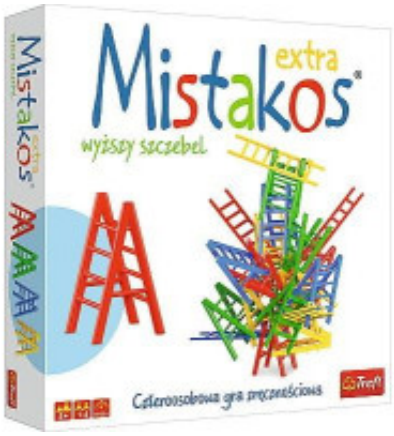
Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 17:12

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-mistakos-wyzszy-szczebel-extra-p-90444.html



Gra Mistakos Wyższy szczebel Extra

Cena brutto	**60,99 zł**
Cena netto	**49,59 zł**
Numer katalogowy	**WGTRFR0UE018271**
Kod producenta	**01827**
Kod EAN	**5900511018271**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**1 - 3**
Wymagania wiekowe	**5**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**32 drabiny w 4 kolorach**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 26 x 14.5 x 10 cm**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**3**
Czas gry (maks.)	**15**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Zręcznościowe**
Nr katalogowy	**01827**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**

Opis produktu

Gra Mistakos Wyższy szczebel Extra

Wariant 1
Celem gry jest zdobycie jak najmniejszej liczby punktów karnych w trakcie układania stosu drabin. Gracze mogą zdecydować, ile rund chcą zagrać. Średnio wybierają 5 rund. Gra może zakończyć się remisem. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Wybiera kolor drabin i kładzie jedno na stole. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Następny gracz wybiera swój kolor drabin i kładzie je na krześle, ustawionym przez pierwszego gracza, tak aby żadna z nóg mebla nie opierała się na stole. Trzeci gracz dostaje ostatni kolor drabin. Ustawia swoje na drabinach przeciwników. Tylko jedna drabina może stać na blacie, pozostałe można układać na sobie w dowolny sposób. Liczba punktów karnych równa się ilości drabin, które upadły na stół w czasie jego ruchu. Kolejną rundę rozpoczynamy od nowa. Zaczyna gracz po lewej stronie osoby, która przewróciła wieżę. Wygrywa osoba posiadająca najmniej punktów karnych.

Wariant 2

Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się swoich drabin. Podzielcie się równo między graczy. Gra polega na układaniu, każdy po sobie drabin tak, aby inne drabiny nie spadły. Tylko jedna drabina może stać na blacie, pozostałe układamy na nim. Jeśli drabiny spadną podczas ruchu danego gracza, musi on zebrać wszystkie drabiny, które spadły i wchodzą one do jego puli. Następny ruch należy do gracza po lewej stronie. Wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich drabin.

Wariant 3

Jeśli posiadacie grę "Mistakos extra", możecie połączyć krzesełka z drabinami i zagrać w wariant "Szalone konstrukcje". Obowiązują przy tym takie same zasady jak w pierwszym wariancie rozgrywki, z tą jedak różnicą, że
każdy gracz samodzielnie decyduje czy w danej rundzie wykorzysta krzesło czy drabinę. Wygrywa osoba posiadająca najmniej punktów karnych.