

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-piraci-z-maracaibo-p-412078.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra Piraci z Maracaibo

Cena brutto	92,99 zł
Cena netto	75,60 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UL019487
Kod producenta	19487
Kod EAN	5902650619487
Min. liczba graczy	1
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	100
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Strategiczne i ekonomiczne
Nr katalogowy	19487
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	12
Akcesoria w zestawie	Plansza eksploracji 8 planszetek graczy 3 kafle wysp 131 kartonowych żetonów, kafelków i znaczników Kafalek promocyjny 120 kart Około 138 elementów drewnianych 3 kości Instrukcja
Materiał	Tworzywo sztuczne (plastik)
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 22.5 x 31.5 x 7.1 cm
Uwaga	CE
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.

Opis produktu

Piraci z Maracaibo

Stawiaj żagle i ruszaj na piracką wyprawę!

Jeszcze raz zmierz się z niebezpieczeństwem, przepływając wzdłuż i wszerz wody Karaibów w poszukiwaniu najcenniejszych skarbów, a potem szybko znajdź bezpieczną kryjówkę, w której przechowasz bezcenne złoto, rzadkie szmaragdy i mieniące się tęczą barw perły. Przeszukuj lądy i morza, gromadź ekwipunek, zatrudniaj nowych członków załogi i przejmuj inne okręty, ale nie zapomnij zakopać swoich łupów. Podczas wojaży rozglądaj się też za miejscem, w którym będziesz mógł osiąść, gdy już zmęczą Cię bitwy i rabunki.

Piraci z Maracaibo to gra karciana z zarządzaniem kośćmi i zasobami. Choć jest osadzona w świecie popularnej gry Maracaibo, stanowi zupełnie nowe wyzwanie, wyjątkowo przystępne dla nowych osób. Podczas rozgrywek będziemy żeglować przez Karaiby, rekrutować załogę, powiększać flotę, eksplorować wybrzeże oraz gromadzić niewyobrażalne skarby. Dopiero po ukończeniu trzech wypraw zwycięzca będzie mógł udać się na zasłużony odpoczynek jako najbogatszy i największy bukanier wszech czasów.

Na czym to polega?

- Podczas rozgrywek wcielamy się w piratów, którzy muszą ukończyć 3 ostatnie wyprawy, pojedyncza partia trwa zatem 3 rundy. Każda z nich kończy się, gdy któryś z graczy dotrze do Maracaibo.
- Uczestnicy kolejno rozgrywają swoje tury według następującego schematu: przesuwać okręt przez Karaiby, a następnie mogą wykonać akcje wskazane na polu, na którym kończą ruch.
- W swojej turze możemy przemieścić się od 1 do 3 pól. Kluczowe jest odpowiednie zaplanowanie, gdzie chcemy skończyć ruch.
- W grze występuje 5 rodzajów pól: karty ulepszeń, karty rezydencji, karty miejsc, Zatoka i Maracaibo. Każdy z nich rządzi się własnymi zasadami i oferuje rozmaite bonusy zarówno w przypadku skorzystania efektów, jak i ich zignorowania. Kończąc swój ruch na danym polu możemy wykonać wszystkie przypisane do niego akcje.
- W ten sposób będziemy m.in. zdobywali cenne dublony, zyskiwali dostęp do ciekawych efektów, umieszczali rezydencje, wzmacniali swój okręt, a także rabowali rozsiane po archipelagu skarby i zakopywali je.
- Po 3 rundach gracze ostatni raz pobierają dochód i podliczają punkty zwycięstwa. Otrzymujemy je za postęp na planszy eksploracji, zgromadzone dublony i skarby, a także zrealizowane zadania. Zwycięża osoba, która zebrała najwięcej punktów.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Zabawa została osadzona w świecie Maracaibo - fani tej gry z pewnością rozpoznają swoje ulubione mechaniki! Z kolei nowi gracze mogą z łatwością rozpocząć piracką przygodę bez znajomości poprzedniczki, ponieważ Piraci z Maracaibo to całkowicie niezależna gra z bardziej przystępnymi zasadami.
- Układ kart, które będą naszym głównym obszarem gry, jest całkowicie losowy i zmienia się między rozgrywkami, dzięki czemu kolejne partie są unikalnym doświadczeniem i pozwalają na wypróbowanie innych strategii.
- W instrukcji znajdziesz opis aż 6 modułów, które możesz wprowadzić do swoich rozgrywek, gdy już poznasz podstawowe zasady. Jeden z nich, kafelek zniżki na rezydencję, możesz użyć także w Maracaibo! Poszczególne moduły można ze sobą łączyć, tworząc własne wyzwanie według reguł, które najbardziej nam odpowiadają. Instrukcja opisuje też specjalny tryb solo "Czerwonobrody".