Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-mlodzi-czarodzieje-p-58581.html



Gra Młodzi czarodzieje

Cena brutto	**71,99 zł**
Cena netto	**58,53 zł**
Numer katalogowy	**WGEGMP0UF009199**
Kod producenta	**9199**
Kod EAN	**5908215009199**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**3**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**9199**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Liczba graczy	**3 - 5**
Wymagania wiekowe	**6**
Akcesoria w zestawie	**- Plansza- Szkoła magii ze schodami (5 elementów)- 6 pionków graczy- 1 duszek- 1 znacznik zegara- 18 kafelków drzew (2 duchy i 16 świetlików)- 3 kości- 3 magiczne mikstury- 3 zaklęcia kości**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 24 x 24 x 6 cm**

Opis produktu

Młodzi czarodzieje

Wyjątkowa przygoda dla młodych adeptów magii!

Latające miotły, mówiące koty i wszelkie przedmioty potrzebne do magicznych sztuczek są sprzedawane w sekretnym miejscu zwanym nocnym rynkiem. Tylko dorośli czarodzieje mogą do niego wejść. Antek, Alek i Ania, uczniowie 2 klasy szkoły magii jeszcze nimi nie są i od dawna powinni być w łóżkach! W tajemnicy pod osłoną nocy, ci uczniowie wymknęli się ze szkoły. Duszek strażnik zauważył zuchwałych wędrowców i już depcze im po piętach. Pędźcie z powrotem do szkoły zanim duszek was złapie! Drogę oświetlą wam świetliki tylko musicie je najpierw znaleźć!

Zadaniem graczy jest dotrzeć do szkoły magii, zanim duch złapie któregoś z graczy. Aby tego dokonać, trzeba zapamiętywać położenie świetlików na planszy. Gra się zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Gracz, który ostatnio był w lesie, otrzymuje znacznik zegara i będzie rozpoczynać grę. W swojej turze rzuca się 3 kostkami.

Gra kończy się na 2 sposoby:
1.Gdy wszyscy adepci znajdą się w szkole. Duszek was nie złapał wszyscy wygrywają.
2.Gdy duszek znajdzie się na polu, na którym stoi przynajmniej 1 pionek gracza, adept zostaje złapany. Wszyscy przegrywacie. Magiczne różdżki do góry i zagrajcie jeszcze raz!

Gra rekomendowana przez Kinderspiel des Jahres.
Najwyższej jakości drewniane elementy.
Gracze ćwiczą pamięć i współpracę w grupie.