

Gra Na skrzydłach smoków

Cena brutto	**186,99 zł**
Cena netto	**152,02 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UN019418**
Kod producenta	**STM850**
Kod EAN	**5902650619418**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**90**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**STM850**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**Plansza Smoczej Gildii 4 x Dwustronny kafel Smoczej Gildii 183 x Karta smoków 75 x Karta jaskiń Tacka na karty Plansza rund 10 x Dwustronny kafelek celów 5 x Plansza gracza 10 x Dwustronna karta pomocy Notes punktacji 45 x Moneta 25 x Żeton mięsa 25 x Żet**
Materiał	**Papier / Makulatura**

Opis produktu

Gra Na skrzydłach smoków

Przenieś się do świata, pod którego niebem szybują smoki wszelakich kształtów, rozmiarów oraz kolorów i wciel się w smokologa amatora, by odkrywać jaskinie i przekształcać je w rezerwat dla tych majestatycznych stworzeń. Pamiętaj jednak, że stworzenie idealnego miejsca może nie wystarczyć trzeba jeszcze zwabić smoki, by chciały zostać tam na dłużej!

W grze Na skrzydłach smoków budujesz swój własny rezerwat drakonidów. Rozpoczynasz z trzema odkopanymi polami po

jednym w każdej z jaskiń: Szkarłatnej Pieczarze, Złotej Grocie i Ametystowej Otchłani. W trakcie rozgrywki odkopiesz kolejne pola i będziesz wabić do swojego rezerwatu smoki, aktywować potężne zdolności i zabiegać o przychylność Smoczej Gildii.

Na czym to polega?

- Rozgrywka toczy się przez 4 rundy. W każdej z nich rozgrywamy po kilka tur w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
- W ramach tury wybieramy jedną z akcji dostępnych na naszej planszy rezerwatu, przesuwamy tam swojego smokologa, płacimy odpowiedni koszt, a następnie wykonujemy działanie.
- Do wyboru mamy kopanie, które pozwala zagrywać karty do jaskiń, wabienie, dzięki któremu będziemy zagrywać karty smoków na planszę, a także eksplorację Szkarłatnej Pieczary, która pozwala aktywować wybrane zdolności.
- Poszczególne rodzaje smoków, które możemy zwabić do rezerwatu, mają różne wymagania w surowcach i preferowane jaskinie, zapewniają też różną liczbę punktów zwycięstwa i rozmaite efekty. Kluczem do zwycięstwa jest tworzenie jak najlepszych kombinacji z dostępnych kart i wykorzystywanie ich w odpowiednim momencie.
- Swoje tury rozgrywamy do momentu, aż spasujemy. Zwykle dzieje się to, gdy ktoś zużyje wszystkie monety albo nie ma na ręce żadnych kart smoków, które chciałby (albo mógłby) zagrać. Kiedy wszyscy gracze spasują, runda dobiega końca.
- Po skończeniu czwartej rundy gracze podliczają swoje punkty za karty smoków, zdolności aktywowane na koniec gry, zachowane jaja, surowce i wiele innych elementów. Zwycięża osoba, która zgromadziła ich najwięcej.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Gra opiera się na podstawowych mechanizmach znanych z Na skrzydłach Elizabeth Hargrave, jest jednak bardziej złożona, a każdy aspekt rozgrywki został na nowo zaprojektowany wokół tematu smoków!
- Mnogość dostępnych elementów sprawia, że poszczególne partie są niezwykle różnorodne i pozwalają na wypróbowanie wielu nowych strategii. Z kolei zmiany w sposobie pozyskiwania zasobów, dodanie nowych kart i mechanizm związany ze Smoczą Gildią sprawiają, że rozgrywka będzie wyzwaniem nawet dla weteranów Na skrzydłach.
- W ramach gry są dostępne specjalne zasady, umożliwiające rozgrywkę jednoosobową, w której rywalizujemy ze sztucznym przeciwnikiem, Automą. Instrukcja zawiera też wariant solo Zaplątani.