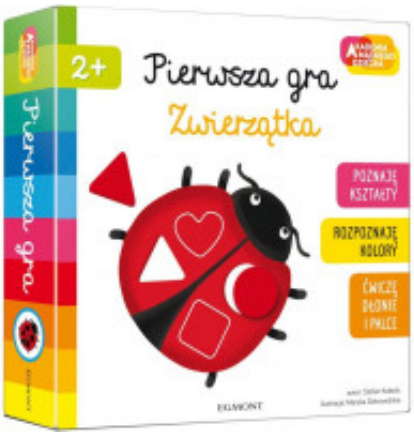
Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 17:10

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-pierwsza-gra-zwierzatka-p-178894.html



Gra Pierwsza Gra Zwierzątka

Cena brutto	**26,99 zł**
Cena netto	**21,94 zł**
Numer katalogowy	**WGEGMP0UB010614**
Kod producenta	**10614**
Kod EAN	**5908215010614**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Edukacyjne**
Nr katalogowy	**10614**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**2**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**5 plansz zwierzątek 20 kafelków z figurami 1 płócienny woreczek**
Uwaga	**CE**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**

Opis produktu

Zwierzątka. Pierwsza gra. Akademia Mądrego Dziecka

Gra oparta jest na bestsellerowej serii książek dla dzieci Akademia Mądrego Dziecka. Wspomaga rozwój intelektualny i poznawczy u dzieci. Mogą w niż grać już dwuletnie dzieci.

Gra ma na celu:

- Naukę nazw kolorów
- Naukę nazw zwierzątek
- Naukę kształtów poprzez mowę i dotyk
- Ćwiczenie zmysłu dotyku
- Ćwiczenie mięśni dłoni i palców (chwytanie)
- Rozwijanie interakcji społecznych

Zanim rozpoczniesz z dzieckiem grę, pokaż mu jej elementy i omów nazwy zwie-rząt (biedronka, rybka, żółw, motyl, kaczuszka) i kolory jakie mają. Porozmawiaj z dzieckiem o figurach i kształtach. Nazwij je i podotykajcie je wspólnie.

Grę można wykorzystać na kila sposobów:

- Tak jak w instrukcji układanie elementów na zwierzątkach (dzieci 2-3 letnie)
- Zabawa w zgadywanie: Co jest w worku? (dzieci 3+) - dzieci z zamkniętymi oczami dotykają kształty i muszą zgadnąć co to za kształt (zabawa sensoryczna stymulująca zmysł dotyku, utrwalająca nazwy kształtów i figur)
- Zabawa w zbiory: figury (koła-kwadraty) kolory (czerwone, zielone)

Pierwsza gra to seria gier dla najmłodszych dzieci i ich rodziców. Dwulatek dynamicznie rozwija się poznawczo, emocjonalnie i społecznie. To idealny moment na wprowadzenie pierwszych gier planszowych. Dostarczą one stymulacji w wielu aspektach rozwoju.

Gracze losują z woreczka figury i dopasowują je do zwierzątek na stole. Każdy stara się znaleźć figury pasujące do swojego zwierzątka, ale łatwo się pomylić i pomóc przeciwnikowi. Kto pierwszy zdobędzie wszystkie figury, wygrywa. Dzieci poznają kształty za pomocą wzroku i dotyku. Ćwiczą przy tym dłonie i palce, czyli mała motorykę.