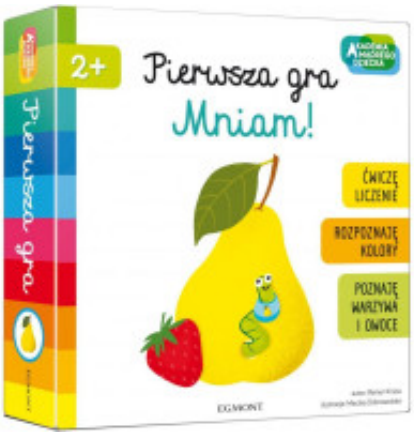



# Gra Pierwsza Gra Mniam

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **38,99 zł** |
| Cena netto | **31,70 zł** |
| Numer katalogowy | **WGEGMP0UB010607** |
| Kod producenta | **10607** |
| Kod EAN | **5908215010607** |
| Uwaga | **CE** |
| Zasilanie (lista) | **Nie dotyczy** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **2** |
| Max. liczba graczy | **4** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Logiczne** |
| Nr katalogowy | **10607** |
| Marka (Zabawki) | **Brak** |
| Płeć (zabawki) | **Dziewczynki** |
| Produkt na baterie | **Nie** |
| Baterie w zestawie | **Nie** |
| Wymagania wiekowe | **2** |
| Zasilanie | **Nie dotyczy** |
| Akcesoria w zestawie | **Drewniana kostka 5 koszyków 15 żetonów owoców i warzyw 1 żeton soku** |

## Opis produktu

**Mniam. Pierwsza gra. Akademia Mądrego Dziecka**

Gra oparta jest na bestsellerowej serii książek Akademia Mądrego Dziecka. Przeznaczona jest dla dzieci już od drugiego roku życia. Wspomaga rozwój intelektualny i poznawczy dziecka.

**Gra ma na celu:**

- Naukę nazw owoców i warzyw
- Naukę nazw kolorów
- Nauka liczenia i określania ilości (ile masz, kto ma więcej)
- Rozwijanie kompetencji społecznych

Zanim rozpoczniesz z dzieckiem grę, pokaż mu jej elementy (owoce, warzywa). Pobawcie się nimi, nazwij je. Określ ich kolor.

**Grę można wykorzystać na kilka sposobów:**

- Zgodnie z instrukcją
- Zabawa w smaki (wybrać charakterystyczne smakowo owoce i określać ich smak - dziecko musi wcześniej poznać smak tych owoców i nazwy smaków)
- Zagadki smakowe; dziecko z zamkniętymi oczami próbuje różne warzywa i owoce potem musi wskazać który owoc/warzywo zjadło
- Elementy gry mogą służyć do zabawy w sklep

**Elementy gry mogą służyć do zabaw słownikowych i słowotwórczych:**

- Tworzenie liczby mnogiej gruszka - gruszki
- Tworzenie przymiotników pomarańcza - pomarańczowy
- Tworzenie zdrobnień śliwka-śliweczka

**Elementy gry mogą służyć do zabaw matematycznych:**

- Tworzenie zbiorów np. owoce - warzywa, czerwone-zielone, .....

Pierwsza gra to seria gier dla najmłodszych dzieci i ich rodziców. Dwulatek dynamicznie rozwija się poznawczo, emocjonalnie i społecznie. To idealny moment na wprowadzenie pierwszych gier planszowych. Dostarczą one stymulacji w wielu aspektach rozwoju.

Gracze rzucają kostką i starają się zdobyć jak najwięcej soczystych owoców i warzyw. Gracz, który schrupie ostatni przysmak ze stołu, dostaje w nagrodę owocowy sok. Dzieci poznają owoce i warzywa oraz ich kolory. Naucza się je liczyć oraz porządkować w zbiory. Gra promuje również zdrowe nawyki żywieniowe.