- Oto gra, która spodoba się nie tylko fanom II Wojny Światowej, ale wszystkim, którzy lubią strategie!
- Co więcej - spodoba się również tym, którzy interesują się właśnie tym okresem!
- Przy każdym scenariuszu można znaleźć zarys historyczny, informacje o wyniku starcia i jego znaczeniu w czasie przebiegu wojny.
- Jeśli dołożymy do tego naprawdę przemyślaną mechanikę otrzymujemy **prawdziwy rarytas**.
- Nic więc dziwnego, zę ta gra otrzymała tyle nagród!

**Nagrody zebrane przez grę:**

- Zwycięzca Najlepsza Gra Dwuosobowa według International Gamers Award2004
- Zwycięzca Najlepsza Symulacyjna Gra Historyczna według Games 1002005
- Nagrodzona "Award for Excellence Wargamer.com"

- Rozegranie pojedynczego scenariusza trwa zwykle od 30 do 90 minut, przy tym zasady gry są bardzo proste i intuicyjne.
- Gra nadaje się świetnie nie tylko dla miłośników gier wojennych, ale także dla każdego miłośnika planszówek i II wojny światowej.

Instrukcja w języku polskim: https://files.rebel.pl/files/instrukcje/memoir/Memoir_PL_small.pdf