

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-ostoja-p-412059.html>

Gra Ostoja

Cena brutto	123,99 zł
Cena netto	100,80 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UJ016639
Kod producenta	LIBTL01PL
Kod EAN	3558380116639
Wymagania wiekowe	10
Akcesoria w zestawie	Instrukcja Woreczek Plansza główna 4 x Planszетка 4 x Karta pomocy 120 x Płytką 70 x Znacznik zwierząt 32 x Karta zwierząt 10 x Karta duchów natury 4 x Pionek duchów natury Notes punktacji
Materiał	Tektura
Uwaga	CE
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	1
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	30
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Strategiczne i ekonomiczne
Nr katalogowy	LIBTL01PL
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie

Opis produktu

Gra Ostoja

Stwórz miniaturowy świat, w którym zwierzęta żyją w całkowitej harmonii z naturą! Ostoja to przepięknie ilustrowana gra strategiczna, w której każda z podejmowanych decyzji może okazać się kluczowa dla ostatecznego wyniku. Podczas zabawy umieszczamy kolorowe elementy krajobrazu na swoich planszетkach i tworzymy niezwykle krainy. Aby wygrać, musimy zdobyć jak najwięcej punktów, w przemyślany sposób zakładając siedliska i przyciągając do nich zwierzęta.

Na czym to polega?

- Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów za elementy krajobrazu i zgromadzone znaczniki zwierząt.

-
- W swojej turze bierzemy żetony krajobrazów z planszy głównej i umieszczamy je na swojej planszecie według zasad określonych w instrukcji.
 - Kolory oraz symbole żetonów reprezentują różne rodzaje terenów, a odpowiednie ich zestawy siedliska. To właśnie na tych ostatnich będziemy się skupiać, by przyciągnąć zwierzęta.
 - Raz na turę możemy wybrać jedną z odkrytych kart zwierząt. W ten sposób wyznaczamy sobie cele każda z kart ma na dole układ żetonów krajobrazu, który musimy odwzorować na swojej planszecie, by dane zwierzę mogło pojawić się na naszym terenie.
 - Układ siedliska na naszej planszecie musi być taki sam jak na karcie zwierzęcia, wliczając wysokość gór i drzew. Może być jednak obrócony w dowolną stronę.
 - Gdy uda nam się odwzorować wskazany układ żetonów, możemy przenieść jeden ze znaczników zwierząt z karty na odpowiedni element krajobrazu na naszej planszecie.
 - Gra kończy się, gdy nie można dobrać wystarczającej liczby żetonów krajobrazu z woreczka lub gdy na planszy jednego z graczy pozostaną dwa (lub mniej) puste pola. Każdy z elementów krajobrazu punktuje na swój własny sposób (niektóre w zależności od wysokości, inne według zasad sąsiedztwa). Punkty zdobywamy też za zgromadzone znaczniki zwierząt.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To świetny przykład gry, w której podstawowe zasady są proste, a całe piękno tkwi w zależnościach między elementami. Dopasowywanie poszczególnych rodzajów żetonów to wbrew pozorom nie lada wyzwanie, a gracze będą stale rozdarci między tworzeniem układów z kart zwierząt a skutecznym grupowaniem elementów terenu.
- Poprzez wprowadzenie lub usunięcie z gry specjalnych karty duchów natury możemy modyfikować poziom trudności rozgrywki. Instrukcja zawiera też szereg wskazówek, dzięki którym pierwsza partia będzie nieco łatwiejsza, co usprawni poznawanie gry.
- Instrukcja opisuje także specjalny, jednoosobowy wariant zabawy, który pozwala zapoznać się z mechanizmami, pocwiczyć lub spróbować pobić swój najwyższy wynik.