

Gra Ostoja

Cena brutto	**123,99 zł**
Cena netto	**100,80 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UJ016639**
Kod producenta	**LIBTL01PL**
Kod EAN	**3558380116639**
Materiał	**Tektura**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**LIBTL01PL**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**10**
Akcesoria w zestawie	**Instrukcja Woreczek Plansza główna 4 x Planszetka 4 x Karta pomocy 120 x Płytka 70 x Znacznik zwierząt 32 x Karta zwierząt 10 x Karta duchów natury 4 x Pionek duchów natury Notes punktacji**

Opis produktu

Gra Ostoja

Stwórz miniaturowy świat, w którym zwierzęta żyją w całkowitej harmonii z naturą! Ostoja to przepięknie ilustrowana gra strategiczna, w której każda z podejmowanych decyzji może okazać się kluczowa dla ostatecznego wyniku. Podczas zabawy umieszczamy kolorowe elementy krajobrazu na swoich planszetkach i tworzymy niezwykłe krainy. Aby wygrać, musimy zdobyć jak najwięcej punktów, w przemyślany sposób zakładając siedliska i przyciągając do nich zwierzęta.

Na czym to polega?

- Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów za elementy krajobrazu i zgromadzone znaczniki zwierząt.

- W swojej turze bierzemy żetony krajobrazów z planszy głównej i umieszczamy je na swojej planszetce według zasad określonych w instrukcji.
- Kolory oraz symbole żetonów reprezentują różne rodzaje terenów, a odpowiednie ich zestawy siedliska. To właśnie na tych ostatnich będziemy się skupiać, by przyciągnąć zwierzęta.
- Raz na turę możemy wybrać jedną z odkrytych kart zwierząt. W ten sposób wyznaczamy sobie cele każda z kart ma na dole układ żetonów krajobrazu, który musimy odwzorować na swojej planszetce, by dane zwierzę mogło pojawić się na naszym terenie.
- Układ siedliska na naszej planszetce musi być taki sam jak na karcie zwierzęcia, wliczając wysokość gór i drzew. Może być jednak obrócony w dowolną stronę.
- Gdy uda nam się odwzorować wskazany układ żetonów, możemy przenieść jeden ze znaczników zwierząt z karty na odpowiedni element krajobrazu na naszej planszetce.
- Gra kończy się, gdy nie można dobrać wystarczającej liczby żetonów krajobrazu z woreczka lub gdy na planszy jednego z graczy pozostaną dwa (lub mniej) puste pola. Każdy z elementów krajobrazu punktuje na swój własny sposób (niektóre w zależności od wysokości, inne według zasad sąsiedztwa). Punkty zdobywamy też za zgromadzone znaczniki zwierząt.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To świetny przykład gry, w której podstawowe zasady są proste, a całe piękno tkwi w zależnościach między elementami. Dopasowywanie poszczególnych rodzajów żetonów to wbrew pozorom nie lada wyzwanie, a gracze będą stale rozdarci między tworzeniem układów z kart zwierząt a skutecznym grupowaniem elementów terenu.
- Poprzez wprowadzenie lub usunięcie z gry specjalnych karty duchów natury możemy modyfikować poziom trudności rozgrywki. Instrukcja zawiera też szereg wskazówek, dzięki którym pierwsza partia będzie nieco łatwiejsza, co usprawni poznawanie gry.
- Instrukcja opisuje także specjalny, jednoosobowy wariant zabawy, który pozwala zapoznać się z mechanizmami, poćwiczyć lub spróbować pobić swój najwyższy wynik.