

Gra Mistakos extra

Cena brutto	**60,99 zł**
Cena netto	**49,59 zł**
Numer katalogowy	**WGTRFR0UG001645**
Kod producenta	**01645**
Kod EAN	**5900511016451**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**25**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Zręcznościowe**
Nr katalogowy	**01645**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Liczba graczy	**1 - 4**
Wymagania wiekowe	**5**
Akcesoria w zestawie	**32 krzesła w 4 kolorach: 8 zielonych, 8 niebieskich, 8 czerwonych, 8 żółtych**

Opis produktu

Mistakos - Czteroosobowa gra zręcznościowa

Wariant 1
Celem gry jest zdobycie jak najmniejszej liczby punktów karnych w trakcie układania stosu krzeseł. Gracze mogą zdecydować, ile rund chcą zagrać. Średnio wybierają 5 rund. Gra może zakończyć się remisem. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Wybiera kolor krzeseł i kładzie jedno na stole. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Następny gracz wybiera swój kolor krzeseł i kładzie je na krześle, ustawionym przez pierwszego gracza, tak aby żadna z nóg mebla nie opierała się na stole. Trzeci gracz dostaje ostatni kolor krzeseł. Ustawia swoje na krzesełkach przeciwników. Tylko jedno krzesło może stać na blacie, pozostałe można układać na sobie w dowolny sposób. Liczba punktów karnych równa się ilości krzeseł, które upadły na stół w czasie jego ruchu. Kolejną rundę rozpoczynamy od nowa. Zaczyna gracz po lewej stronie osoby, która przewróciła wieżę. Wygrywa osoba posiadająca najmniej punktów karnych.

Wariant 2
Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się swoich krzeseł. Podzielcie się równo między graczy. Gra polega na układaniu, każdy po sobie krzeseł tak, aby inne krzesła nie spadły. Tylko jedno krzesło może stać na blacie, pozostałe układamy na nim. Jeśli krzesła spadną podczas ruchu danego gracza, musi on zebrać wszystkie krzesła, które spadły i wchodzą one do jego puli. Nastepny ruch należy do gracza po lewej stronie. Wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich krzeseł.

Dogrywka
Jeżeli gra zakończy się remisem, to w ramach dogrywki należy rozmonować powstałą konstrukcję. W tym celu gracze usuwają po jednym krześle w swoim kolorze. Gracz który sprawi, że którekolwiek krzesło spadnie na stół - przegrywa.