

Gra o Tron - 2 edycja

Cena brutto	**253,99 zł**
Cena netto	**206,50 zł**
Numer katalogowy	**WGGLTY0UN009174**
Kod producenta	**G-0482**
Kod EAN	**5902259200482**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**3**
Max. liczba graczy	**6**
Czas gry (maks.)	**3**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**7207**
Marka (Zabawki)	**Gra o tron**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Liczba graczy	**3 - 6**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**Plansza 138 plastikowych jednostek 42 karty Rodów 30 kart Westeros 9 kart Dzikich 24 karty Losów Bitwy 6 zasłonek 90 żetonów Rozkazów 120 żetonów Władzy 18 żetonów Wpływów 6 żetonów Zaopatrzenia 14 żetonów Wojsk Neutralnych 6 żetonów Zwycięstw**

Opis produktu

Zdobądź Żelazny Tron i władaj ziemiami Westeros!

Król Robert Baratheon nie żyje, a siedem królestw szykuje się do nadciągającej wojny. Ród Lannisterów, którego córka, Cersei, była żoną Roberta, zagarnia tron dla jej młodego syna, Joffreya. Ze swojej siedziby na wyspie Smoczej Skały Stannis Baratheon, młodszy brat Roberta, słusznie domaga się tronu dla siebie. Na Żelaznych Wyspach Ród Greyjoyów zamierza wzniecić drugą rebelię, tym razem ma jednak znacznie ambitniejsze cele. Na północy Ród Starków zbiera siły, by bronić tego, co słuszne. Na południu Ród Tyrellów z dawna żywi ambicje zagarnięcia Żelaznego Tronu, musi jednak mieć się na baczności, bowiem starożytny Ród Martellów wciąż krzewi dziedzictwo zemsty. Przez cały ten czas na dalekiej północy, hen za Murem, Dzicy stale rosną w siłę.

Zbierają się armie, niebo zasnuły kruki. Starcie królów jest nieuniknione.

Gra planszowa Gra o Tron oparta na bestsellerowej sadze fantasy Pieśń Lodu i Ognia autorstwa Georgea R.R. Martina, pozwala graczom wcielić się w przywódców wielkich Rodów Westeros i wziąć udział w epickich zmaganiach o Żelazny Tron. Zanurzcie się w grze pełnej zawiłych intryg, wielkich bitew, dyplomacji i niesamowitego klimatu Pieśni Lodu i Ognia.

Ta rozszerzona druga edycja gry planszowej zawiera szereg ulepszeń. Łączy w sobie elementy z wcześniejszych dodatków w tym porty, garnizony, karty Dzikich i machiny oblężnicze. Oprócz tego wprowadza udogodnienia i nowe rozwiązania: zasłonki, za którymi gracze mogą skrywać swoje pieczołowicie uknute plany i nowe karty Losów Bitew oddające niebezpieczeństwa wojny.

Druga edycja została zaprojektowana przez Jasona Waldena.