Dane aktualne na dzień: 25-11-2026 06:30

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-na-dnie-morza-p-412069.html



Gra Na dnie morza

Cena brutto	**163,99 zł**
Cena netto	**133,33 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UJ090040**
Kod producenta	**90040**
Kod EAN	**5906954790040**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**60**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**90040**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**10**
Akcesoria w zestawie	**5 plansz oceanów Plansza celów 9 kafelków celów 125 kart ryb 10 startowych kart ryb 30 nurków (po 6 w każdym kolorze) Znacznik tygodnia 90 dwustronnych żetonów ikry/narybku 40 żetonów ławic Znacznik pierwszego gracza 5 kart pomocy Notes punktacji 7 kart d**

Opis produktu

Wciel się w jednego z badaczy, którzy poznają wodną faunę, zanurzając się w kolejne warstwy mórz i oceanów: od wielobarwnej płycizny, przez strefę mroku, aż po pogrążone w całkowitych ciemnościach głębiny!

W strategicznej grze Na dnie morza ryby, które odkryjesz w ciągu 4 tygodni, będą przynosiły Ci korzyści podczas kolejnych zanurzeń. Każdy dostępny sektor nurkowania pozwala skoncentrować badania na którymś z kluczowych obszarów: poszerzaniu katalogu ryb, odkrywaniu świeżo złożonej ikry lub wylęgu i formowaniu ławic. Zwycięży gracz, który zgromadzi najwięcej punktów za ryby, ikrę, narybek, ławice i zrealizowane cele!

Na czym to polega?

1. Rozgrywka toczy się przez 4 rundy (tygodnie). W każdej z nich rozgrywamy po kilka tur w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
2. W swojej turze masz do wyboru dwie czynności: zagrasz kartę ryby do swojego oceanu (opłacając jej koszt) albo zanurkujesz w odpowiednim sektorze, aby otrzymać różne korzyści.
3. Na początku będziesz przede wszystkim zagrywać karty ryb o niskim koszcie i składać ikrę. Z czasem pojawi się szansa na wykorzystanie droższych kart i przeprowadzanie wylęgu. W ostatniej fazie gry przyjdzie czas na zagrywanie kart z dającymi potężne korzyści zdolnościami i formowanie ławic.
4. Podczas każdego z 4 tygodni rozegrasz 6 tur (czyli w sumie 24 tury w całej rozgrywce). Ten ograniczony i stały czas powoduje, że musisz mądrze przemyśleć każdą decyzję tak, aby wykorzystywane efekty jak najlepiej ze sobą współgrały.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Gra opiera się na podstawowych mechanizmach znanych z Na skrzydłach Elizabeth Hargrave, jednak każdy aspekt rozgrywki został dopasowany w nawiązaniu do biologii morskiej! Przykładowo wprowadzone zostały sektory nurkowania, które są niezależne od stref występowania ryb, więc rozmieszczanie kart ma jeszcze większe znaczenie. Inny jest także sposób pozyskiwania zasobów, a niektóre ryby mogą pożerać inne w ramach kosztu zagrania!
- Mnogość dostępnych elementów sprawia, że poszczególne partie są niezwykle różnorodne i pozwalają na wypróbowanie wielu nowych strategii. Z kolei zmiany mechaniczne sprawiają, że rozgrywka będzie ciekawa nawet dla weteranów Na skrzydłach.
- W ramach gry są dostępne specjalne zasady, umożliwiające rozgrywkę jednoosobową, w której rywalizujemy ze sztucznym przeciwnikiem, Nautomą.