Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 16:28

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-moja-p-245574.html



Gra Moja!

Cena brutto	**30,99 zł**
Cena netto	**25,20 zł**
Numer katalogowy	**WGMUDP0UF051221**
Kod producenta	**51221**
Kod EAN	**5904262951221**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**6**
Czas gry (maks.)	**15**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Rodzinne i towarzyskie**
Nr katalogowy	**51221**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**6**
Akcesoria w zestawie	**55 kart działań 69 kart liczb Instrukcja**

Opis produktu

Moja!
Rodzinna gra matematyczno-imprezowa
Twoje dziecko nie przepada za matematyką? Chcesz, aby nauka matematyki była dla niego świetną zabawą? Z pomocą przychodzi gra Moja!

Moja! to zwariowana gra, dzięki której razem z dzieckiem sprawdzicie się w dodawaniu i odejmowaniu liczb. Z możliwością, zrobienia tego na czas! Zdobądź punkty, układając działania szybciej niż inni. Kto na koniec gry będzie miał najwięcej punktów, wygrywa! Moja! to nie tylko gra dla dzieci, tytuł ten przypadnie do gustu również dorosłym, którzy poszukują emocjonującej gry impezowej!

Główne atuty

- Moja! to gra, która rozpocznie przygodę Twojego dziecka z matematyką
- Zabawa i nauka w jednym! Graj i sprawdź swoje umiejętności dodawania i odejmowania
- To nie tylko gra dla dzieci. Moja! świetnie sprawdzi się jako gra imprezowa
- Gra posiada wiele poziomów trudności. Dostosuj poziom do możliwości swojego dziecka
- Znakomicie wpisuje się w trend edutainment
- Kilka wariantów gry, w tym wariant solo

- Świetna rozrywka dla całej rodziny
- Rekomendowana przez psychologów do nauki liczenia

Ekspresowa wersja zasad:

- Ze stosu kart działań odwróć pierwszą.
- Wśród kart, które masz na ręce, jak najszybciej znajdź dwie, z których dodawania lub odejmowania stworzysz wynik widniejący na karcie działań.
- Krzyknij moja! i szybko wyłóż karty.
- Jeśli wykonałeś działanie poprawnie, zdobywasz kartę działań.
- Wygrywa ten, kto na koniec rozgrywki ma najwyższą liczbę punktów (uwaga: niektóre karty działań liczą się podwójnie lub potrójnie).